

Prof. Türkan KARAKUŞ YILMAZ

Office Phone: [+90 442 231 4259](tel:+904422314259)

Email: t.karakus@atauni.edu.tr

Web: <https://avesis.atauni.edu.tr/t.karakus>

International Researcher IDs

ScholarID: 8nodETkAAAAJ

ORCID: 0000-0002-5809-3962

Publons / Web Of Science ResearcherID: AAH-3634-2019

ScopusID: 24166942000

Yoksis Researcher ID: 119568

Education Information

- I. Undergraduate, Ataturk University, Açıköğretim Fakültesi, Reklamcılık, Turkey 2020 - Continues
- II. Undergraduate, Ataturk University, Mühendislik Fakültesi, Bilgisayar Mühendisliği, Turkey 2019 - 2022
- III. Undergraduate, Ataturk University, Açıköğretim Fakültesi, Sosyoloji, Turkey 2013 - 2018
- IV. Doctorate, Middle East Technical University, Faculty Of Education, Bilgisayar Ve Öğretim Teknolojileri Eğitimi, Turkey 2004 - 2011
- V. Undergraduate, Gazi University, Endüstriyel Sanatlar Eğitim Fakültesi, Bilgisayar Öğretmenliği, Turkey 1999 - 2003

Foreign Languages

- I. English, C1 Advanced

Certificates, Courses and Trainings

- I. Vocational Training, Müzede Yaratıcı Drama, İstanbul Üniversitesi, 2021

Research Areas

Social Sciences and Humanities, Education, Computer Education and Instructional Technology

Academic Titles / Tasks

- I. Professor, Ataturk University, Kâzım Karabekir Eğitim Fakültesi, Eğitim Bilimleri, 2024 - Continues
- II. Associate Professor, Ataturk University, Kâzım Karabekir Eğitim Fakültesi, Bilgisayar Ve Öğretim Teknolojileri Eğitimi, 2018 - 2024
- III. Assistant Professor, Ataturk University, Kâzım Karabekir Eğitim Fakültesi, Bilgisayar ve Öğretim Teknolojileri Eğitimi, 2012 - 2018
- IV. Research Assistant PhD, Mersin University, Faculty Of Education, Bilgisayar Ve Öğretim Teknolojileri Eğitimi, 2012 - 2012
- V. Research Assistant, Middle East Technical University, Faculty Of Education, Bilgisayar Ve Öğretim Teknolojileri

Academic and Administrative Experience

- I. Head of Department, Ataturk University, Kâzım Karabekir Eğitim Fakültesi, Bilgisayar Ve Öğretim Teknolojileri Eğitimi, 2023 - Continues
- II. Head of Department, Ataturk University, Kâzım Karabekir Eğitim Fakültesi, Bilgisayar Ve Öğretim Teknolojileri Eğitimi, 2023 - Continues
- III. Proje Geliştirme ve Koordinasyon Ofisi Fakülte Koordinatörü , Ataturk University, Kâzım Karabekir Eğitim Fakültesi, Bilgisayar Ve Öğretim Teknolojileri Eğitimi, 2022 - Continues
- IV. Performans Değerlendirme Komisyonu Başkanı, Ataturk University, Kâzım Karabekir Eğitim Fakültesi, Bilgisayar ve Öğretim Teknolojileri Eğitimi, 2021 - Continues
- V. Fakülte Proje Geliştirme ve Koordinasyon Kurulu , Ataturk University, Kâzım Karabekir Eğitim Fakültesi, Bilgisayar Ve Öğretim Teknolojileri Eğitimi, 2021 - Continues
- VI. Araştırma Metodolojisi Eğitim ve Uygulama Ofisi Koordinatörlüğü, Ataturk University, Kâzım Karabekir Eğitim Fakültesi, Bilgisayar Ve Öğretim Teknolojileri Eğitimi, 2019 - Continues
- VII. Bölüm Akademik Teşvik Değerlendirme Komisyonu Başkanı, Ataturk University, Kâzım Karabekir Eğitim Fakültesi, Bilgisayar ve Öğretim Teknolojileri Eğitimi, 2019 - Continues
- VIII. Rectorate Commissioner, Ataturk University, Kâzım Karabekir Eğitim Fakültesi, Bilgisayar Ve Öğretim Teknolojileri Eğitimi, 2020 - 2021
- IX. Uygulama ve Araştırma Merkezi Yönetim Kurulu Üyesi, Ataturk University, Kâzım Karabekir Eğitim Fakültesi, Bilgisayar Ve Öğretim Teknolojileri Eğitimi, 2020 - 2021
- X. Atatürk Üniversitesi, Eğitim Bilimleri Enstitüsü, 2014 - 2016
- XI. Enstitü Yönetim Kurulu Üyesi, Ataturk University, Kâzım Karabekir Eğitim Fakültesi, Bilgisayar Ve Öğretim Teknolojileri Eğitimi, 2014 - 2016
- XII. Atatürk Üniversitesi, Bilgisayar Ve Öğretim Teknolojileri Eğitimi Bölümü, 2012 - 2016

Advising Theses

- I. Karakuş Yılmaz T., The Effect Of Unplugged Coding Activities Based On Experiential Learning On Students' Algorithm Success And Computer Thinking Skills, Postgraduate, M.ZÜLEYHA(Student), 2023
- II. Karakuş Yılmaz T., Çevrimiçi ders yürüten eğitimciler için yürütülen mentörlük sürecinin öğretim üyesi ve öğrenci deneyimlerine etkisinin incelenmesi, Postgraduate, M.GEZMİŞ(Student), 2022
- III. , Karakuş Yılmaz T., Çevrim içi öğrenme ortamlarında oyunlaştırma uygulamalarının etkilerine yönelik bir meta-sentez, Postgraduate, E.ŞİMŞEK(Student), 2021
- IV. Horzum M. B., Karakuş Yılmaz T., Çevrimiçi Öğrenme Ortamında Öğrenci Katılımını Etkileyen Unsurlara Göre Farklı Oyunlaştırma Stratejilerinin Etkilerinin İncelenmesi, Doctorate, M.YILDIZ(Student), 2021
- V. Karakuş Yılmaz T., İlköğretim ve ortaöğretimde kullanılan dijital eğitsel oyunların etkilerinin meta-sentez yoluyla incelenmesi, Postgraduate, F.NUR(Student), 2019
- VI. Karakuş Yılmaz T., Oyunlaştırılmış blok tabanlı algoritmik düşünme etkinliklerinin öğrencilerin programlamaya yönelik tutum, katılım ve becerilerine etkisi, Postgraduate, M.YILDIZ(Student), 2018
- VII. Karakuş Yılmaz T., 0-8 yaş arasındaki çocukların internet ve mobil teknoloji alışkanlıklarını ve güvenli internet kullanımı, Postgraduate, Z.AVİNÇ(Student), 2017
- VIII. Karakuş Yılmaz T., 3B sanal dünyalarda oyunlaşmanın ortaokul 5. sınıf öğrencilerinin başarı, akış ve tutumlarına etkisinin araştırılması, Postgraduate, A.KALKAN(Student), 2016
- IX. Karakuş Yılmaz T., Türkiye'de çocukların güvenli internet kullanımında 2010-2015 yılları arasındaki değişimler ve uygulamaların yansımaları, Doctorate, A.ASLAN(Student), 2016
- X. Karakuş Yılmaz T., Oyunlaşma yaklaşımının eğitimde kullanımı: Tasarım tabanlı bir araştırma, Doctorate,

S.FİŞ(Student), 2016

- XI. Karakuş Yılmaz T., İnternet güvenliği üzerine 2000 - 2014 yılları arasındaki çalışmaların bir içerik analizi: Riskler, risklere etki eden faktörler ve metodolojik yönelimler, Postgraduate, A.GÜNDÜZ(Student), 2015
- XII. Karakuş Yılmaz T., Kurmacılık yaklaşımı ile dijital oyun ortamında tasarım yapmanın, lise öğrencilerinin geometri başarı, özyeterlilik ve uzamsal becerilerine etkisi, Postgraduate, M.AKBAY(Student), 2015
- XIII. Karakuş Yılmaz T., Zekâ oyunlarının Türkçe ve Matematik derslerinde kullanılmasının ortaokul öğrencileri üzerindeki bilişsel ve duyuşsal etkilerinin değerlendirilmesi, Doctorate, T.DEMİREL(Student), 2015

Published journal articles indexed by SCI, SSCI, and AHCI

- I. **A systematic review of the pedagogical roles of technology in ICT-assisted museum learning studies**
Karakuş Yılmaz T., Meral E., Başçı Namlı Z.
EDUCATION AND INFORMATION TECHNOLOGIES, vol.1, no.1, pp.1, 2023 (SSCI)
- II. **The happy association of game and gamification: the use and evaluation of game elements with game-based activities**
FİŞ ERÜMİT S., Yılmaz T.
TECHNOLOGY PEDAGOGY AND EDUCATION, vol.31, no.1, pp.103-121, 2022 (SSCI)
- III. **The effects of mind games in math and grammar courses on the achievements and perceived problem-solving skills of secondary school students**
Demirel T., Yılmaz T.
BRITISH JOURNAL OF EDUCATIONAL TECHNOLOGY, vol.50, pp.1482-1494, 2019 (SSCI)
- IV. **Information retention's relationships with flow, presence and engagement in guided 3D virtual environments**
Topu F. B., Reisoğlu I., Yılmaz T., Göktaş Y.
EDUCATION AND INFORMATION TECHNOLOGIES, vol.23, no.4, pp.1621-1637, 2018 (SSCI)
- V. **Usability evaluation of a web-based ontology browser: the case of TSONT**
KARAKUŞ YILMAZ T., Durak U., Oguztuzun H., ÇAĞILTAY K.
TURKISH JOURNAL OF ELECTRICAL ENGINEERING AND COMPUTER SCIENCES, vol.26, no.2, pp.1115-1128, 2018 (SCI-Expanded)
- VI. **3D virtual learning environments in education: a meta-review**
Reisoğlu I., Topu B., Yılmaz R. M., Karakus Yılmaz T., Göktaş Y.
ASIA PACIFIC EDUCATION REVIEW, vol.18, no.1, pp.81-100, 2017 (SSCI)
- VII. **Orchestrating learning during implementation of a 3D virtual world**
Karakus T., Baydas O., GUNAY F., Coban M., GÖKTAŞ Y.
NEW REVIEW OF HYPERMEDIA AND MULTIMEDIA, vol.22, no.4, pp.303-320, 2016 (SCI-Expanded)
- VIII. **An examination of interactions in a three-dimensional virtual world**
YILMAZ R. M., Baydas O., Karakus T., GÖKTAŞ Y.
COMPUTERS & EDUCATION, vol.88, pp.256-267, 2015 (SCI-Expanded)
- IX. **Retention and flow under guided and unguided learning experience in 3D virtual worlds**
Baydas O., Karakus T., Topu F. B., Yılmaz R. M., Öztürk M. E., Göktaş Y.
COMPUTERS IN HUMAN BEHAVIOR, vol.44, pp.96-102, 2015 (SSCI)
- X. **Technical Problems Experienced in the Transformation of Virtual Worlds into an Education Environment and Coping Strategies**
Coban M., Karakus T., KARAMAN A., GUNAY F., GÖKTAŞ Y.
EDUCATIONAL TECHNOLOGY & SOCIETY, vol.18, no.1, pp.37-49, 2015 (SSCI)
- XI. **The Development of a Criteria Lst for the Selection of 3D Virtual Worlds to Design an Educational Environment**
Yılmaz R. M., Reisoğlu İ., Topu F. B., Karakus T., Göktaş Y.
CROATIAN JOURNAL OF EDUCATION-HRVATSKI CASOPIS ZA ODGOJ I OBRAZOVANJE, vol.17, no.4, pp.1037-1069,

- 2015 (SSCI)
- XII. **Internet Habits and Safe Internet Use of Children in Turkey and Europe**
KAŞIKCI D. N., ÇAĞILTAY K., KARAKUŞ YILMAZ T., KURŞUN E., Ogan C.
EGITIM VE BILIM-EDUCATION AND SCIENCE, vol.39, no.171, pp.230-243, 2014 (SSCI)
- XIII. **METHODOLOGICAL ISSUES IN A SURVEY OF CHILDREN'S ONLINE RISK-TAKING AND OTHER BEHAVIOURS IN EUROPE**
Ogan C., Karakuş T., Kurşun E.
JOURNAL OF CHILDREN AND MEDIA, vol.7, pp.133-150, 2013 (SSCI)
- XIV. **An eye-tracking study of how color coding affects multimedia learning**
Özçelik E., Karakuş T., Kurşun E., Çağiltay K.
COMPUTERS & EDUCATION, vol.53, no.2, pp.445-453, 2009 (SCI-Expanded)
- XV. **The effects of computer games on primary school students' achievement and motivation in geography learning**
Tuezuen H., Yilmaz-Soylu M., Karakus T., Inal Y., Kizilkaya G.
COMPUTERS & EDUCATION, vol.52, pp.68-77, 2009 (SCI-Expanded)
- XVI. **A descriptive study of Turkish high school students' game-playing characteristics and their considerations concerning the effects of games**
KARAKUŞ T., Inal Y., ÇAĞILTAY K.
COMPUTERS IN HUMAN BEHAVIOR, vol.24, no.6, pp.2520-2529, 2008 (SSCI)

Articles Published in Other Journals

- I. **A Study on Internet Usage Habits and Digital Literacy Skills of Children's in Turkey**
Bayzan Ş., Yıldırım Ö., Karakuş T., Kurşun E., Turgut Y. E., Aslan A.
Korkut Ata Türkiyat Araştırmaları Dergisi (Online), no.13, pp.1331-1364, 2023 (Peer-Reviewed Journal)
- II. **Türkiye'deki Ebeveynlerin İnternet Kullanım Alışkanlıkları ve Dijital Okuryazarlık Becerileri Üzerine Bir Araştırma**
Bayzan Ş., Yıldırım Ö., Karakuş Yılmaz T., Kurşun E., Turgut Y. E., Aslan A.
Korkut Ata Türkiyat Araştırmaları Dergisi (Online), no.Özel sayı 1, pp.1249-1270, 2023 (Peer-Reviewed Journal)
- III. **Reverse Mentoring: Faculty Members' Technology Integration Goals and The Factors That Drive The Mentoring Process**
POLAT E., KARAKUŞ YILMAZ T., GÖKTAŞ Y.
Journal of Modern Technology and Engineering, pp.27-42, 2023 (Peer-Reviewed Journal)
- IV. **Developing The Historical Thinking Skill Scale at the Secondary School Level**
MERAL E., BAŞÇI NAMLI Z., KARAKUŞ YILMAZ T.
Uluslararası Eğitim Programları ve Öğretim Çalışmaları Dergisi, vol.12, pp.413-440, 2022 (Peer-Reviewed Journal)
- V. **Development Study of Cultural Heritage Sensitivity Scale for Middle School Students**
BAŞÇI NAMLI Z., KARAKUŞ YILMAZ T., MERAL E.
Ahi Evran Üniversitesi Kırşehir Eğitim Fakültesi Dergisi, vol.23, no.3, pp.2370-2398, 2022 (Peer-Reviewed Journal)
- VI. **Gamification Design in Education: What Might Give a Sense of Play and Learning?**
FİŞ ERÜMİT S., KARAKUŞ YILMAZ T.
TECHNOLOGY KNOWLEDGE AND LEARNING, vol.27, no.4, pp.1039-1061, 2022 (ESCI)
- VII. **Development Study of Cultural Heritage Sensitivity Scale for Middle School Students**
BAŞÇI NAMLI Z., KARAKUŞ YILMAZ T., MERAL E.
Ahi Evran Üniversitesi Kırşehir Eğitim Fakültesi Dergisi, 2022 (Peer-Reviewed Journal)
- VIII. **Investigating the Digital Parenting Behaviors of Parents on Children's Digital Game Play**
FİDAN A., GÜNEŞ H., KARAKUŞ YILMAZ T.
CUKUROVA UNIVERSITY FACULTY OF EDUCATION JOURNAL, vol.50, no.2, pp.833-857, 2021 (ESCI)
- IX. **Changes in Safer Internet Use of Children in Turkey between 2010-2015 and Impact of Contextual**

Issues

Aslan A., Karakuş Yılmaz T.

Malaysian Online Journal of Educational Technology, vol.9, no.1, pp.1-18, 2021 (Peer-Reviewed Journal)

- X. **Türkiye'de Yürüttülen Dijital Oyun Bağımlılığı Çalışmalarındaki Yöntem ve Sonuçların Sistematik İncelemesi**

Şimşek E., Karakuş Yılmaz T.

Kastamonu Eğitim Dergisi, vol.28, no.4, pp.1851-1866, 2020 (Peer-Reviewed Journal)

- XI. **Game, Environment and Peer Effect on Children on the Digital Gaming Habits in Game Arcades**

ASLAN A., TURGUT Y. E., KARAKUŞ YILMAZ T.

Journal of Computer and Education Research, vol.7, no.14, pp.480-495, 2019 (Peer-Reviewed Journal)

- XII. **Bir Öğrenme Ortamı Olarak Sanal Dünyaların Tasarımında Karşılaşılan Pedagojik Zorluklar**

KOÇAK Ö., KARAKUŞ YILMAZ T., GÖKTAŞ Y.

Eğitim Teknolojisi Kuram ve Uygulama, vol.8, pp.157-170, 2018 (Peer-Reviewed Journal)

- XIII. **From clouds of gas and dust to 3D virtual learning environment [Gaz ve toz bulutundan 3B sanal öğrenme ortamına]**

Topu F. B., Reisoğlu İ., Öztürk M. E., Karakuş Yılmaz T., Göktaş Y.

Eğitim Teknolojisi Kuram ve Uygulama, vol.8, no.2, pp.171-191, 2018 (Peer-Reviewed Journal)

- XIV. **Kullanılabilirlik Kavramının Alanyazına Dayalı Değerlendirilmesi ve Bir Kavramsal Çerçeve Önerisi: Şehir Kullanılabilirliği Yaklaşımı**

Çakıcı F. Z., Karakuş Yılmaz T., Karaman E., Kurşun E., Şimşek G.

Ata Planlama ve Tasarım, vol.1, pp.55-62, 2017 (Peer-Reviewed Journal)

- XV. **The Native Symbols Engaging Turkish Players to Digital Games in a Playability Perspective**

Aslan A., Coban M., Yılmaz T., GÖKTAŞ Y.

SIMULATION & GAMING, vol.48, no.4, pp.480-497, 2017 (ESCI)

- XVI. **Grup Çalışması Ortamlarına Karşı Öğrenci Tutumları Ölçeğinin (GÇÖÖT) Türkçeye Uyarlanması**

KARAKUŞ YILMAZ T., BAYDAŞ Ö., KOKOÇ M.

İlköğretim Online (elektronik), vol.16, pp.1049-1057, 2017 (Scopus)

- XVII. **Türkiye'xxde Güvenli İnternet Kullanımına Yönelik Gerçekleştirilen Uygulamalar**

ASLAN A., KARAKUŞ YILMAZ T.

Dumlupınar Üniversitesi Sosyal Bilimler Dergisi, vol.53, pp.121-143, 2017 (Peer-Reviewed Journal)

- XVIII. **Children's Information Disclosure Tendencies On SocialNetworks**

İSLİM Ö. F., ÇAĞILTAY K., KAŞIKÇI D., KURŞUN E., KARAKUŞ YILMAZ T.

Kastamonu Üniversitesi Kastamonu Eğitim Dergisi, vol.25, pp.1-15, 2017 (Peer-Reviewed Journal)

- XIX. **Sanal Dünyalarda Kullanılan Öğretim Stratejileri Yöntemleri ve Teknikleri**

KOÇAK Ö., DEMİREL T., KARAKUŞ YILMAZ T., GÖKTAŞ Y.

e-Kafkas Eğitim Araştırmaları Dergisi, vol.3, pp.40-51, 2016 (Peer-Reviewed Journal)

- XX. **Designing and Developing Game Like Learning Experience in Virtual Worlds Challenges and Design Decisions of Novice Instructional Designers**

KARAKUŞ YILMAZ T., ÇAĞILTAY K.

Contemporary Educational Technology, vol.7, pp.206-222, 2016 (Peer-Reviewed Journal)

- XXI. **Üç Boyutlu Oyunların Eğitimde Kullanılması**

Coban M., Yılmaz R. M., Karakuş Yılmaz T., Göktaş Y.

Bayburt Eğitim Fakültesi Dergisi, vol.11, pp.172-187, 2016 (Peer-Reviewed Journal)

- XXII. **INVESTIGATING INSTRUCTIONAL DESIGN SKILL DEVELOPMENT DURING THE PROJECT BASED MULTIMEDIA DEVELOPMENT PROCESS**

KARAKUŞ YILMAZ T., ÇAĞILTAY K.

TURKISH ONLINE JOURNAL OF DESIGN ART AND COMMUNICATION, vol.6, no.2, pp.244-260, 2016 (ESCI)

- XXIII. **Changes in Sociocultural Representations in Popular Digital Games**

GÖKSU İ., ASLAN A., KARAKUŞ YILMAZ T.

The Turkish Online Journal of Design, Art and Communication, vol.6, pp.21-35, 2016 (ESCI)

- XXIV. **Üniversite Öğrencilerinin Oyun Oynama Alişkanlıklarının Uzamsal Becerilerine Etkisi**

- ÖZCAN K. V., AKBAY M., KARAKUŞ YILMAZ T.
 Kastamonu Eğitim Dergisi, vol.24, pp.37-52, 2016 (Peer-Reviewed Journal)
- XXV. **Üç boyutlu sanal dünyalardaki tasarım ögelerinin motivasyon boyutları açısından incelenmesi**
 Reisoğlu İ., Yılmaz R. M., Çoban M., Topu F. B., Karakuş T., Göktaş Y.
 Pegem Egitim ve Ogretim Dergisi, vol.5, no.3, pp.257-272, 2015 (Peer-Reviewed Journal)
- XXVI. **İnsan performans teknolojisi uygulamalarındaki teknolojik müdahaleler**
 MEMNUNE P., KARAKUŞ T., GÖKTAŞ Y.
 Anadolu Üniversitesi Sosyal Bilimler Dergisi, vol.15, pp.1-12, 2015 (Peer-Reviewed Journal)
- XXVII. **İlköğretim öğrencilerinin 3B sanal ortamda kiş sporlarını öğrenmeye yönelik algıları**
 GUNAY F., BAYDAŞ Ö., KARAKUŞ T., GÖKTAŞ Y.
 Ondokuz Mayıs Üniversitesi Eğitim Fakültesi Dergisi, vol.33, pp.664-675, 2014 (Peer-Reviewed Journal)
- XXVIII. **İlköğretim Öğrencilerinin 3 Boyutlu Sanal Öğrenme Ortamlarına Yönelik Tutumları Second Life Örneği**
 Yılmaz R. M., Karaman A., Karakuş T., Göktaş Y.
 Ege Üniversitesi Eğitim Fakültesi Dergisi, vol.15, pp.538-555, 2014 (Peer-Reviewed Journal)
- XXIX. **Eğitmen konsol yazılımları için kullanıcı arayüzü kılavuzu geliştirilmesi ve geçerleme süreci**
 KURŞUN E., KARAKUŞ T., YILMAZ A., ÇAĞILTAY K., İŞLER V., TEZCAN Ü., GÜRDAL S.
 Kara Harp Okulu Savunma Bilimleri Dergisi, vol.11, pp.177-186, 2012 (Peer-Reviewed Journal)
- XXX. **ICT Pre service Teachers Opinions about the Contribution of Initial Teacher Training to Teaching Practice**
 SANCAR TOKMAK H., KARAKUŞ T.
 Contemporary Educational Technology, vol.2, pp.319-332, 2011 (Scopus)
- XXXI. **TURKISH HIGH SCHOOL STUDENTS' CONSIDERATIONS, EXPECTATIONS AND AWARENESS ON DISTANCE EDUCATION**
 İNAL Y., KARAKUŞ T., ÇAĞILTAY K.
 TURKISH ONLINE JOURNAL OF DISTANCE EDUCATION, vol.9, no.4, pp.63-76, 2008 (ESCI)

Books & Book Chapters

- I. **Eğitimde Dijital Oyunlar ve Dijital Oyun Tabanlı Öğrenme**
 KARAKUŞ YILMAZ T.
 in: DİJİTAL OYUNLAR -1 : Araçlar, Metodolojiler, Uygulamalar ve Öneriler, Prof. Dr. Şeref Sağiroğlu Prof. Dr. Halil İbrahim Bülbül Dr. Ahmet Kılıç Dr. Mustafa Küçükali Dr. Şahin Bayzan Doç. Dr. Yavuz Samur, Editor, NOBEL, Ankara, pp.463-478, 2022
- II. **Öğrenme ve Öğretimde Dijital Talleşme ve Web Araçları**
 KARAKUŞ YILMAZ T.
 in: Öğretim Teknolojileri, Mehmet Arif Özerbaş, Editor, PEGEM, Ankara, pp.179-216, 2020
- III. **Canlı Derslerde Etik**
 KARAKUŞ YILMAZ T., AKSOY D. A.
 in: Uzaktan Öğretimde Canlı Ders Uygulama İlkeleri ve Örnekleri, Selçuk Karaman, Engin Kurşun, Editor, Atatürk Üniversitesi, Erzurum, pp.169-182, 2020
- IV. **Dijital Haklar ve Sorumluluklar**
 KARAKUŞ YILMAZ T.
 in: Dijital Okuryazarlık: Araçlar, Metodolojiler, Uygulamalar ve Öneriler, Şeref Sağiroğlu, Halil İbrahim Bülbül, Ahmet Kılıç, Mustafa Küçükali, Editor, Nobel, Ankara, pp.127-180, 2020
- V. **Dijital Oyun Teknolojisi**
 SAMUR Y.
 in: Dijital Teknoloji Aracılı Düşünme Öğretimi, Mukaddes Erdem, Fırat Sarsar, Editor, PEGEM, Ankara, pp.347-377, 2020

- VI. **Digital Öyküleme**
KARAKUŞ YILMAZ T.
in: Çoklu Ortam Uygulamaları, Bilal USANMAZ, Yüksel GÖKTAŞ, Editor, Atatürk Üniversitesi Açık Öğretim Fakültesi, Erzurum, 2017
- VII. **3B Sanal Öğrenme Ortamlarında Kullanılan Yapılandırmacı Öğrenme Yaklaşımları**
KARAKUŞ YILMAZ T.
in: 3 Boyutlu Sanal Dünyaların Eğitimde Kullanımı, Prof. Dr. Yüksel GÖKTAŞ, Editor, PEGEM, Ankara, pp.131-148, 2017
- VIII. **Bir Araştırma Metodolojisi Olarak Etkinlik Teorisi**
KARAKUŞ YILMAZ T.
in: Öğretim Teknolojilerinin Temelleri Teoriler Araştırmalar ve Eğilikler, Kürşat Çağiltay, Yüksel Göktaş, Editor, PEGEM, pp.379-394, 2016
- IX. **Olgu Bilim**
KARAKUŞ YILMAZ T.
in: Araştırma Yöntem ve Teknikleri II, Selçuk Karaman, Editor, Atatürk Üniversitesi, Erzurum, pp.1-17, 2016
- X. **Eğitim Ortamlarında Yeni Bir Yaklaşım: Oyunlaştırma**
FİŞ ERÜMİT S., KARAKUŞ T.
in: Eğitim Teknolojileri Okumaları, Buket Akkoyunlu, Ferhan Odabaşı, Abdullah Kuzu, Editor, PEGEM, Sakarya, pp.395-419, 2015
- XI. **Practices and Potential of Activity Theory for Educational Technology Research**
KARAKUŞ T.
in: Handbook of Research on Educational Communications and Technology, Spector, M., Merrill, D., Elen, J. & Bishop, M. , Editor, Springer, Londrina, pp.151-160, 2013
- XII. **İşletim Sistemleri**
ÇAĞILTAY K., KARAKUŞ YILMAZ T., KURŞUN E.
in: Temel Bilgi Teknolojileri I, Özgür YILMAZEL, Editor, Anadolu Üniversitesi, Eskişehir, pp.16-48, 2013
- XIII. **E-posta - Kişisel Bilgi Yönetimi**
ÇAĞILTAY K., KARAKUŞ YILMAZ T., KURŞUN E.
in: Temel Bilgi Teknolojileri I, Özgür YILMAZEL, Editor, Anadolu Üniversitesi, Eskişehir, pp.126-147, 2013
- XIV. **Bir Araştırma Metodolojisi Olarak Etkinlik Teorisi**
KARAKUŞ T.
in: Öğretim Teknolojilerinin Temelleri Teoriler Araştırmalar Eğilikler, Yüksel Göktaş, Kürşat Çağiltay, Editor, PEGEM, Ankara, pp.379-394, 2013
- XV. **Bilgisayar Donanımı ve Hata Bulma**
Çağiltay K., Karakuş Yılmaz T., Kurşun E.
in: Temel Bilgi Teknolojileri II, Özgür YILMAZEL, Editor, Anadolu Yayınları, Eskişehir, pp.1-27, 2013
- XVI. **Cognitive Interviewing and responses to EU Kids Online survey questions.**
OGAN C., KARAKUŞ T., KURŞUN E.
in: Children risk and safety on the internet, , Editor, UK:The Policy Press, 2012
- XVII. **Lessons Learned from Cognitive Interviewing and Responses to Survey Questions in the EU Kids Online Study**
OGAN C., KARAKUŞ YILMAZ T., KURŞUN E., ÇAĞILTAY K., KAŞIKÇI D.
in: Children Risk and Safety on the Internet, Sonia Livingstone, Leslie Haddon, Anke Görzig, Editor, The Policy Press, Bristol, 2012
- XVIII. **All I Really Needed to Know I Learned by Playing Games**
BIXLER B., CADY D., OHMBERGER M., HUANG W., JOOSTEN T., KARAKUŞ YILMAZ T.
in: Real time research experiments in improvisational game scholarship, SEAN DIKKERS, ERIC ZIMMERMAN, KURT SQUIRE, CONSTANCE STEINKUEHLER, Editor, ETC Press, MADISON, 2010
- XIX. **Eğitimin Değişen Yüzü E Öğrenme**
AŞKUN C. S., BARAN B., KARAKUŞ YILMAZ T., KURŞUN E., UZUN E., ADIYAMAN Z., BAYIR ONAT G., DEMİREL F., UZUN S., YALÇINALP S.

Refereed Congress / Symposium Publications in Proceedings

- I. **Müze sanal turu sürecinde görev tipinin bilişsel yük ve hatırlama üzerindeki etkisi**
Karakuş Yılmaz T., Yılmaz Z., Arpacık Ö.
International Eastern Conference on Human-Computer Interaction, Erzurum, Turkey, 23 - 24 November 2023
- II. **Oyunlaştırılmış mobil rehberlikli müze öğrenmesinde dikkat bölünmesi ve görev zorluğunun etkileri**
KARAKUŞ YILMAZ T., ARPACIK Ö., YAĞANOĞLU M.
International Eastern Conference on Human-Computer Interaction, Nahcivan, Azerbaijan, 9 - 10 September 2022, vol.1, pp.239-241
- III. **Çevrimiçi Ders Yürüten Eğitimciler İçin Yürüttülen Mentörlük Sürecinin Öğretim Üyesi ve Öğrenci Deneyimlerine Etkisinin İncelenmesi"**
GEZMİŞ GÜNDÖĞDU M., KARAKUŞ YILMAZ T.
International Congress on Open Learning and Distance Education 2022, Erzurum, Turkey, 29 - 30 November 2022, vol.1, pp.47-49
- IV. **Oyunlaştırılmış ve Yapılandırılmış Rehberliğin Sanal Müzede Öğrenme Deneyimine Etkisi**
KARAKUŞ YILMAZ T., AVİNÇ Z., BAŞCI NAMLI Z., MERAL E.
15.th International Computer and Instructional Technologies Symposium (ICITS 2022), 07 September 2022
- V. **Çevrim İçi Öğrenme Ortamlarında Oyunlaştırma Uygulamalarının Öğrenme Kazanımları Üzerindeki Etkileri**
ŞİMŞEK E., KARAKUŞ YILMAZ T.
5th International Open and Distance Learning Conference, Eskişehir, Turkey, 28 - 30 September 2022, vol.1, pp.1306-1307
- VI. **Dijital (İnternet) Becerilerin Ölçme Yöntemi Açısından İncelenmesi: Literatür Taraması**
YILDIRIM Ö., KURŞUN E., ASLAN A., GÖKSU İ., TURGUT Y. E., KARAKUŞ YILMAZ T.
Fatih Projesi Eğitim Teknolojileri Zirvesi 2018 (Fatih ETZ 2018), Ankara, Turkey, 2 - 03 November 2018
- VII. **Dijital ve Somut Materyallerle Oyun Oynamaya Arasında Öğrenme Farklılıklarının İncelenmesi: Tangram Örneği**
TURGUT Y. E., ASLAN A., YILDIZ M., KARAKUŞ YILMAZ T.
12th International Computer and Educational Technologies Symposium - ICITS2018, 2 - 04 May 2018
- VIII. **Ebeveyn Arabulucuğu ve Çocukların İnternet Fırsatlarına Erişimi: İlişkisel bir Analiz**
TURGUT Y. E., ASLAN A., KURŞUN E., KARAKUŞ YILMAZ T.
12th International Computer and Educational Technologies Symposium - ICITS2018, 2 - 04 May 2018
- IX. **Dijital Oyun, Arkadaş, Mekan: Gençlerin PlayStation Salonlarını Tercihlerinin Nedenleri**
ASLAN A., TURGUT Y. E., KARAKUŞ YILMAZ T.
12th International Computer and Educational Technologies Symposium - ICITS2018, 2 - 04 May 2018
- X. **Design of A Game Module for Adaptive Intelligent Tutoring Systems**
ERÜMİT A. K., BAHÇEKAPILI T., NABIYEV V., KARAKUŞ YILMAZ T., AYGÜN E. S., ÇETİN İ.
European Conference on Educational Research (ECER2018), 4 - 07 September 2018
- XI. **Sanal dünyalarda oyunlaştırılmış rehberlik: Bilişsel ve duyuşsal çıktılarının incelenmesi**
KARAKUŞ YILMAZ T., KARAMAN A.
2018 Uluslararası Çocuk ve Bilgi Güvenliği Kongresi, 11 - 13 April 2018
- XII. **Bir Bağımlılık Faktörü olarak Kaptırma Hissinin Farklı Oyun Oynamaya Durumlarına göre İncelenmesi**
KARAKUŞ YILMAZ T., ÖZGÜNGÖRDÜ G., KARA İ.
2018 Uluslararası Çocuk ve Bilgi Güvenliği Kongresi, 11 - 13 April 2018
- XIII. **Türkiye ve Avrupa'da Siber Zorbalık Çalışmaları Üzerine Bir İçerik Analizi**
GÜNDÜZ A., KARAKUŞ YILMAZ T.
11th International Computer and Educational Technologies Symposium, Malatya, Turkey, 24 - 26 May 2017

- XIV. İngilizce Kelime Öğretimi için Kullanılan Farklı Hipermedya Uygulamalarının Ortaokul Öğrencilerinde Başarı, Kalıcılık ve Bilişsel Yükle Etkisi
YAVUZ M., KILIÇ Ş., GÜNDÜZ A., KARAKUŞ YILMAZ T.
11th International Computer and Educational Technologies Symposium, Malatya, Turkey, 24 - 26 May 2017
- XV. Oyunlaştırılmış Zaman Yönetimi Uygulamalarının Öğrencilerin Siberaylaklı Davranışları Üzerindeki Etkisi,
YÜRÜK S. E., KARAKUŞ YILMAZ T., YILMAZ R. M.
11th International Computer and Educational Technologies Symposium, Malatya, Turkey, 24 - 26 May 2017
- XVI. Türkiye'de Coğrafi Bölgeler Göre Çocukların İnternet Kullanımları
Aslan A., Turgut Y. E., Karakuş Yılmaz T.
4th International Instructional Technologies and Teacher Education Symposium, Rize, Turkey, 6 - 08 October 2016, pp.345-350
- XVII. Social Network Role on Peer and Tutor Feedback An Evaluation
KARAKUŞ YILMAZ T., TAŞ Y.
International Congress on Education, Saray Bosna, Bosnia And Herzegovina, 2 - 05 June 2016
- XVIII. Sosyal Çevrenin Gözünden Güvenli İnternet Kullanımı
TURGUT Y. E., ASLAN A., KURŞUN E., KARAKUŞ YILMAZ T.
International Computer & Instructional Technologies Symposium, 16 - 18 May 2016
- XIX. Zekâ Oyunlarının Türkçe ve Matematik Derslerinde Kullanılmasının Ortaokul öğrencilerinin Problem Çözme Becerilerine Akademik Başarılarına ve Derse Katılımlarına Etkisi
Demirel T., Karakuş Yılmaz T.
10th International Computer and Educational Technologies Symposium, Rize, Turkey, 16 - 18 May 2016
- XX. Dijital Oyun Ortamında Tasarım Yapmanın Lise Öğrencilerinin Uzamsal Becerisine ve Ucgen Basarisına ve Özüterlilikine Etkisi
AKBAY M., KARAKUŞ YILMAZ T.
10th International Computer and Educational Technologies Symposium, 16 - 18 May 2016
- XXI. Internet Kafelerde Oyun Oynayan Çocukların Internet Kafeleri Tercih Etme Nedenleri
ÖZKAN A., SAY M., KARAKUŞ YILMAZ T.
10th International Computer and Educational Technologies Symposium, 16 - 18 May 2016
- XXII. Türkiye'de Çocukların Güvenli İnternet Kullanımına Yönelik Uygulamalar ve Sosyal Çevrenin Etkisi
Aslan A., Karakuş Yılmaz T.
10th International Computer and Educational Technologies Symposium, Rize, Turkey, 16 - 18 May 2016, pp.397-407
- XXIII. Matematik Dersi Basamak Değerleri Konusu için MS Excel de geliştirilen Bilişsel Aracın 4 Sınıf Öğrencilerinin Başarılarına Etkisive Kullanımlarının İncelenmesi
AKBAY M., BOLAT Y. İ., KARAKUŞ YILMAZ T.
VII. Uluslar Arası Eğitim Araştırmaları Kongresi, 5 - 08 May 2016
- XXIV. Kullanılabilirlik Kavramının Alanyazına Dayalı Değerlendirilmesi Ve Bir Kavramsal Çerçeve Önerisi Şehir Kullanılabilirliği Yaklaşımı
KARAMAN E., KARAKUŞ T., ÇAKICI F. Z., KURŞUN E., ŞİMŞEK G.
International Winter Cities Symposium, 10 - 12 February 2016, pp.630-643
- XXV. Akıl oyunlarının Matematik ve Türkçe derslerinde kullanılması geliştirme süreci ve öğretmen öğrenci görüşleri
DEMİREL T., KARAKUŞ YILMAZ T.
18. AB Akademik Bilişim Konferansı, Turkey, 3 February - 05 March 2016
- XXVI. Integrating Mind Games into Language and Mathematics Courses A Case Study
DEMİREL T., KARAKUŞ T., KURŞUN E., METİN E.
American Association of Educational Technology Annual Meeting, 3 - 07 November 2015
- XXVII. Kalabalık Grplarda Oyunlaştırma Sürecinin Planlanması Yürütülmesi Ve Değerlendirilmesi
KARAKUŞ T., FİŞ ERÜMİT S.
3th International Instructional Technologies & Teacher Education Symposium, 9 - 11 September 2015

- XXVIII. **2000-2014 Yılları Arasında Yapılmış Olan İnternet Bağımlılığı Çalışmalarındaki Bağımlılığa Etki Eden Faktörler ve Metodolojik Yönelimler**
GÜNDÜZ A., KARAKUŞ YILMAZ T.
3rd International Instructional Technologies Teacher Education Symposium, 9 - 11 September 2015
- XXIX. **Sanal Dünyalarda Kullanılan Öğretim Stratejileri Yöntemleri ve Teknikleri**
KOÇAK Ö., DEMİREL T., KARAKUŞ YILMAZ T., GÖKTAŞ Y.
II. International Eurasian Educational Research Congress, Ankara, Turkey, 8 - 10 June 2015
- XXX. **Tangram Oyununun Uzamsal Görselleştirme ve Zihinsel Döndürmeye Etkisi**
SAY M., ARSLANTAŞ A., KAYA V., KARAKUŞ T.
2. Ulusal Meslek Yüksekokulları Sosyal ve Teknik Bilimler Kongresi, Turkey, 7 - 08 May 2015
- XXXI. **Levels of recalling knowledge in three dimensional virtual learning environments based on presence and engagement**
TOPU F. B., REISOĞLU İ., KARAKUŞ YILMAZ T., GÖKTAŞ Y.
American Educational Research Association Annual Meeting, Chicago-Illinois, United States Of America, 16 - 20 April 2015
- XXXII. **Technical Problems Experienced in the Virtual Learning Environment and Coping Strategies**
GÖKTAŞ Y., CABAN M., KARAKUŞ YILMAZ T.
9th International Conference of Information and Communiation Technologies (AICT), Rostov-on-Don, Russia, 14 - 16 October 2015, pp.565-569
- XXXIII. **Dijital Oyunlarda Oynamabilirlik Kullanılabilirlik ve Akış Deneyimi Arasındaki İlişki**
AVİNÇ Z., KARAMAN A., KARAKUŞ YILMAZ T.
8th International Computer and Instructional Technologies Symposium, 18 - 20 September 2014
- XXXIV. **Uzamsal Becerilerin Üç Boyutlu Masaüstü Sanal Gerçeklik Ortamlarındaki Deneyim Üzerine Etkileri**
KARAKUŞ YILMAZ T., ÜSTÜN A. G.
8th International Computer and Instructional Technologies Symposium, 18 - 20 September 2014
- XXXV. **Ebeveynlerin Çocuklarının Bilgisayar Oyunu Oynamalarına Karşı Tutumunun İncelenmesi**
FİDAN A., KAZEZ H., KARAKUŞ YILMAZ T.
2nd International Instructional Technologies & Teacher Education Symposium, 20 - 22 May 2014
- XXXVI. **Oyunlaştırma Stratejilerinin Eğitimde Kullanımına Yönelik Modelin Geliştirilmesi Tasarım Tabanlı Bir Çalışma**
KARAKUŞ YILMAZ T., FİŞ ERÜMİT S.
2nd International Instructional Technologies & Teacher Education Symposium, 20 - 22 May 2014
- XXXVII. **Üç boyutlu sanal dünyalardaki farklı çoklu ortamların ARCS modeli açısından incelenmesi**
REISOĞLU İ., YILMAZ R. M., ÇOBAN M., TOPU F. B., KARAKUŞ YILMAZ T., GÖKTAŞ Y.
2nd International Instructional Technologies & Teacher Education Symposium, Afyonkarahisar, Turkey, 20 - 22 May 2014
- XXXVIII. **Çok Kullanıcılı Dijital Oyunların Grup Çalışması Ortamlarına Karşı Tutuma Etkisi**
KOKOÇ M., KARAKUŞ T.
2nd International Instructional Technologies & Teacher Education Symposium, 20 - 22 May 2014
- XXXIX. **Güvenli İnternet Kullanımında Aile Desteği**
TOPU F. B., TURAN Z., KARAKUŞ YILMAZ T., KURŞUN E.
1. Çocuk ve Bilgi Güvenliği Kongresi, Turkey, 7 - 09 November 2013
- XL. **Educational potential of 3D virtual learning environments**
REISOĞLU İ., BAYDAŞ Ö., ÇOBAN M., GUNAY F., KARAKUŞ YILMAZ T., GÖKTAŞ Y.
Association for Educational Communications and Technology International Conference, 30 October - 02 November 2013
- XLI. **The development of a criteria list for the selection of 3D virtual worlds**
REISOĞLU İ., TOPU F. B., YILMAZ R. M., KARAKUŞ YILMAZ T., GÖKTAŞ Y.
The Association for Educational Communications and Technology International Convention, Anaheim-Los Angeles, California, United States Of America, 29 October - 02 November 2013
- XLII. **Orchestrating instruments in designing 3d virtual worlds for leaning: A framework of design**

- BAYDAŞ ÖNLÜ Ö., TOPU F. B., YILMAZ R. M., KARAKUŞ YILMAZ T., ÖZTÜRK M. E., GÖKTAŞ Y.
The Association for Educational Communications and Technology International Convention, Anaheim-Los Angeles,
California, United States Of America, 29 October - 02 November 2013
- XLIII. **Bilgisayar Oyunlarındaki Kültürel Unsurların Türkiye deki Kullanıcıların Oyun Tercihine Etkisi**
ÇOBAN M., ASLAN A., KARAKUŞ YILMAZ T., GÖKTAŞ Y.
1st International Instructional Technologies Teacher Education Symposium, Trabzon, Turkey, 26 - 28 June 2013
- XLIV. **Online risks and coping strategies of children**
TURAN Z., KARAKUŞ YILMAZ T., KURŞUN E., TOPU F. B.
1st International Instructional Technologies Teacher Education Symposium, 26 - 28 June 2013
- XLV. **Üst Biliş Süreçlerinin Harekete Geçirilmesi Bir Yüksek Lisans Dersinin Öğretim Tasarımı ve Değerlendirilmesi**
AYDEMİR M., KARAKUŞ YILMAZ T.
1st International Instructional Technologies & Teacher Education Symposium, 26 - 28 June 2013
- XLVI. **Türkiye deki Kullanıcıların Dijital Oyun Tercihinde Oyundaki Kültürel Unsurların Etkisi**
ÇOBAN M., ASLAN A., KARAKUŞ T., GÖKTAŞ Y.
1st International Instructional Technologies & Teacher Education Symposium, 26 - 28 June 2013
- XLVII. **Online risks and coping strategies of children**
TURAN Z., KARAKUŞ YILMAZ T., KURŞUN E., TOPU F. B.
1st International Instructional Technologies & Teacher Education Symposium, Trabzon, Turkey, 26 - 28 June 2013
- XLVIII. **Kiş sporları 3 boyutlu sanal öğrenme ortamının tasarımı**
TOPU F. B., karaman a., REISOĞLU İ., KARAKUŞ YILMAZ T.
7th International Computer Instructional Technologies Symposium, 6 - 08 June 2013
- XLIX. **Kiş sporları 3 boyutlu sanal öğrenme ortamının tasarımı**
TOPU F. B., KARAMAN A., REISOĞLU İ., KARAKUŞ YILMAZ T.
7th International Computer & Instructional Technologies Symposium, 6 - 08 June 2013
- L. **Bir 3 boyutlu sanal öğrenme ortamı tasarımı: Karar verme süreçleri**
TOPU F. B., KARAMAN A., REISOĞLU İ., KARAKUŞ YILMAZ T.
7th International Computer & Instructional Technologies Symposium, Erzurum, Turkey, 6 - 08 June 2013
- LI. **Güvenli İnternet Kullanımına Yönelik Evde Alınan Önlemler Ebeveyn Ve Çocuk Açılarından Bir Karşılaştırma**
KARAKUŞ YILMAZ T., KURŞUN E., ÇAĞILTAY K.
6th International Computer and Instructional Technologies Syposium, 4 - 06 October 2012
- LII. **The Role of Questionnaire Construction and Cognitive Interviewing in the Assessment of Children s Online Risk Taking and Other Activities**
CHRİSTİNE O., KARAKUŞ YILMAZ T., KURŞUN E.
International Communication Association Conference, 23 - 28 May 2012
- LIII. **Türkiye Avrupa ve Amerika Birleşik Devletlerinde Çocukların Sosyal Ağ Alışkanlıkları Karşılaştırması Riskler ve Alınan Önlemler**
KARAKUŞ YILMAZ T., KURŞUN E., ÇAĞILTAY K.
Risk Altında ve Korunması Gereken Çocuklar Uluslararası Sempozyumu, Turkey, 24 - 25 April 2012
- LIV. **Öğretim Teknolojilerinin Üniversitede Kullanımına Yönelik Alışkanlıklar ve Beklentiler Betimleyici Bir Çalışma**
ÇAĞILTAY K., YILDIRIM İ. S., ARSLAN İ., GÖK A., GÜREL G., KARAKUŞ YILMAZ T., UZUN E., ÜLGEN E., YILDIZ İ.
9. Akademik Bilişim Konferansı Bildirileri, Turkey, 31 January 2007, pp.263-270
- LV. **Öğrenci Gözüyle Aşırma İntihal Neden Ve Çözüm Önerileri**
UZUN E., KARAKUŞ YILMAZ T., KURŞUN E., KARAASLAN H.
9. Akademik Bilişim Konferansı Bildirileri, Turkey, 31 - 02 January 2007, pp.191-196
- LVI. **The Use Of Social Networks Among Children in Turkey**
ÇAĞILTAY K., KARAKUŞ T., KURŞUN E., DUYGU K., İSA C., ŞAHİN B.
EU Kids Online II Final Conference, 22 - 23 September 2011

- LVII. **EU Kids Online Türkiye Bulguları**
ÇAĞILTAY K., OGAN C., KAŞIKÇI D., KARAKUŞ YILMAZ T., KURŞUN E.
15. Türkiye'de İnternet Konferansı, Turkey, 2 - 04 December 2010
- LVIII. **Technology Integration via Faculty Mentoring Approach An Investigation with Activity Theory Framework**
KARAKUŞ YILMAZ T.
Association for Educational Communications and Technology 2010 Convention, 26 - 30 October 2010
- LIX. **Smart Toy Project for Kindergarten Children**
KARA N., AYDIN C. Ç., YILDIZ İ., KARAKUŞ YILMAZ T., ÇAĞILTAY K.
4th International Computer & Instructional Technologies, 24 - 26 June 2010
- LX. **The Use and Evaluation of Studio Approach in the Design of Instructional Technologies**
KARAKUŞ YILMAZ T., GEDİK N., ÇAĞILTAY K.
4th International Computer & Instructional Technologies Symposium, 24 - 26 June 2010
- LXI. **The Findings of the EU Project Intended for Game Base Learning and Educational Games Workshop**
KARAKUŞ YILMAZ T., KURŞUN E., ÇAĞILTAY K.
4th International Computer & Instructional Technologies Symposium, 24 - 26 June 2010
- LXII. **Usability Cases in Education Experiences Challenges and Lessons Learned**
BARAN JOVANOVIĆ E., KARAKUŞ YILMAZ T., DEMİRASLAN ÇEVİK Y., SHAH K.
Association for Educational Communications and Technology 2009 Convention, 27 - 31 October 2009
- LXIII. **An Investigation and Comparison of Students and Instructors Perspectives of ICT Use in Higher Education**
KARAKUŞ YILMAZ T., ARSLAN İ., UZUN E., ÇAĞILTAY K., YILDIRIM İ. S.
Association for Educational Communications and Technology International Conference, 27 - 31 October 2009, pp.117-120
- LXIV. **Flexible Online Learning and Game based Learning Environments Do They Make a Happy Marriage**
KAJAL S., ANA PAULA C., KARAKUŞ YILMAZ T.
Association for Educational Communications and Technology 2009 Convention, 27 - 31 October 2009, pp.403-407
- LXV. **Alternative Technology Exploratorium Efforts to Bring Mainstream Gaming Into Teacher Education**
SHAH K., CORREIA A. P., KARAKUŞ YILMAZ T.
Games, Learning and Society Conference, 10 - 12 June 2009
- LXVI. **Gender and Teenage Computer Use and Gaming Activity in Turkey and the United States**
CHRİSTİNE O., KARAKUŞ T., YAVUZ İ., ÇAĞILTAY K.
EU Kids Online I Conference, 11 June 2009
- LXVII. **Web based Course Design Preferences of Pre service Chemistry Teachers with Learning Objects**
KARAMAN S., KURŞUN E., KARAKUŞ YILMAZ T.
Society for Information Technology and Teacher Education International Conference 2009, 2 - 06 March 2009, pp.398-405
- LXVIII. **Designing Narratology Based Educational Games with Non players**
YAVUZ İ., KARAKUŞ YILMAZ T., ÇAĞILTAY K.
3rd International Conference on E-Learning and Games, Nanjing, China, 25 - 27 June 2008, pp.528-534
- LXIX. **An Eye Tracking Study The Effects of Individual Differences on Navigation Patterns and Recall Performance on Hypertext Environments**
KARAKUŞ YILMAZ T., SANCAR TOKMAK H., ÇAĞILTAY K.
World Conference on Educational Multimedia, Hypermedia and Telecommunications 2008, Viyana, Austria, 30 June - 04 July 2008, pp.1272-1278
- LXX. **Exploring the Affects of the Implementation of the Heuristic Professional Learning Modelling Principles on an In Service Training**
SANCAR TOKMAK H., KARAKUŞ YILMAZ T., KARACA F., YÜKSEL ARSLAN P.
Society for Information Technology and Teacher Education International Conference 2008, Las Vegas, United States Of America, 2 - 06 March 2008, pp.3925-3936
- LXXI. **Learning a New Game Usability Gender and Education**

- SANCAR TOKMAK H., KARAKUŞ YILMAZ T., ÇAĞILTAY K.
3rd Balkan Conference in Informatics, Bulgaria, 27 - 29 September 2007
- LXXII. **What People in Turkey Think About E Learning Their Awareness and Preferences**
KARAKUŞ YILMAZ T., ADIYAMAN Z., BAYIR G., AŞKUN C. S., BARAN B., DEMİREL F., KURŞUN E., UZUN E., UZUN S., YALÇINALP S.
2nd International Open and Distance Learning, 13 - 15 September 2006, pp.585-598
- LXXIII. **Preservice Computer Teachers Selections of Game Design Dynamics Based upon Their Game Preferences Habits and Technical Backgrounds**
KARAKUŞ YILMAZ T., İNAL Y., ÇAĞILTAY K.
World Conference on Educational Multimedia, Hypermedia and Telecommunications 2006, United States Of America, 26 - 30 June 2006, pp.2337-2342
- LXXIV. **Random Assigned Collaborative Working In A Distance Education Course Experience And Recommendations Of Students**
YILDIZ İ., KARAKUŞ YILMAZ T., KURŞUN E., UZUN E., KARAASLAN H.
World Conference on Educational Multimedia, Hypermedia and Telecommunications 2007, Canada, 25 - 29 June 2007, pp.4505-4510
- LXXV. **Uzaktan Eğitimde Akıllı Sınıf Uygulamaları ODTÜ Akıllı Sınıf Örneği**
KURŞUN E., KARAKUŞ YILMAZ T.
8. Uluslararası Eğitim Teknolojileri Konferansı, 21 - 23 September 2005

Other Publications

- I. **Türkiye'deki Çocukların ve Ebeveynlerin Bilinçli ve Güvenli İnternet Kullanım, Deneyim ve Alışkanlıklar Raporu**
Karakuş Yılmaz T., Bayzan *, Kurşun E., Aslan A., Turgut Y. E.
Technical Report, pp.1-56, 2022

Supported Projects

- I. Karakuş Yılmaz T., Kurşun E., Yıldırım Ö., Aslan A., Turgut Y. E., Project Supported by Other Official Institutions, Öğretmen, Öğrenci ve Ebeveynlere Yönelik İnternetin Bilinçli ve Güvenli Kullanımı Becerilerinin Ölçülmesi ve Geliştirilmesine Yönelik Saha Çalışması, 2022 - 2023
- II. Karakuş Yılmaz T., Meral E., Başçı Namlı Z., Yağanoğlu M., Karadeniz C., Arpacık Ö., TUBITAK Project, Oyunlaştırılmış Mobil Destekli Müze Eğitimi Uygulamalarına Yönelik Çerçevenin Geliştirilmesi ve Sosyal Bilgiler Dersindeki Bilişsel-Duyuşsal Kazanımlara Etkisinin İncelenmesi, 2021 - 2023
- III. Erümit A. K., Karakuş Yılmaz T., TUBITAK Project, ÖĞRENCİLERİN PROBLEM ÇÖZME BECERİLERİNİ GELİŞTİRMEYE YÖNELİK OYUN TABANLI UYARLANABİLİR ZEKİ ÖĞRETİM SİSTEMİNİN TASARLANMASI, UYGULANMASI VE DEĞERLENDİRİLMESİ, 2016 - 2019
- IV. KARAKUŞ YILMAZ T., Project Supported by Higher Education Institutions, ERZURUM İLİNDE İKAMET EDEN 0-8 YAŞ ARASINDAKİ ÇOCUKLARIN İNTERNET VE MOBİL TEKNOLOJİ ALIŞKANLIKLARI VE GÜVENLİ İNTERNET KULLANIMI, 2015 - 2016
- V. KARAKUŞ YILMAZ T., Project Supported by Higher Education Institutions, ÇOCUKLARIN GÜVENLİ İNTERNET KULLANIMI VE UYGULAMALARIN DEĞERLENDİRİLMESİ, 2014 - 2015
- VI. KARAKUŞ YILMAZ T., Project Supported by Higher Education Institutions, ZEKA OYUNLARININ EĞİTİME ENTEGRASYONU VE DEĞERLENDİRİLMESİ, 2014 - 2015
- VII. KURŞUN E., KARAKUŞ YILMAZ T., Project Supported by Higher Education Institutions, ŞEHİR KULLANILABİLİRLİK ENDEKSİNİN GELİŞTİRİLMESİ VE UYGULAMASI, 2013 - 2014
- VIII. Göktaş Y., Karakuş Yılmaz T., Öztürk M. E., TUBITAK Project, KİŞ SPORLARINA OLAN İLGİ VE FARKINDALIK

ÜZERİNE 3B SANAL VE ÇOKLU ORTAMLARIN ETKİSİ, 2012 - 2014

- IX. KARAKUŞ YILMAZ T., Project Supported by Higher Education Institutions, 3 BOYUTLU MASAÜSTÜ SANAL GERÇEKLİK TEKNOLOJİSİ İLE ETKİN ÖĞRETİM ORTAMLARI TASARLANMASI VE ÖĞRENMEYE ETKİSİNİN ARAŞTIRILMASI, 2013 - 2013
- X. KARAKUŞ YILMAZ T., TOPU F. B., Project Supported by Higher Education Institutions, ERZURUM İLİ ÇEVRESİNDE İKAMET EDEN İLKÖĞRETİM SEVİYESİNDEKİ ÇOCUKLARIN, VELİLERİNİN VE ÖĞRETMENLERİNİN İNTERNET GÜVENLİĞİ KONUSUNDA BİLİNÇLENDİRİLMESİ, 2012 - 2013

Invited Talks

- I. Öğretim Teknolojilerinin Okul Dışında Yolculuğu, Seminar, Bahçeşehir Üniversitesi, Turkey, December 2022
- II. Uzaktan Senkron Eğitim Uygulama Semineri, Seminar, Erciyes Üniversitesi, Turkey, September 2020
- III. Teknoloji ve Sosyal Medyanın Bilinçli Kullanımı, Seminar, Erzurum İl Milli Eğitim Müdürlüğü, Turkey, November 2018

Awards

- I. Karakuş Yılmaz T., Gezmiş Gündoğdu M., Konferans Bildiri Sıralama Ödülü, Atatürk Üniversitesi, Açık Ve Uzaktan Öğretim Fakültesi, November 2022
- II. Karakuş Yılmaz T., Bilimsel Patent ve Proje Başarı Belgesi, Atatürk Üniversitesi, February 2022
- III. Karakuş Yılmaz T., Bilimsel Teşvik - Etkin Makale Ödülü, Atatürk Üniversitesi, April 2016
- IV. Karakuş Yılmaz T., Cevat Alkan Genç Araştırmacı, Uluslararası Bilgisayar Ve Öğretim Teknolojileri Eğitimi Sempozyumu, September 2014
- V. Karakuş Yılmaz T., Bilimsel Teşvik - Atif Ödülü, Atatürk Üniversitesi, April 2014