

Assoc. Prof. Türkan KARAKUŞ YILMAZ

Personal Information

Office Phone: [+90 442 231 4259](tel:+904422314259)

Email: t.karakus@atauni.edu.tr

Web: <https://avesis.atauni.edu.tr/t.karakus>

Education Information

Undergraduate, Ataturk University, Açıköğretim Fakültesi, Reklamcılık, Turkey 2020 - Continues

Undergraduate, Ataturk University, Mühendislik Fakültesi, Bilgisayar Mühendisliği, Turkey 2019 - Continues

Undergraduate, Ataturk University, Açıköğretim Fakültesi, Sosyoloji, Turkey 2013 - 2018

Doctorate, Middle East Technical University, Faculty Of Education, Bilgisayar Ve Öğretim Teknolojileri Eğitimi, Turkey 2004 - 2011

Undergraduate, Gazi University, Endüstriyel Sanatlar Eğitim Fakültesi, Bilgisayar Öğretmenliği, Turkey 1999 - 2003

Foreign Languages

English, C1 Advanced

Certificates, Courses and Trainings

Vocational Training, Müzede Yaratıcı Drama, İstanbul Üniversitesi, 2021

Dissertations

Doctorate, Exploration of instructional design process and experience of novice instructional designers through the framework of activity theory: A case study in an instructional design course, Orta Doğu Teknik Üniversitesi, Eğitim Fakültesi, Bilgisayar Ve Öğretim Teknolojileri Eğitimi, 2011

Research Areas

Social Sciences and Humanities, Education, Computer Education and Instructional Technology

Academic Titles / Tasks

Associate Professor, Ataturk University, Kâzım Karabekir Eğitim Fakültesi, Bilgisayar ve Öğretim Teknolojileri Eğitimi, 2018 - Continues

Assistant Professor, Ataturk University, Kâzım Karabekir Eğitim Fakültesi, Bilgisayar ve Öğretim Teknolojileri Eğitimi, 2012 - 2018

Research Assistant PhD, Mersin University, Faculty Of Education, Bilgisayar Ve Öğretim Teknolojileri Eğitimi, 2012 - 2012

Research Assistant, Middle East Technical University, Faculty Of Education, Bilgisayar Ve Öğretim Teknolojileri Eğitimi, 2004 - 2012

Academic and Administrative Experience

Performans Değerlendirme Komisyonu Başkanı, Ataturk University, Kâzım Karabekir Eğitim Fakültesi, Bilgisayar ve Öğretim Teknolojileri Eğitimi, 2021 - Continues

Araştırma Metodolojisi Eğitim ve Uygulama Ofisi Koordinatörlüğü, Ataturk University, Kâzım Karabekir Eğitim Fakültesi, Bilgisayar Ve Öğretim Teknolojileri Eğitimi, 2019 - Continues

Bölüm Akademik Teşvik Değerlendirme Komisyonu Başkanı, Ataturk University, Kâzım Karabekir Eğitim Fakültesi, Bilgisayar ve Öğretim Teknolojileri Eğitimi, 2019 - Continues

Rectorate Commissioner, Ataturk University, Kâzım Karabekir Eğitim Fakültesi, Bilgisayar Ve Öğretim Teknolojileri Eğitimi, 2020 - 2021

Uygulama ve Araştırma Merkezi Yönetim Kurulu Üyesi, Ataturk University, Kâzım Karabekir Eğitim Fakültesi, Bilgisayar Ve Öğretim Teknolojileri Eğitimi, 2020 - 2021

Atatürk Üniversitesi, Eğitim Bilimleri Enstitüsü, 2014 - 2016

Atatürk Üniversitesi, Bilgisayar Ve Öğretim Teknolojileri Eğitimi Bölümü, 2012 - 2016

Courses

Career Planning and Development, Undergraduate, 2020 - 2021, 2021 - 2022

Designing Educational Video, Undergraduate, 2020 - 2021

Digital Games and Gamification in Education, Postgraduate, 2020 - 2021

Multimedya Uygulamaları, Undergraduate, 2019 - 2020

Öğretmenlik Uygulaması, Undergraduate, 2019 - 2020

Eğitimde Teknoloji Entegrasyonu, Doctorate, 2020 - 2021

Eğitsel Video Tasarımı, Undergraduate, 2019 - 2020

Eğitimde Teknoloji Entegrasyonu , Doctorate, 2019 - 2020

Medya Okuryazarlığı, Undergraduate, 2020 - 2021

Bağımlılık ve Bağımlılıkla Mücadele, Undergraduate, 2020 - 2021

Girişimcilik, Undergraduate, 2020 - 2021

Bilişim Teknolojileri, Undergraduate, 2020 - 2021

Öğretmenlik Uygulaması, Undergraduate, 2019 - 2020

Advising Theses

, Karakuş Yılmaz T., Çevrim içi öğrenme ortamlarında oyunlaştırma uygulamalarının etkilerine yönelik bir meta-sentez, Postgraduate, E.ŞİMŞEK(Student), 2021

Jury Memberships

Post Graduate, Post Graduate, Atatürk Üniversitesi, September, 2021

Doctoral Examination, Doctoral Examination, Atatürk Üniversitesi, May, 2021

Competition, TEKNOFEST Danışma Kurulu Üyeliği , Atatürk Üniversitesi, May, 2021

Doctoral Examination, Doctoral Examination, Atatürk Üniversitesi, May, 2021

Doctoral Examination, Doctoral Examination, Atatürk Üniversitesi, May, 2021

Doctoral Examination, Doctoral Examination, Atatürk Üniversitesi, May, 2021

Doctoral Examination, Doctoral Examination, Atatürk Üniversitesi, May, 2021

Doctorate, Doctorate, Atatürk Üniversitesi, April, 2021

Post Graduate, Post Graduate, Mersin Üniversitesi, January, 2021

Doctoral Examination, Doctoral Examination, Atatürk Üniversitesi, December, 2020

Doctoral Examination, Doctoral Examination, Atatürk Üniversitesi, December, 2020
Doctorate, Doctorate, Atatürk Üniversitesi, December, 2020
Doctoral Examination, Doctoral Examination, Atatürk Üniversitesi, December, 2020
Doctoral Examination, Doctoral Examination, Atatürk Üniversitesi, December, 2020
Doctorate, Doctorate, Atatürk Üniversitesi, September, 2020
Academic Staff Examination, Academic Staff Examination, Atatürk Üniversitesi, July, 2020
Doctoral Examination, Doctoral Examination, Atatürk Üniversitesi, June, 2020
Doctoral Examination, Doctoral Examination, Atatürk Üniversitesi, June, 2020
Post Graduate, Post Graduate, Atatürk Üniversitesi, May, 2020
PhD Thesis Monitoring Committee Member, PhD Thesis Monitoring Committee Member, Atatürk Üniversitesi, March, 2020
PhD Thesis Monitoring Committee Member, PhD Thesis Monitoring Committee Member, Atatürk Üniversitesi, March, 2020
PhD Thesis Monitoring Committee Member, PhD Thesis Monitoring Committee Member, Atatürk Üniversitesi, January, 2020

Published journal articles indexed by SCI, SSCI, and AHCI

- I. **The happy association of game and gamification: the use and evaluation of game elements with game-based activities**
FİŞ ERÜMİT S., Yılmaz T.
TECHNOLOGY PEDAGOGY AND EDUCATION, vol.31, no.1, pp.103-121, 2022 (Journal Indexed in SSCI)
- II. **The effects of mind games in math and grammar courses on the achievements and perceived problem-solving skills of secondary school students**
Demirel T., Yılmaz T.
BRITISH JOURNAL OF EDUCATIONAL TECHNOLOGY, vol.50, pp.1482-1494, 2019 (Journal Indexed in SSCI)
- III. **Information retention's relationships with flow, presence and engagement in guided 3D virtual environments**
TOPU F. B. , REİSOĞLU İ., Yılmaz T., GÖKTAŞ Y.
EDUCATION AND INFORMATION TECHNOLOGIES, vol.23, no.4, pp.1621-1637, 2018 (Journal Indexed in SSCI)
- IV. **Usability evaluation of a web-based ontology browser: the case of TSONT**
KARAKUŞ YILMAZ T., Durak U., Oguztuzun H., ÇAĞILTAY K.
TURKISH JOURNAL OF ELECTRICAL ENGINEERING AND COMPUTER SCIENCES, vol.26, no.2, pp.1115-1128, 2018 (Journal Indexed in SCI)
- V. **3D virtual learning environments in education: a meta-review**
Reisoglu I., Topu B., Yılmaz R. M. , Karakus Yılmaz T., Göktaş Y.
ASIA PACIFIC EDUCATION REVIEW, vol.18, pp.81-100, 2017 (Journal Indexed in SSCI)
- VI. **Orchestrating learning during implementation of a 3D virtual world**
Karakus T., Baydas O., GUNAY F., Coban M., GÖKTAŞ Y.
NEW REVIEW OF HYPERMEDIA AND MULTIMEDIA, vol.22, no.4, pp.303-320, 2016 (Journal Indexed in SCI)
- VII. **An examination of interactions in a three-dimensional virtual world**
YILMAZ R. M. , Baydas O., Karakus T., GÖKTAŞ Y.
COMPUTERS & EDUCATION, vol.88, pp.256-267, 2015 (Journal Indexed in SCI)
- VIII. **Retention and flow under guided and unguided learning experience in 3D virtual worlds**
BAYDAS O., Karakus T., TOPU F. B. , YILMAZ R. M. , ÖZTÜRK M. E. , GÖKTAŞ Y.
COMPUTERS IN HUMAN BEHAVIOR, vol.44, pp.96-102, 2015 (Journal Indexed in SSCI)
- IX. **The Development of a Criteria List for the Selection of 3D Virtual Worlds to Design an Educational Environment**
YILMAZ R. M. , REİSOĞLU İ., TOPU F. B. , Karakus T., GÖKTAŞ Y.
CROATIAN JOURNAL OF EDUCATION-HRVATSKI CASOPIS ZA ODGOJ I OBRAZOVANJE, vol.17, no.4, pp.1037-1069,

2015 (Journal Indexed in SSCI)

- X. **Technical Problems Experienced in the Transformation of Virtual Worlds into an Education Environment and Coping Strategies**
Coban M., Karakus T., KARAMAN A., GUNAY F., GÖKTAŞ Y.
EDUCATIONAL TECHNOLOGY & SOCIETY, vol.18, no.1, pp.37-49, 2015 (Journal Indexed in SSCI)
- XI. **Internet Habits and Safe Internet Use of Children in Turkey and Europe**
KAŞIKCI D. N. , ÇAĞILTAY K., KARAKUŞ YILMAZ T., KURŞUN E., Ogan C.
EGITIM VE BILIM-EDUCATION AND SCIENCE, vol.39, no.171, pp.230-243, 2014 (Journal Indexed in SSCI)
- XII. **An eye-tracking study of how color coding affects multimedia learning**
Özçelik E., Karakuş T., Kurşun E., Çağiltay K.
COMPUTERS & EDUCATION, vol.53, no.2, pp.445-453, 2009 (Journal Indexed in SCI)
- XIII. **The effects of computer games on primary school students' achievement and motivation in geography learning**
Tuezuen H., Yilmaz-Soylu M., Karakus T., Inal Y., Kizilkaya G.
COMPUTERS & EDUCATION, vol.52, pp.68-77, 2009 (Journal Indexed in SCI)
- XIV. **A descriptive study of Turkish high school students' game-playing characteristics and their considerations concerning the effects of games**
KARAKUŞ T., Inal Y., ÇAĞILTAY K.
COMPUTERS IN HUMAN BEHAVIOR, vol.24, no.6, pp.2520-2529, 2008 (Journal Indexed in SSCI)

Articles Published in Other Journals

- I. **Gamification Design in Education: What Might Give a Sense of Play and Learning?**
FİŞ ERÜMİT S., KARAKUŞ YILMAZ T.
TECHNOLOGY KNOWLEDGE AND LEARNING, 2022 (Journal Indexed in ESCI)
- II. **Investigating the Digital Parenting Behaviors of Parents on Children's Digital Game Play**
FİDAN A., GÜNEŞ H., KARAKUŞ YILMAZ T.
CUKUROVA UNIVERSITY FACULTY OF EDUCATION JOURNAL, vol.50, no.2, pp.833-857, 2021 (Journal Indexed in ESCI)
- III. **Changes in Safer Internet Use of Children in Turkey between 2010-2015 and Impact of Contextual Issues**
Aslan A., Karakuş Yılmaz T.
Malaysian Online Journal of Educational Technology, vol.9, no.1, pp.1-18, 2021 (Refereed Journals of Other Institutions)
- IV. **Türkiye’de Yürütülen Dijital Oyun Bağımlılığı Çalışmalarındaki Yöntem ve Sonuçların Sistemik İncelemesi**
Şimşek E., Karakuş Yılmaz T.
Kastamonu Eğitim Dergisi, vol.28, no.4, pp.1851-1866, 2020 (Refereed Journals of Other Institutions)
- V. **Game, Environment and Peer Effect on Children on the Digital Gaming Habits in Game Arcades**
ASLAN A., TURGUT Y. E. , KARAKUŞ YILMAZ T.
Journal of Computer and Education Research, vol.7, no.14, pp.480-495, 2019 (Refereed Journals of Other Institutions)
- VI. **Gaz ve toz bulutundan 3B sanal öğrenme ortamına**
TOPU F. B. , REİSOĞLU İ., ÖZTÜRK M. E. , KARAKUŞ YILMAZ T., GÖKTAŞ Y.
Eğitim Teknolojisi Kuram ve Uygulama, vol.8, pp.171-191, 2018 (Other Refereed National Journals)
- VII. **Bir Öğrenme Ortamı Olarak Sanal Dünyaların Tasarımında Karşılaşılan Pedagojik Zorluklar**
KOÇAK Ö., KARAKUŞ YILMAZ T., GÖKTAŞ Y.
Eğitim Teknolojisi Kuram ve Uygulama, vol.8, pp.157-170, 2018 (Refereed Journals of Other Institutions)
- VIII. **Kullanılabilirlik Kavramının Alanyazına Dayalı Değerlendirilmesi ve Bir Kavramsal Çerçeve Önerisi: Şehir Kullanılabilirliği Yaklaşımı**

ÇAKICI F. Z. , KARAKUŞ YILMAZ T., KARAMAN E., KURŞUN E., ŞİMŞEK G.

Ata Planlama ve Tasarım, vol.1, pp.55-62, 2017 (Other Refereed National Journals)

- IX. **The Native Symbols Engaging Turkish Players to Digital Games in a Playability Perspective**
Aslan A., Coban M., Yilmaz T., GÖKTAŞ Y.
SIMULATION & GAMING, vol.48, no.4, pp.480-497, 2017 (Journal Indexed in ESCI)
- X. **Grup Çalışması Ortamlarına Karşı Öğrenci Tutumları Ölçeğinin (GÇÖÖT) Türkçeye Uyarlanması**
KARAKUŞ YILMAZ T., BAYDAŞ Ö., KOKOÇ M.
İlköğretim Online (elektronik), vol.16, pp.1049-1057, 2017 (Other Refereed National Journals)
- XI. **Türkiye'xxde Güvenli İnternet Kullanımına Yönelik Gerçekleştirilen Uygulamalar**
ASLAN A., KARAKUŞ YILMAZ T.
Dumlupınar Üniversitesi Sosyal Bilimler Dergisi, vol.53, pp.121-143, 2017 (Refereed Journals of Other Institutions)
- XII. **Children's Information Disclosure Tendencies On Social Networks**
İSLİM Ö. F. , ÇAĞILTAY K., KAŞIKÇI D., KURŞUN E., KARAKUŞ YILMAZ T.
Kastamonu Üniversitesi Kastamonu Eğitim Dergisi, vol.25, pp.1-15, 2017 (Refereed Journals of Other Institutions)
- XIII. **Sanal Dünyalarda Kullanılan Öğretim Stratejileri Yöntemleri ve Teknikleri**
KOÇAK Ö., DEMİREL T., KARAKUŞ YILMAZ T., GÖKTAŞ Y.
e-Kafkas Eğitim Araştırmaları Dergisi, vol.3, pp.40-51, 2016 (Other Refereed National Journals)
- XIV. **Designing and Developing Game Like Learning Experience in Virtual Worlds Challenges and Design Decisions of Novice Instructional Designers**
KARAKUŞ YILMAZ T., ÇAĞILTAY K.
Contemporary Educational Technology, vol.7, pp.206-222, 2016 (Refereed Journals of Other Institutions)
- XV. **Üç Boyutlu Oyunların Eğitimde Kullanılması**
Çoban M., Yılmaz R. M. , Karakuş Yılmaz T., Göktaş Y.
Bayburt Eğitim Fakültesi Dergisi, vol.11, pp.172-187, 2016 (Other Refereed National Journals)
- XVI. **INVESTIGATING INSTRUCTIONAL DESIGN SKILL DEVELOPMENT DURING THE PROJECT BASED MULTIMEDIA DEVELOPMENT PROCESS**
KARAKUŞ YILMAZ T., ÇAĞILTAY K.
TURKISH ONLINE JOURNAL OF DESIGN ART AND COMMUNICATION, vol.6, no.2, pp.244-260, 2016 (Journal Indexed in ESCI)
- XVII. **Changes in Sociocultural Representations in Popular Digital Games**
GÖKSU İ., ASLAN A., KARAKUŞ YILMAZ T.
The Turkish Online Journal of Design, Art and Communication, vol.6, pp.21-35, 2016 (Journal Indexed in ESCI)
- XVIII. **Üniversite Öğrencilerinin Oyun Oynama Alışkanlıklarının Uzamsal Becerilerine Etkisi**
ÖZCAN K. V. , AKBAY M., KARAKUŞ YILMAZ T.
Kastamonu Eğitim Dergisi, vol.24, pp.37-52, 2016 (Refereed Journals of Other Institutions)
- XIX. **Üç boyutlu sanal dünyalardaki tasarım öğelerinin motivasyon boyutları açısından incelenmesi**
Reisoğlu İ., Yılmaz R. M. , Çoban M., Topu F. B. , Karakuş T., Göktaş Y.
Pegem Eğitim ve Öğretim Dergisi, vol.5, pp.257-272, 2015 (Other Refereed National Journals)
- XX. **İnsan performans teknolojisi uygulamalarındaki teknolojik müdahaleler**
MEMNUNE P., KARAKUŞ T., GÖKTAŞ Y.
Anadolu Üniversitesi Sosyal Bilimler Dergisi, vol.15, pp.1-12, 2015 (Refereed Journals of Other Institutions)
- XXI. **İlköğretim öğrencilerinin 3B sanal ortamda kış sporlarını öğrenmeye yönelik algıları**
GUNAY F., BAYDAŞ Ö., KARAKUŞ T., GÖKTAŞ Y.
Ondokuz Mayıs Üniversitesi Eğitim Fakültesi Dergisi, vol.33, pp.664-675, 2014 (Other Refereed National Journals)
- XXII. **İlköğretim Öğrencilerinin 3 Boyutlu Sanal Öğrenme Ortamlarına Yönelik Tutumları Second Life Örneği**
Yılmaz R. M. , Karaman A., Karakuş T., Göktaş Y.
Ege Üniversitesi Eğitim Fakültesi Dergisi, vol.15, pp.538-555, 2014 (Other Refereed National Journals)
- XXIII. **METHODOLOGICAL ISSUES IN A SURVEY OF CHILDREN'S ONLINE RISK-TAKING AND OTHER BEHAVIOURS IN EUROPE**
Ogan C., Karakuş T., Kurşun E.

JOURNAL OF CHILDREN AND MEDIA, vol.7, pp.133-150, 2013 (Journal Indexed in ESCI)

XXIV. **Eğitmen konsol yazılımları için kullanıcı arayüzü kılavuzu geliştirilmesi ve geçerleme süreci**
KURŞUN E., KARAKUŞ T., YILMAZ A., ÇAĞILTAY K., İŞLER V., TEZCAN Ü., GÜRDAL S.

Kara Harp Okulu Savunma Bilimleri Dergisi, vol.11, pp.177-186, 2012 (Other Refereed National Journals)

XXV. **ICT Pre service Teachers Opinions about the Contribution of Initial Teacher Training to Teaching Practice**

SANCAR TOKMAK H., KARAKUŞ T.

Contemporary Educational Technology, vol.2, pp.319-332, 2011 (Refereed Journals of Other Institutions)

XXVI. **TURKISH HIGH SCHOOL STUDENTS' CONSIDERATIONS, EXPECTATIONS AND AWARENESS ON DISTANCE EDUCATION**

İNAL Y., KARAKUŞ T., ÇAĞILTAY K.

TURKISH ONLINE JOURNAL OF DISTANCE EDUCATION, vol.9, no.4, pp.63-76, 2008 (Journal Indexed in ESCI)

Books & Book Chapters

I. Dijital Haklar ve Sorumluluklar

KARAKUŞ YILMAZ T.

in: Dijital Okuryazarlık: Araçlar, Metodolojiler, Uygulamalar ve Öneriler, Şeref Sağıroğlu, Halil İbrahim Bülbül, Ahmet Kılıç, Mustafa Küçükali, Editor, Nobel, Ankara, pp.127-180, 2020

II. Öğrenme ve Öğretimde Dİjİtalleşme ve Web Araçları

KARAKUŞ YILMAZ T.

in: Öğretim Teknolojileri, Mehmet Arif Özerbaş, Editor, PEGEM, Ankara, pp.179-216, 2020

III. Dijital Oyun Teknolojisi

SAMUR Y.

in: Dijital Teknoloji Aracılı Düşünme Öğretimi, Mukaddes Erdem, Fırat Sarsar, Editor, PEGEM, Ankara, pp.347-377, 2020

IV. Canlı Derslerde Etik

KARAKUŞ YILMAZ T., AKSOY D. A.

in: Uzaktan Öğretimde Canlı Ders Uygulama İlkeleri ve Örnekleri, Selçuk Karaman, Engin Kurşun, Editor, Atatürk Üniversitesi, Erzurum, pp.169-182, 2020

V. 3B Sanal Öğrenme Ortamlarında Kullanılan Yapılandırmacı Öğrenme Yaklaşımları

KARAKUŞ YILMAZ T.

in: 3 Boyutlu Sanal Dünyaların Eğitimde Kullanımı, Prof. Dr. Yüksel GÖKTAŞ, Editor, PEGEM, Ankara, pp.131-148, 2017

VI. Digital Öyküleme

KARAKUŞ YILMAZ T.

in: Çoklu Ortam Uygulamaları, Bilal USANMAZ, Yüksel GÖKTAŞ, Editor, Atatürk Üniversitesi Açık Öğretim Fakültesi, Erzurum, 2017

VII. Bir Araştırma Metodolojisi Olarak Etkinlik Teorisi

KARAKUŞ YILMAZ T.

in: Öğretim Teknolojilerinin Temelleri Teoriler Araştırmalar ve Eğilimler, Kürşat Çağıltay, Yüksel Göktaş, Editor, PEGEM, pp.379-394, 2016

VIII. Olgu Bilim

KARAKUŞ YILMAZ T.

in: Araştırma Yöntem ve Teknikleri II, Selçuk Karaman, Editor, Atatürk Üniversitesi, Erzurum, pp.1-17, 2016

IX. Eğitim Ortamlarında Yeni Bir Yaklaşım: Oyunlaştırma

FİŞ ERÜMİT S., KARAKUŞ T.

in: Eğitim Teknolojileri Okumaları, Buket Akkoyunlu, Ferhan Odabaşı, Abdullah Kuzu, Editor, PEGEM, Sakarya, pp.395-419, 2015

X. Bir Araştırma Metodolojisi Olarak Etkinlik Teorisi

KARAKUŞ T.

in: Öğretim Teknolojilerinin Temelleri Teoriler Araştırmalar Eğitlimler, Yüksel Göktaş, Kürşat Çağiltay, Editor, PEGEM, Ankara, pp.379-394, 2013

XI. İşletim Sistemleri

ÇAĞILTAY K., KARAKUŞ YILMAZ T., KURŞUN E.

in: Temel Bilgi Teknolojileri I, Özgür YILMAZEL, Editor, Anadolu Üniversitesi, Eskişehir, pp.16-48, 2013

XII. E-posta - Kişisel Bilgi Yönetimi

ÇAĞILTAY K., KARAKUŞ YILMAZ T., KURŞUN E.

in: Temel Bilgi Teknolojileri I, Özgür YILMAZEL, Editor, Anadolu Üniversitesi, Eskişehir, pp.126-147, 2013

XIII. Practices and Potential of Activity Theory for Educational Technology Research

KARAKUŞ T.

in: Handbook of Research on Educational Communications and Technology, Spector, M., Merrill, D., Elen, J. & Bishop, M. , Editor, Springer, Londrina, pp.151-160, 2013

XIV. Bilgisayar Donanımı ve Hata Bulma

Çağiltay K., Karakuş Yılmaz T., Kurşun E.

in: Temel Bilgi Teknolojileri II, Özgür YILMAZEL, Editor, Anadolu Yayınları, Eskişehir, pp.1-27, 2013

XV. Cognitive Interviewing and responses to EU Kids Online survey questions.

OGAN C., KARAKUŞ T., KURŞUN E.

in: Children risk and safety on the internet , Editor, UK:The Policy Press., 2012

XVI. Lessons Learned from Cognitive Interviewing and Responses to Survey Questions in the EU Kids Online Study

OGAN C., KARAKUŞ YILMAZ T., KURŞUN E., ÇAĞILTAY K., KAŞIKÇI D.

in: Children Risk and Safety on the Internet, Sonia Livingstone, Leslie Haddon, Anke Görzig, Editor, The Policy Press, Bristol, 2012

XVII. All I Really Needed to Know I Learned by Playing Games

BIXLER B., CADY D., OHMBERGER M., HUANG W., JOOSTEN T., KARAKUŞ YILMAZ T.

in: Real time research experiments in improvisational game scholarship, SEAN DIKKERS, ERIC ZIMMERMAN, KURT SQUIRE, CONSTANCE STEINKUEHLER, Editor, ETC Press, MADISON, 2010

XVIII. Eğitimin Değişen Yüzü E Öğrenme

AŞKUN C. S. , BARAN B., KARAKUŞ YILMAZ T., KURŞUN E., UZUN E., ADIYAMAN Z., BAYIR ONAT G., DEMİREL F., UZUN S., YALÇINALP S.

Orta Doğu Teknik Üniversitesi Mezunlar Derneği, Ankara, 2007

Refereed Congress / Symposium Publications in Proceedings

I. Dijital (İnternet) Becerilerin Ölçme Yöntemi Açısından İncelenmesi: Literatür Taraması

YILDIRIM Ö., KURŞUN E., ASLAN A., GÖKSU İ., TURGUT Y. E. , KARAKUŞ YILMAZ T.

Fatih Projesi Eğitim Teknolojileri Zirvesi 2018 (Fatih ETZ 2018), Ankara, Turkey, 2 - 03 November 2018

II. Ebeveyn Arabuluculuğu ve Çocukların İnternet Fırsatlarına Erişimi: İlişkisel bir Analiz

TURGUT Y. E. , ASLAN A., KURŞUN E., KARAKUŞ YILMAZ T.

12th International Computer and Educational Technologies Symposium - ICITS2018, 2 - 04 May 2018

III. Dijital ve Somut Materyallerle Oyun Oynama Arasında Öğrenme Farklılıklarının İncelenmesi: Tangram Örneği

TURGUT Y. E. , ASLAN A., YILDIZ M., KARAKUŞ YILMAZ T.

12th International Computer and Educational Technologies Symposium - ICITS2018, 2 - 04 May 2018

IV. Dijital Oyun, Arkadaş, Mekan: Gençlerin PlayStation Salonlarını Tercihlerinin Nedenleri

ASLAN A., TURGUT Y. E. , KARAKUŞ YILMAZ T.

12th International Computer and Educational Technologies Symposium - ICITS2018, 2 - 04 May 2018

V. Design of A Game Module for Adaptive Intelligent Tutoring Systems

ERÜMİT A. K. , BAHÇEKAPILI T., NABIYEV V., KARAKUŞ YILMAZ T., AYGÜN E. S. , ÇETİN İ.

European Conference on Educational Research (ECER2018), 4 - 07 September 2018

- VI. **Sanal dünyalarda oyunlaştırılmış rehberlik: Bilişsel ve duyuşsal çıktılarının incelenmesi**
KARAKUŞ YILMAZ T., KARAMAN A.
2018 Uluslararası Çocuk ve Bilgi Güvenliđi Kongresi, 11 - 13 April 2018
- VII. **Bir Bađımlılık Faktörü olarak Kaptırma Hissinin Farklı Oyun Oynama Durumlarına göre İncelenmesi**
KARAKUŞ YILMAZ T., ÖZGÜNGÖRDÜ G., KARA İ.
2018 Uluslararası Çocuk ve Bilgi Güvenliđi Kongresi, 11 - 13 April 2018
- VIII. **Oyunlaştırılmış Zaman Yönetimi Uygulamalarının Öğrencilerin Siberaylaklık Davranışları Üzerindeki Etkisi,**
YÜRÜK S. E. , KARAKUŞ YILMAZ T., YILMAZ R. M.
11th International Computer and Educational Technologies Symposium, Malatya, Turkey, 24 - 26 May 2017
- IX. **Türkiye ve Avrupa'da Siber Zorbalık Çalışmaları Üzerine Bir İçerik Analizi**
GÜNDÜZ A., KARAKUŞ YILMAZ T.
11th International Computer and Educational Technologies Symposium, Malatya, Turkey, 24 - 26 May 2017
- X. **İngilizce Kelime Öğretimi için Kullanılan Farklı Hipermedya Uygulamalarının Ortaokul Öğrencilerinde Başarı, Kalıcılık ve Bilişsel Yüke Etkisi**
YAVUZ M., KILIÇ Ş., GÜNDÜZ A., KARAKUŞ YILMAZ T.
11th International Computer and Educational Technologies Symposium, Malatya, Turkey, 24 - 26 May 2017
- XI. **Oyunlaştırılmış Zaman Yönetimi Uygulamalarının Öğrencilerin Siberaylaklık Davranışları Üzerindeki Etkisi**
YÜRÜK S. E. , KARAKUŞ YILMAZ T., YILMAZ R. M.
11th ICITS, 24 - 26 May 2017
- XII. **Tu rkiye de Cog rafi Bo lgelere Go re C ocukların I nternet Kullanımları**
ASLAN A., TURGUT Y. E. , KARAKUŞ YILMAZ T.
4th International Instructional Technologies and Teacher Education Symposium, 6 - 08 October 2016, pp.345-350
- XIII. **Zekâ Oyunlarının Türkçe ve Matematik Derslerinde Kullanılmasının Ortaokul öğrencilerinin Problem Çözme Becerilerine Akademik Başarılarına ve Derse Katılımlarına Etkisi**
DEMİREL T., KARAKUŞ YILMAZ T.
10. Uluslararası Bilgisayar ve Öğretim Teknolojileri Sempozyumu (ICITS), Rize, Turkey, 16 - 18 May 2016
- XIV. **Social Network Role on Peer and Tutor Feedback An Evaluation**
KARAKUŞ YILMAZ T., TAŞ Y.
International Congress on Education, Saray Bosna, Bosnia And Herzegovina, 2 - 05 June 2016
- XV. **Sosyal Çevrenin Gözünden Güvenli İnternet Kullanımı**
TURGUT Y. E. , ASLAN A., KURŞUN E., KARAKUŞ YILMAZ T.
International Computer & Instructional Technologies Symposium, 16 - 18 May 2016
- XVI. **Zeka Oyunlarının Tu rkce ve Matematik Derslerinde Kullanılmasının Ortaokul o ğ rencilerinin Problem C o zme Becerilerine Akademik Bas arılarına ve Derse Katılımlarına Etkisi**
DEMİREL T., KARAKUŞ YILMAZ T.
10th International Computer and Educational Technologies Symposium, 16 - 18 May 2016
- XVII. **İnternet Kafelerde Oyun Oynayan C ocukların I nternet Kafeleri Tercih Etme Nedenleri**
ÖZKAN A., SAY M., KARAKUŞ YILMAZ T.
10th International Computer and Educational Technologies Symposium, 16 - 18 May 2016
- XVIII. **Tu rkiye de C ocukların Gu venli I nternet Kullanımına Yo nelik Uygulamalar ve Sosyal C evrenin Etkisi**
ASLAN A., KARAKUŞ YILMAZ T.
10th International Computer and Educational Technologies Symposium, 16 - 18 May 2016, pp.397-407
- XIX. **Dijital Oyun Ortamında Tasarım Yapmanın Lise O ğ rencilerinin Uzamsal Becerisine ve U c gen Bas arısına ve O zyeterlilik ine Etkisi**
AKBAY M., KARAKUŞ YILMAZ T.
10th International Computer and Educational Technologies Symposium, 16 - 18 May 2016
- XX. **Matematik Dersi Basamak Deđerleri Konusu için MS Excel de geliştirilen Bilişsel Aracın 4 Sınıf**

Öğrencilerinin Başarılarına Etkisive Kullanımlarının İncelenmesi

AKBAY M., BOLAT Y. İ. , KARAKUŞ YILMAZ T.

VII. Uluslar Arası Eğitim Araştırmaları Kongresi, 5 - 08 May 2016

- XXI. **Kullanılabilirlik Kavramının Alanyazına Dayalı Değerlendirilmesi Ve Bir Kavramsal Çerçeve Önerisi Şehir Kullanılabilirliği Yaklaşımı**
KARAMAN E., KARAKUŞ T., ÇAKICI F. Z. , KURŞUN E., ŞİMŞEK G.
International Winter Cities Symposium, 10 - 12 February 2016, pp.630-643
- XXII. **Akıl oyunlarının Matematik ve Türkçe derslerinde kullanılması geliştirme süreci ve öğretmen öğrenci görüşleri**
DEMİREL T., KARAKUŞ YILMAZ T.
XVIII. Akademik Bilişim Konferansı, Aydın, Turkey, 30 January - 05 February 2016
- XXIII. **Akıl oyunlarının Matematik ve Türkçe derslerinde kullanılması geliştirme süreci ve öğretmen öğrenci görüşleri**
DEMİREL T., KARAKUŞ YILMAZ T.
18. AB Akademik Bilişim Konferansı, Turkey, 3 February - 05 March 2016
- XXIV. **Integrating Mind Games into Language and Mathematics Courses A Case Study**
DEMİREL T., KARAKUŞ T., KURŞUN E., METİN E.
American Association of Educational Technology Annual Meeting, 3 - 07 November 2015
- XXV. **Kalabalık Gruplarda Oyunlaştırma Sürecinin Planlanması Yürütülmesi Ve Değerlendirilmesi**
KARAKUŞ T., FİŞ ERÜMİT S.
3th International Instructional Technologies & Teacher Education Symposium, 9 - 11 September 2015
- XXVI. **2000-2014 Yılları Arasında Yapılmış Olan İnternet Bağımlılığı Çalışmalarındaki Bağımlılığa Etki Eden Faktörler ve Metodolojik Yönelimler**
GÜNDÜZ A., KARAKUŞ YILMAZ T.
3rd International Instructional Technologies Teacher Education Symposium, 9 - 11 September 2015
- XXVII. **Sanal Dünyalarda Kullanılan Öğretim Stratejileri Yöntemleri ve Teknikleri**
KOÇAK Ö., DEMİREL T., KARAKUŞ YILMAZ T., GÖKTAŞ Y.
II. International Eurasian Educational Research Congress, Ankara, Turkey, 8 - 10 June 2015
- XXVIII. **Tangram Oyununun Uzamsal Görselleştirme ve Zihinsel Döndürmeye Etkisi**
SAY M., ARSLANTAŞ A., KAYA V., KARAKUŞ T.
2. Ulusal Meslek Yüksekokulları Sosyal ve Teknik Bilimler Kongresi, Turkey, 7 - 08 May 2015
- XXIX. **Levels of recalling knowledge in 3 dimensional virtual learning environments based on presence and engagement**
TOPU F. B. , REİSOĞLU İ., KARAKUŞ T., GÖKTAŞ Y.
American Educational Research Association Annual Meeting 2015, Chicago, United States Of America, 16 - 20 April 2015
- XXX. **Levels of Recalling Knowledge in Three Dimensional Virtual Learning Environments Based on Presence and Engagement**
TOPU F. B. , REİSOĞLU İ., KARAKUŞ T., GÖKTAŞ Y.
The 2015 annual meeting of the American Educational Research Association, 16 - 20 April 2015
- XXXI. **Levels of recalling knowledge in 3D virtual learning environments based on presence and engagement**
TOPU F. B. , REİSOĞLU İ., KARAKUŞ T., GÖKTAŞ Y.
AERA 2015 Annual Meeting, Chicago, United States Of America, 16 - 20 April 2015
- XXXII. **Technical Problems Experienced in the Virtual Learning Environment and Coping Strategies**
GÖKTAŞ Y., Caban M., KARAKUŞ YILMAZ T.
9th International Conference of Information and Communiation Technologies (AICT), Rostov-on-Don, Russia, 14 - 16 October 2015, pp.565-569
- XXXIII. **Dijital Oyunlarda Oynanabilirlik Kullanılabilirlik ve Akış Deneyimi Arasındaki İlişki**
AVİNÇ Z., KARAMAN A., KARAKUŞ YILMAZ T.
8th International Computer and Instructional Technologies Symposium, 18 - 20 September 2014

- XXXIV. **Uzamsal Becerilerin Üç Boyutlu Masaüstü Sanal Gerçeklik Ortamlarındaki Deneyim Üzerine Etkileri**
KARAKUŞ YILMAZ T., ÜSTÜN A. G.
8th International Computer and Instructional Technologies Symposium, 18 - 20 September 2014
- XXXV. **Üç Boyutlu Sanal Dünyalardaki Farklı Çoklu Ortamların ARCS Modeli Açısından İncelenmesi**
REİSOĞLU İ., YILMAZ R. M. , ÇOBAN M., TOPU F. B. , KARAKUŞ YILMAZ T., GÖKTAŞ Y.
II. International Instructional Technologies & Teacher Education Symposium, 20 - 22 May 2014
- XXXVI. **Oyunlaştırma Stratejilerinin Eğitimde Kullanımına Yönelik Modelin Geliştirilmesi Tasarım Tabanlı Bir Çalışma**
KARAKUŞ YILMAZ T., FİŞ ERÜMİT S.
2nd International Instructional Technologies & Teacher Education Symposium, 20 - 22 May 2014
- XXXVII. **Ebeveynlerin Çocuklarının Bilgisayar Oyunu Oynamalarına Karşı Tutumunun İncelenmesi**
FİDAN A., KAZEZ H., KARAKUŞ YILMAZ T.
2nd International Instructional Technologies & Teacher Education Symposium, 20 - 22 May 2014
- XXXVIII. **Çok Kullanıcılı Dijital Oyunların Grup Çalışması Ortamlarına Karşı Tutuma Etkisi**
KOKOÇ M., KARAKUŞ T.
2nd International Instructional Technologies & Teacher Education Symposium, 20 - 22 May 2014
- XXXIX. **Güvenli internet kullanımında aile desteği**
TOPU F. B. , TURAN Z., KARAKUŞ YILMAZ T., KURŞUN E.
1. Çocuk ve Bilgi Güvenliği Kongresi, 7 - 09 November 2013
- XL. **Güvenli İnternet Kullanımında Aile Desteği**
TOPU F. B. , TURAN Z., KARAKUŞ YILMAZ T., KURŞUN E.
1. Çocuk ve Bilgi Güvenliği Kongresi, Turkey, 7 - 09 November 2013
- XLI. **Orchestrating instruments in designing 3D Virtual Worlds for leaning A Framework of Design**
BAYDAŞ Ö., TOPU F. B. , YILMAZ R. M. , KARAKUŞ YILMAZ T., ÖZTÜRK M. E. , GÖKTAŞ Y.
the Association for Educational Communications and Technology International Conference, 29 October - 02 November 2013
- XLII. **Development of a Criteria List for the Selection of 3D Virtual Worlds**
REİSOĞLU İ., TOPU F. B. , YILMAZ R. M. , KARAKUŞ YILMAZ T., GÖKTAŞ Y.
the Association for Educational Communications and Technology International Conference, 29 October - 02 November 2013
- XLIII. **The Development of a Criteria List for the Selection of 3D Virtual Worlds**
REİSOĞLU İ., TOPU F. B. , YILMAZ R. M. , KARAKUŞ YILMAZ T., GÖKTAŞ Y.
AECT 2013, California, United States Of America, 30 October - 02 November 2013
- XLIV. **Educational potential of 3D virtual learning environments**
REİSOĞLU İ., BAYDAŞ Ö., ÇOBAN M., GUNAY F., KARAKUŞ YILMAZ T., GÖKTAŞ Y.
Association for Educational Communications and Technology International Conference, 30 October - 02 November 2013
- XLV. **Online risks and coping strategies of children**
TURAN Z., KARAKUŞ YILMAZ T., KURŞUN E., TOPU F. B.
1st International Instructional Technologies Teacher Education Symposium, 26 - 28 June 2013
- XLVI. **Bilgisayar Oyunlarındaki Kültürel Unsurların Türkiye deki Kullanıcıların Oyun Tercihine Etkisi**
ÇOBAN M., ASLAN A., KARAKUŞ YILMAZ T., GÖKTAŞ Y.
1st International Instructional Technologies Teacher Education Symposium, Trabzon, Turkey, 26 - 28 June 2013
- XLVII. **Üst Biliş Süreçlerinin Harekete Geçirilmesi Bir Yüksek Lisans Dersinin Öğretim Tasarımı ve Değerlendirilmesi**
AYDEMİR M., KARAKUŞ YILMAZ T.
1st International Instructional Technologies & Teacher Education Symposium, 26 - 28 June 2013
- XLVIII. **Türkiye deki Kullanıcıların Dijital Oyun Tercihinde Oyundaki Kültürel Unsurların Etkisi**
ÇOBAN M., ASLAN A., KARAKUŞ T., GÖKTAŞ Y.
1st International Instructional Technologies & Teacher Education Symposium, 26 - 28 June 2013
- XLIX. **Kış sporları 3 boyutlu sanal öğrenme ortamının tasarımı**

TOPU F. B. , KARAMAN A., REİSOĞLU İ., KARAKUŞ YILMAZ T.

7th International Computer & Instructional Technologies Symposium, 6 - 08 June 2013

- L. **Kış sporları 3 boyutlu sanal öğrenme ortamının tasarımı**
TOPU F. B. , karaman a., REİSOĞLU İ., KARAKUŞ YILMAZ T.
7th International Computer Instructional Technologies Symposium, 6 - 08 June 2013
- LI. **Güvenli İnternet Kullanımına Yönelik Evde Alınan Önlemler Ebeveyn Ve Çocuk Açısından Bir Karşılaştırma**
KARAKUŞ YILMAZ T., KURŞUN E., ÇAĞILTAY K.
6th International Computer and Instructional Technologies Syposium, 4 - 06 October 2012
- LII. **The Role of Questionnaire Construction and Cognitive Interviewing in the Assessment of Children s Online Risk Taking and Other Activities**
CHRİSTİNE O., KARAKUŞ YILMAZ T., KURŞUN E.
International Communication Association Conference, 23 - 28 May 2012
- LIII. **Türkiye Avrupa ve Amerika Birleşik Devletlerinde Çocukların Sosyal Ağ Alışkanlıkları Karşılaştıkları Riskler ve Alınan Önlemler**
KARAKUŞ YILMAZ T., KURŞUN E., ÇAĞILTAY K.
Risk Altında ve Korunması Gereken Çocuklar Uluslararası Sempozyumu, Turkey, 24 - 25 April 2012
- LIV. **Öğrenci Gözüyle Aşırma İntihal Neden Ve Çözüm Önerileri**
UZUN E., KARAKUŞ YILMAZ T., KURŞUN E., KARAASLAN H.
9.Akademik Bilişim Konferansı Bildirileri, Turkey, 31 - 02 January 2007, pp.191-196
- LV. **Öğretim Teknolojilerinin Üniversitede Kullanımına Yönelik Alışkanlıklar ve Beklentiler Betimleyici Bir Çalışma**
ÇAĞILTAY K., YILDIRIM İ. S. , ARSLAN İ., GÖK A., GÜREL G., KARAKUŞ YILMAZ T., UZUN E., ÜLGEN E., YILDIZ İ.
9. Akademik Bilişim Konferansı Bildirileri, Turkey, 31 January 2007, pp.263-270
- LVI. **The Use Of Social Networks Among Children in Turkey**
ÇAĞILTAY K., KARAKUŞ T., KURŞUN E., DUYGU K., İSA C., ŞAHİN B.
EU Kids Online II Final Conference, 22 - 23 September 2011
- LVII. **EU Kids Online Türkiye Bulguları**
ÇAĞILTAY K., OGAN C., KAŞIKÇI D., KARAKUŞ YILMAZ T., KURŞUN E.
15. Türkiye'de İnternet Konferansı, Turkey, 2 - 04 December 2010
- LVIII. **Technology Integration via Faculty Mentoring Approach An Investigation with Activity Theory Framework**
KARAKUŞ YILMAZ T.
Association for Educational Communications and Technology 2010 Convention, 26 - 30 October 2010
- LIX. **The Use and Evaluation of Studio Approach in the Design of Instructional Technologies**
KARAKUŞ YILMAZ T., GEDİK N., ÇAĞILTAY K.
4th International Computer & Instructional Technologies Symposium, 24 - 26 June 2010
- LX. **The Findings of the EU Project Intended for Game Base Learning and Educational Games Workshop**
KARAKUŞ YILMAZ T., KURŞUN E., ÇAĞILTAY K.
4th International Computer & Instructional Technologies Symposium, 24 - 26 June 2010
- LXI. **Smart Toy Project for Kindergarten Children**
KARA N., AYDIN C. Ç. , YILDIZ İ., KARAKUŞ YILMAZ T., ÇAĞILTAY K.
4th International Computer & Instructional Technologies, 24 - 26 June 2010
- LXII. **Usability Cases in Education Experiences Challenges and Lessons Learned**
BARAN JOVANOVIĆ E., KARAKUŞ YILMAZ T., DEMİRASLAN ÇEVİK Y., SHAH K.
Association for Educational Communications and Technology 2009 Convention, 27 - 31 October 2009
- LXIII. **Flexible Online Learning and Game based Learning Environments Do They Make a Happy Marriage**
KAJAL S., ANA PAULA C., KARAKUŞ YILMAZ T.
Association for Educational Communications and Technology 2009 Convention, 27 - 31 October 2009, pp.403-407
- LXIV. **An Investigation and Comparison of Students and Instructors Perspectives of ICT Use in Higher Education**

KARAKUŞ YILMAZ T., ARSLAN İ., UZUN E., ÇAĞILTAY K., YILDIRIM İ. S.

Association for Educational Communications and Technology International Conference, 27 - 31 October 2009, pp.117-120

- LXV. **Alternative Technology Exploratorium Efforts to Bring Mainstream Gaming Into Teacher Education**
SHAH K, CORREIA A. P. , KARAKUŞ YILMAZ T.
Games, Learning and Society Conference, 10 - 12 June 2009
- LXVI. **Gender and Teenage Computer Use and Gaming Activity in Turkey and the United States**
CHRİSTİNE O., KARAKUŞ T., YAVUZ İ., ÇAĞILTAY K.
EU Kids Online I Conference, 11 June 2009
- LXVII. **Web based Course Design Preferences of Pre service Chemistry Teachers with Learning Objects**
KARAMAN S., KURŞUN E., KARAKUŞ YILMAZ T.
Society for Information Technology and Teacher Education International Conference 2009, 2 - 06 March 2009, pp.398-405
- LXVIII. **Web based course design preferences of pre service chemistry teachers with learning objects**
KARAMAN S., KURŞUN E., KARAKUŞ YILMAZ T.
Society for Information Technology and Teacher Education, Charlestown, Saint Kitts And Nevis, 1 - 03 March 2009
- LXIX. **Designing Narratology Based Educational Games with Non players**
YAVUZ İ., KARAKUŞ YILMAZ T., ÇAĞILTAY K.
3rd International Conference on E-Learning and Games, Nanjing, China, 25 - 27 June 2008, pp.528-534
- LXX. **An Eye Tracking Study The Effects of Individual Differences on Navigation Patterns and Recall Performance on Hypertext Environments**
KARAKUŞ YILMAZ T., SANCAR TOKMAK H., ÇAĞILTAY K.
World Conference on Educational Multimedia, Hypermedia and Telecommunications 2008, Viyana, Austria, 30 June - 04 July 2008, pp.1272-1278
- LXXI. **Exploring the Affects of the Implementation of the Heuristic Professional Learning Modelling Principles on an In Service Training**
SANCAR TOKMAK H., KARAKUŞ YILMAZ T., KARACA F., YÜKSEL ARSLAN P.
Society for Information Technology and Teacher Education International Conference 2008, Las Vegas, United States Of America, 2 - 06 March 2008, pp.3925-3936
- LXXII. **Learning a New Game Usability Gender and Education**
SANCAR TOKMAK H., KARAKUŞ YILMAZ T., ÇAĞILTAY K.
3rd Balkan Conference in Informatics, Bulgaria, 27 - 29 September 2007
- LXXIII. **What People in Turkey Think About E Learning Their Awareness and Preferences**
KARAKUŞ YILMAZ T., ADIYAMAN Z., BAYIR G., AŞKUN C. S. , BARAN B., DEMİREL F., KURŞUN E., UZUN E., UZUN S., YALÇINALP S.
2nd International Open and Distance Learning, 13 - 15 September 2006, pp.585-598
- LXXIV. **Preservice Computer Teachers Selections of Game Design Dynamics Based upon Their Game Preferences Habits and Technical Backgrounds**
KARAKUŞ YILMAZ T., İNAL Y., ÇAĞILTAY K.
World Conference on Educational Multimedia, Hypermedia and Telecommunications 2006, United States Of America, 26 - 30 June 2006, pp.2337-2342
- LXXV. **Random Assigned Collaborative Working In A Distance Education Course Experience And Recommendations Of Students**
YILDIZ İ., KARAKUŞ YILMAZ T., KURŞUN E., UZUN E., KARAASLAN H.
World Conference on Educational Multimedia, Hypermedia and Telecommunications 2007, Canada, 25 - 29 June 2007, pp.4505-4510
- LXXVI. **Uzaktan Eğitimde Akıllı Sınıf Uygulamaları ODTÜ Akıllı Sınıf Örneği**
KURŞUN E., KARAKUŞ YILMAZ T.
8. Uluslararası Eğitim Teknolojileri Konferansı, 21 - 23 September 2005

Scientific Refereeing

Computers In Human Behavior, Journal Indexed in SSCI, December 2021
TUBITAK Project, 1002 - Quick Support Program, Ataturk University, Turkey, November 2021
COMPUTERS IN HUMAN BEHAVIOR, Journal Indexed in SSCI, October 2021
TUBITAK Project, 2237 - Program for Supporting Project Training Activities, Ataturk University, Turkey, October 2021
TUBITAK Project, 2237 - Program for Supporting Project Training Activities, Ataturk University, Turkey, August 2021
Computers In Human Behavior, Journal Indexed in SSCI, July 2021
COMPUTERS IN HUMAN BEHAVIOR, Journal Indexed in SSCI, June 2021
Computers In Human Behavior, Journal Indexed in SSCI, May 2021
Computers In Human Behavior, Journal Indexed in SSCI, April 2021
Computers In Human Behavior, Journal Indexed in SSCI, March 2021
COMPUTERS IN HUMAN BEHAVIOR, Journal Indexed in SSCI, February 2021
TUBITAK Project, 1002 - Quick Support Program, Ataturk University, Turkey, December 2020
TUBITAK Project, 1002 - Quick Support Program, Ataturk University, Turkey, September 2020
COMPUTERS IN HUMAN BEHAVIOR, Journal Indexed in SSCI, April 2020
TUBITAK Project, 1002 - Quick Support Program, Ataturk University, Turkey, March 2020
TUBITAK Project, 3501 - National Young Researcher Career Development Program, Ataturk University, Turkey, January 2020

Scientific Consultations

Bilgi Teknolojileri ve İletişim Kurumu, Scientific Consultancy, Ataturk University, Kâzım Karabekir Eğitim Fakültesi, Bilgisayar Ve Öğretim Teknolojileri Eğitimi, Turkey, 2021 - 2021

Tasks In Event Organizations

Karakuş Yılmaz T., 8th International Instructional Technologies and Teacher Education Symposium (ITTES 2021), Scientific Congress, Trabzon, Turkey, Kasım 2021
Karakuş Yılmaz T., TURAN Z., 14th International Computer and Instructional Technologies Symposium , Scientific Congress, Rize, Turkey, Ekim 2021
Bayrak Karsli M., Çilligöl Karabey S., Güler M., Kaba E., Arslan G., Kocadağistan E., Ata A., Arslan M., Bozkurt E., Akçay H., et al., ICOLDE 2021 INTERNATIONAL CONGRESS ON OPEN LEARNING AND DISTANCE EDUCATION 2021, Scientific Congress, Erzurum, Turkey, Ekim 2021

Citations

Total Citations (WOS):541

h-index (WOS):9

Invited Talks

Uzaktan Senkron Eğitim Uygulama Semineri, Seminar, Erciyes Üniversitesi, Turkey, September 2020

Awards

Karakuş Yılmaz T., Bilimsel Teşvik - Etkin Makale Ödülü, Atatürk Üniversitesi, April 2016

Karakuř Yılmaz T., Cevat Alkan Genç Arařtırmacı, Uluslararası Bilgisayar Ve Öğretim Teknolojileri Eğitimi Sempozyumu,
September 2014

Karakuř Yılmaz T., Bilimsel Teřvik - Atıf Ödülü, Atatürk Üniversitesi, April 2014