

Assoc. Prof. Murat ÇOBAN

Personal Information

Office Phone: [+90 442 816 1666](tel:+904428161666) Extension: 5908

Fax Phone: [+90 442 816 4479](tel:+904428164479)

Email: cobanmurat@atauni.edu.tr

Other Email: mcoban2005@gmail.com

Web: <https://avesis.atauni.edu.tr/cobanmurat>

Address: Atatürk Üniversitesi, Oltu Yerleşkesi, Yusuf Ziyabey Mah. Göle Cad. Erzurum.

International Researcher IDs

ScholarID: UhRj-vEAAAAJ

ORCID: 0000-0003-2415-5747

Publons / Web Of Science ResearcherID: ABD-4931-2021

ScopusID: 56715612100

Yoksis Researcher ID: 47516

Education Information

Doctorate, Ataturk University, Eğitim Bilimleri Enstitüsü, Bilgisayar ve Öğretim Teknolojileri Eğitimi Anabilim Dalı, Turkey
2012 - 2017

Postgraduate, Ataturk University, Eğitim Bilimleri Enstitüsü, Bilgisayar ve Öğretim Teknolojileri Eğitimi Anabilim Dalı,
Turkey 2010 - 2012

Undergraduate, Ataturk University, Kâzım Karabekir Eğitim Fakültesi, Bilgisayar ve Öğretim Teknolojileri Eğitimi, Turkey
2000 - 2004

Foreign Languages

English, B2 Upper Intermediate

Dissertations

Doctorate, Üç boyutlu oyunla yapılan deprem eğitiminin ilkökul öğrencilerinin akademik başarıları ile motivasyonlarına etkisi ve öğrencilerin görüşleri, Ataturk University, Eğitim Bilimleri Enstitüsü, Bilgisayar ve Öğretim Teknolojileri Eğitimi Anabilim Dalı, 2017

Postgraduate, 3B open simülâtör ortamında ARCS motivasyon modeline göre tasarım yapan öğretim tasarımcısı adaylarının görüş ve deneyimleri: Bir durum çalışması, Ataturk University, Eğitim Bilimleri Enstitüsü, Bilgisayar ve Öğretim Teknolojileri Eğitimi Anabilim Dalı, 2012

Research Areas

Social Sciences and Humanities, Natural Sciences

Academic Titles / Tasks

Associate Professor, Ataturk University, Uygulamalı Bilimler Fakültesi, Bilişim Sistemleri ve Teknolojileri Bölümü, 2024 - Continues

Assistant Professor, Agri Ibrahim Cecen University, 2017 - 2024

Lecturer, Agri Ibrahim Cecen University, 2009 - 2017

Academic and Administrative Experience

Head of Department, Agri Ibrahim Cecen University, Eğitim Fakültesi, Bilgisayar ve Öğretim Teknolojileri Eğitimi Bölümü, 2018 - 2019

Manager of Research and Application Center, Agri Ibrahim Cecen University, 2014 - 2018

Head of Department, Agri Ibrahim Cecen University, Meslek Yüksekokulu, Bilgisayar Programcılığı Bölümü, 2009 - 2014

Education Infrastructure Information

Çoban M., Uzaktan Eğitim Uygulama ve Araştırma Merkezi, January 2015

Published journal articles indexed by SCI, SSCI, and AHCI

- I. **Development and validation of teacher artificial intelligence (AI) competence self-efficacy (TAICS) scale**
Chiu T. K. F., Ahmad Z., ÇOBAN M.
Education and Information Technologies, 2024 (SSCI)
- II. **The potential of immersive virtual reality to enhance learning: A meta-analysis**
Coban M., Bolat Y. I., Goksu I.
Educational Research Review, vol.36, 2022 (SSCI)
- III. **The mediating role of critical thinking and cooperativity in the 21st century skills of higher education students**
KOÇAK Ö., Coban M., AYDIN A., ÇAKMAK N.
THINKING SKILLS AND CREATIVITY, vol.42, 2021 (SSCI)
- IV. **Orchestrating learning during implementation of a 3D virtual world**
Karakus T., Baydas O., GUNAY F., Coban M., GÖKTAŞ Y.
NEW REVIEW OF HYPERMEDIA AND MULTIMEDIA, vol.22, no.4, pp.303-320, 2016 (SCI-Expanded)
- V. **Technical Problems Experienced in the Transformation of Virtual Worlds into an Education Environment and Coping Strategies**
Çoban M., Karakuş Yılmaz T., Karaman A., Günay F., Göktaş Y.
JOURNAL OF EDUCATIONAL TECHNOLOGY & SOCIETY, vol.18, no.1, pp.37-49, 2015 (SSCI)
- VI. **Social presence and motivation in a three-dimensional virtual world: An explanatory study**
Yılmaz R. M., Topu F. B., Göktaş Y., Çoban M.
AUSTRALASIAN JOURNAL OF EDUCATIONAL TECHNOLOGY, vol.29, no.6, pp.823-839, 2013 (SSCI)

Articles Published in Other Journals

- I. **Comparing Realities: A Study on the Impact of Virtual Reality versus Paper-Based Reading on Higher Education Students' Comprehension Skills**
Çoban M., Topuz A. C., Karabulut A., Chiu T. K. F.
Participatory Educational Research, vol.11, no.4, pp.19-36, 2024 (Scopus)

- II. **Comparison of the digital game, drills, and traditional education methods in terms of motivation in earthquake education**
Çoban M., GÖKTAŞ Y.
E-Learning and Digital Media, vol.20, no.1, pp.25-52, 2023 (ESCI)
- III. **Investigation of the relationship between higher education students' service quality perceptions, attitudes, and self-efficacy towards distance education**
Çoban M.
International Journal of Lifelong Education, vol.42, no.1, pp.37-58, 2023 (ESCI)
- IV. **Using virtual reality technologies in STEM education: ICT pre-service teachers' perceptions**
ÇOBAN M., OKUR AKÇAY N., ÇELİK İ.
KNOWLEDGE MANAGEMENT AND E-LEARNING, vol.14, no.3, pp.269-285, 2022 (ESCI)
- V. **Using virtual reality learning environments to motivate and socialize undergraduates in distance learning**
Çoban M., Göksu İ.
Participatory Educational Research, vol.9, no.2, pp.199-218, 2022 (Scopus)
- VI. **Exploring the "Presence" of Prospective Teachers in the Virtual Reality Environment: A Qualitative Study**
Çoban M., Kayserili A.
Computers in the Schools, vol.38, no.2, pp.142-159, 2021 (ESCI)
- VII. **The experiences of the prospective information technology teachers taking the multimedia design and production course with project-based learning method: a case study.**
ÇOBAN M.
Journal of Computer and Education Research, vol.8, no.16, pp.720-737, 2020 (Peer-Reviewed Journal)
- VIII. **Artırılmış Gerçeklikle Desteklenmiş Videolarla Öğretimin Akademik Başarı, Bilişsel Yük ve Motivasyona Etkisi**
Çoban M.
Abant İzzet Baysal Üniversitesi Eğitim Fakültesi Dergisi, vol.20, no.2, pp.1079-1098, 2020 (Peer-Reviewed Journal)
- IX. **Öğretim Materyallerinin Hazırlanmasında Meslek Yüksekokullarının Rolü**
ÇELİK İ., ÇOBAN M.
İğdır Üniversitesi Sosyal Bilimler Dergisi, vol.1, no.16, pp.519-536, 2018 (Peer-Reviewed Journal)
- X. **The Native Symbols Engaging Turkish Players to Digital Games in a Playability Perspective**
Aslan A., Coban M., Yilmaz T., GÖKTAŞ Y.
SIMULATION & GAMING, vol.48, no.4, pp.480-497, 2017 (ESCI)
- XI. **Determining Preparation Perceptions Before Earthquake of Individuals Experienced Earthquake: A Case Study**
Çoban M., Sözbilir M., Göktas Y.
Doğu Coğrafya Dergisi, vol.22, no.37, pp.113-134, 2017 (Peer-Reviewed Journal)
- XII. **Üç Boyutlu Oyunların Eğitimde Kullanılması**
ÇOBAN M., YILMAZ R. M., KARAKUŞ T., GÖKTAŞ Y.
BAYBURT EĞİTİM FAKÜLTESİ DERGİSİ, vol.11, no.1, pp.172-187, 2016 (Peer-Reviewed Journal)
- XIII. **Üç boyutlu sanal dünyalardaki tasarım öğelerinin motivasyon boyutları açısından incelenmesi**
Reisoğlu İ., Yılmaz R. M., Çoban M., Topu F. B., Karakuş T., Göktas Y.
Pegem Eğitim ve Öğretim Dergisi, vol.5, no.3, pp.257-272, 2015 (Peer-Reviewed Journal)
- XIV. **3B Senkron Ortamlara Öğreticinin Görüntülü veya Avatarla Katılımının Öğrencilerin Memnuniyet Düzeyine Etkisi**
ÇOBAN M., TOPUZ A. C., ÇELİK E., KARAMAN S.
Hayef:journal of education (Online), vol.12, no.23, pp.51-74, 2015 (Peer-Reviewed Journal)
- XV. **Üç Boyutlu Sanal Dünyalarda Öğretim Materyalleri Geliştiren Tasarımcıların Karşılaştıkları Sorunlar**
ÇOBAN M., GÖKTAŞ Y.
Mersin Üniversitesi Eğitim Fakültesi Dergisi, vol.9, no.2, pp.275-287, 2013 (Peer-Reviewed Journal)

Books & Book Chapters

- I. **Dijital Yetkinlik**
ÇOBAN M.
in: İlkokul İçin Türkiye Yeterlilikler Çerçevesi ve Etkinlik Örnekleri, Murat ÇALIŞOĞLU, Büşra KOÇAK MACUN, Editor, VİZETEK, Ankara, pp.81-108, 2023
- II. **Investigation of Higher Education Students' Perception of Social Presence and Motivations in Online Learning Environments: Social Presence and Motivation in Online Environments**
ÇOBAN M.
in: Global Education and the Impact of Institutional Policies on Educational Technologies, Maria José Loureiro, Ana Loureiro, and Hannah R. Gerber, Editor, IGI GLOBAL PUBLISHER OF TIMELY KNOWLEDGE, Pennsylvania, pp.341-362, 2022
- III. **Bağımsızlık ve Özerklik Kuramı**
ÇOBAN M., TOPUZ A. C.
in: Açık ve Uzaktan Öğrenme Kuramları, Karaman Selçuk; Yıldırım Serkan; Kurşun Engin, Editor, NOBEL AKADEMİK YAYINCILIK EĞİTİM DANIŞMANLIK TİC. LTD. ŞTİ, Ankara, pp.25-50, 2022
- IV. **Eğitimde Dijital Oyunlar: Tasarımı, Geliştirmesi, Örnek Araçlar ve Stratejiler**
ÇOBAN M.
in: Ortaokullar İçin Eğitsel Oyun Uygulamaları: Kuramdan Uygulamaya, Dr. Emre Yıldız - Prof. Dr. Ümit Şimşek, Editor, NOBEL AKADEMİK YAYINCILIK EĞİTİM DANIŞMANLIK TİC. LTD. ŞTİ, Ankara, pp.47-76, 2021
- V. **Effects of Virtual Reality Learning Platforms on Usability and Presence: Immersive versus Non-Immersive Platform**
ÇOBAN M.
in: Handbook of Research on Teaching With Virtual Environments and AI, Gianni Panconesi and Maria Guida, Editor, IGI Global Publisher of Timely Knowledge, Hershey, pp.329-351, 2021
- VI. **Virtual Reality Technologies in Our Digitalized Education World: Its History, Usage Areas, Limitations and Future**
ÇOBAN M.
in: Digitalization and Future of Digital Society, Prof. Dr. Suat KOLUKIRIK, Editor, Peter Lang Publishing, Berlin, pp.329-357, 2020
- VII. **Eğlenerek Öğrenme Materyali: Dijital Oyunlar**
ÇOBAN M.
in: Güncel Öğrenme Teknolojileri ve Materyal Tasarımı, Keleş, Esra ve Kokoç, Mehmet, Editor, PEGEM AKADEMİ, Ankara, pp.39-79, 2020
- VIII. **Öğretim Teknolojilerinde Yeni Yaklaşımlar**
ÇOBAN M.
in: Öğretim Teknolojileri, Prof. Dr. Mehmet Arif ÖZERBAŞ, Editor, PEGEM AKADEMİ, Ankara, pp.137-178, 2020
- IX. **Hizalama Seçenekleri**
ÇOBAN M.
in: Grafik ve Tasarım, Prof. Dr. Yüksel GÖKTAŞ, Editor, Atatürk Üniversitesi Açıköğretim Fakültesi, Erzurum, pp.1-24, 2018
- X. **3B Sanal Öğrenme Ortamlarının Tasarımında Karşılaşılan Teknik Zorluklar ve Çözüm Önerileri**
ÇOBAN M., KALKAN A., HINISLIOĞLU F.
in: Üç Boyutlu Sanal Dünyaların Eğitimde Kullanımı, Prof. Dr. Yüksel GÖKTAŞ, Editor, PEGEM AKADEMİ, Ankara, pp.59-70, 2017

Refereed Congress / Symposium Publications in Proceedings

- I. **Use of Virtual Reality Technologies in Engineering Education: Challenges and Solution Suggestions**
ÇOBAN M.

4th IITEE 2022 - International Instructional Technologies in Engineering Education Symposium, İzmir, Turkey, 07 February 2022

- II. **Yükseköğretimde Yenilikçi Bir Teknoloji Olarak Artırılmış Gerçeklik: Sınıflarda Kullanımı, Karşılaşılan Sorunlar ve Başetme Stratejileri**
ÇOBAN M.
International Congress for Innovative Studies in Education (ICIRE 2021), Prizren, Serbia, 10 December 2021
- III. **Investigating Virtual Reality Applications in K-12 Education: A Literature Review**
ÇOBAN M.
14 Bilgisayar ve Öğretim Teknolojileri Eğitimi Sempozyumu, Rize, Turkey, 26 October 2021
- IV. **Çevreleme Özelliğine Sahip Sanal Gerçeklik Sisteminin Kullanılabilirliğinin Değerlendirilmesi: HTC Vive Örneği**
ÇOBAN M.
VII. International Eurasian Educational Research Congress- ONLINE, Eskişehir, Turkey, 10 - 13 September 2020
- V. **Exploring the Presence of Prospective Teachers in the Virtual Reality Environment: An Explanatory Study**
Çoban M., Kayserili A., Keskin Y., Bingöl İ., Güler M.
10th WORLD CONFERENCE ON EDUCATIONAL TECHNOLOGY RESEARCHES (WCETR-2020), İzmir, Turkey, 20 - 22 March 2020
- VI. **Bilişim Teknolojileri Öğretmen Adaylarının Proje Temelli Öğrenme ve E-Portfolyo Değerlendirme Yöntemine İlişkin Görüş ve Deneyimleri**
ÇOBAN M.
6. Uluslararası Öğretim Teknolojileri ve Öğretmen Eğitimi Sempozyumu, Edirne, Turkey, 12 - 14 September 2018
- VII. **Mobil Artırılmış Gerçeklikle Desteklenmiş Videolar ile Öğrenme: Akademik Başarı, Motivasyon ve Bilişsel Yüke Etkisi**
ÇOBAN M.
In the Vth International Eurasian Educational Research Congress, Antalya, Turkey, 2 - 05 May 2018
- VIII. **İlkokul Öğrencilerine Depremden Korunma Yollarını Öğretmek İçin Geliştirilen Üç Boyutlu Deprem Oyununun Öğrencilerin Öğrenme Motivasyonlarına Etkisi**
ÇOBAN M., GÖKTAŞ Y.
II. INTERNATIONAL ACADEMIC RESEARCH CONGRESS, Antalya, Turkey, 18 - 21 October 2017
- IX. **Tarih Eğitiminde Kullanılan Öğretim Teknolojilerinin İncelenmesi Ve Değerlendirilmesi: Bir Durum Çalışması**
YILDIRIM S., ÇOBAN M.
II. INTERNATIONAL ACADEMIC RESEARCH CONGRESS, Antalya, Turkey, 18 - 21 October 2017, pp.130
- X. **İlkokul Öğrencilerine Depremden Korunma Yollarını Öğretmek İçin Geliştirilen Üç Boyutlu Deprem Oyununun Öğrencilerin Akademik Başarılarına Etkisi**
ÇOBAN M., GÖKTAŞ Y.
II. INTERNATIONAL ACADEMICRESEARCH CONGRESS, Antalya, Turkey, 18 - 21 October 2017
- XI. **Üç Boyutlu Sanal Dünyalardaki Farklı Çoklu Ortamların ARCS Modeli Açısından İncelenmesi**
REİSOĞLU İ., YILMAZ R. M., ÇOBAN M., TOPU F. B., KARAKUŞ YILMAZ T., GÖKTAŞ Y.
II. Instructional Technologies and Teacher Education Symposium, Afyon, Turkey, 20 - 22 May 2014, pp.118-119
- XII. **Educational Potential of 3D Virtual Learning Environments**
REİSOĞLU İ., BAYDAŞ ÖNLÜ Ö., ÇOBAN M., KARAKUŞ YILMAZ T., GÖKTAŞ Y., TOPU F. B.
Association for Educational Communications and Technology, California, United States Of America, 30 October - 03 November 2013
- XIII. **Bilgisayar Oyunlarındaki Kültürel Unsurların Türkiye deki Kullanıcıların Oyun Tercihine Etkisi**
ÇOBAN M., ASLAN A., KARAKUŞ YILMAZ T., GÖKTAŞ Y.
1st International Instructional Technologies Teacher Education Symposium, Trabzon, Turkey, 26 - 28 June 2013
- XIV. **3 Boyutlu Sanal Dünyalarda Motivasyon Opensim Örneği**
TOPU F. B., YILMAZ R. M., ÇOBAN M., KARAKUŞ YILMAZ T., GÖKTAŞ Y.
6. International Computer and Instructional Technologies Syposium, Gaziantep, Turkey, 4 - 06 October 2012

- XV. **3 Boyutlu Sanal Dünyalarda Buradalık ve Sosyal Buradalık**
YILMAZ R. M., TOPU F. B., ÇOBAN M., KARAKUŞ YILMAZ T., GÖKTAŞ Y.
4. Eğitim Araştırmaları Birliği Kongresi, İstanbul, Turkey, 4 - 07 May 2012
- XVI. **Eğitsel oyunların tasarlanmasında kullanılan oyun motorlarının değerlendirilmesi.**
ÇOBAN M., YILDIRIM Ö., GÖKTAŞ Y.
5th International Computer Instructional Technologies Symposium, Elazığ, Turkey, 22 - 24 September 2011,
pp.300-305

Supported Projects

- Çoban M., Topuz A. C., Project Supported by Higher Education Institutions, The Effect of Virtual Reality on Higher Education Students' Reading Comprehension Skill and Learning Permanency, 2022 - 2023
- Çoban M., Mindivanli Akdoğan E., TUBITAK Project, TÜBİTAK 4007 Bilim Şenliği Programı (Bilimin En Sosyal Hali), 2021 - 2021
- Çoban M., Bingöl İ., Güler M., Keskin Y., Kayserili A., Project Supported by Higher Education Institutions, Coğrafya Eğitiminde Sanal Gerçeklik Teknolojisinin Kullanımı, 2019 - 2020
- Çoban M., Öztürk M. E., Karakuş Yılmaz T., Göktaş Y., TUBITAK Project, Kış sporlarına olan ilgi ve farkındalık üzerine 3B sanal ve çoklu ortamların etkisi, 2012 - 2014

Metrics

- Publication: 47
Citation (WoS): 89
Citation (Scopus): 159
H-Index (WoS): 3
H-Index (Scopus): 5

Awards

- Çoban M., UBYT Yayın Teşvik Ödülü, Tübitak, November 2024
Çoban M., IC Vakfı Yayın Teşvik Ödülü, Ic Vakfı, January 2024
Çoban M., IC Vakfı Yayın Teşvik Ödülü, Ic Vakfı, January 2023
Çoban M., IC Vakfı Yayın Teşvik Ödülü, Ağrı İbrahim Çeçen Üniversitesi, January 2022
Çoban M., UBYT Yayın Teşvik Ödülü, Tübitak, January 2022
Çoban M., UBYT Yayın Teşvik Ödülü, Tübitak, January 2021
Çoban M., IC Vakfı Yayın Teşvik Ödülü, Ağrı İbrahim Çeçen Üniversitesi, January 2021
Çoban M., IC Vakfı Yayın Teşvik Ödülü, Ağrı İbrahim Çeçen Üniversitesi, January 2013

Non Academic Experience

- National Education Directorate, Erzurum İl Milli eğitim Müdürlüğü, Başöğretmen İlköğretim Okulu
National Education Directorate, Bayburt İl Milli Eğitim Müdürlüğü, Şehit Recep Eşiyok İlköğretim Okulu