

Doç.Dr. Türkan KARAKUŞ YILMAZ

Kişisel Bilgiler

İş Telefonu: [+90 442 231 4259](tel:+904422314259)

E-posta: t.karakus@atauni.edu.tr

Web: <https://avesis.atauni.edu.tr/t.karakus>

Eğitim Bilgileri

Lisans, Atatürk Üniversitesi, Açıköğretim Fakültesi, Reklamcılık, Türkiye 2020 - Devam Ediyor

Lisans, Atatürk Üniversitesi, Mühendislik Fakültesi, Bilgisayar Mühendisliği, Türkiye 2019 - Devam Ediyor

Lisans, Atatürk Üniversitesi, Açıköğretim Fakültesi, Sosyoloji, Türkiye 2013 - 2018

Bütünleşik Doktora, Orta Doğu Teknik Üniversitesi, Eğitim Fakültesi, Bilgisayar Ve Öğretim Teknolojileri Eğitimi, Türkiye 2004 - 2011

Lisans, Gazi Üniversitesi, Endüstriyel Sanatlar Eğitim Fakültesi, Bilgisayar Öğretmenliği, Türkiye 1999 - 2003

Yabancı Diller

İngilizce, C1 İleri

Sertifika, Kurs ve Eğitimler

Mesleki Eğitim, Müzede Yaratıcı Drama, İstanbul Üniversitesi, 2021

Yaptığı Tezler

Doktora, Exploration of instructional design process and experience of novice instructional designers through the framework of activity theory: A case study in an instructional design course, Orta Doğu Teknik Üniversitesi, Eğitim Fakültesi, Bilgisayar Ve Öğretim Teknolojileri Eğitimi, 2011

Araştırma Alanları

Sosyal ve Beşeri Bilimler, Eğitim, Bilgisayar ve Öğretim Teknolojisi Eğitimi

Akademik Unvanlar / Görevler

Doç.Dr., Atatürk Üniversitesi, Kâzım Karabekir Eğitim Fakültesi, Bilgisayar ve Öğretim Teknolojileri Eğitimi, 2018 - Devam Ediyor

Dr.Öğr.Üyesi, Atatürk Üniversitesi, Kâzım Karabekir Eğitim Fakültesi, Bilgisayar ve Öğretim Teknolojileri Eğitimi, 2012 - 2018

Araştırma Görevlisi Dr., Mersin Üniversitesi, Eğitim Fakültesi, Bilgisayar Ve Öğretim Teknolojileri Eğitimi, 2012 - 2012

Araştırma Görevlisi, Orta Doğu Teknik Üniversitesi, Eğitim Fakültesi, Bilgisayar Ve Öğretim Teknolojileri Eğitimi, 2004 - 2012

Akademik İdari Deneyim

Performans Değerlendirme Komisyonu Başkanı, Atatürk Üniversitesi, Kâzım Karabekir Eğitim Fakültesi, Bilgisayar ve Öğretim Teknolojileri Eğitimi, 2021 - Devam Ediyor

Araştırma Metodolojisi Eğitim ve Uygulama Ofisi Koordinatörlüğü, Atatürk Üniversitesi, Kâzım Karabekir Eğitim Fakültesi, Bilgisayar Ve Öğretim Teknolojileri Eğitimi, 2019 - Devam Ediyor

Bölüm Akademik Teşvik Değerlendirme Komisyonu Başkanı, Atatürk Üniversitesi, Kâzım Karabekir Eğitim Fakültesi, Bilgisayar ve Öğretim Teknolojileri Eğitimi, 2019 - Devam Ediyor

Rektörlüğe Bağlı Komisyon Üyesi, Atatürk Üniversitesi, Kâzım Karabekir Eğitim Fakültesi, Bilgisayar Ve Öğretim Teknolojileri Eğitimi, 2020 - 2021

Uygulama ve Araştırma Merkezi Yönetim Kurulu Üyesi, Atatürk Üniversitesi, Kâzım Karabekir Eğitim Fakültesi, Bilgisayar Ve Öğretim Teknolojileri Eğitimi, 2020 - 2021

Atatürk Üniversitesi, Eğitim Bilimleri Enstitüsü, 2014 - 2016

Atatürk Üniversitesi, Bilgisayar Ve Öğretim Teknolojileri Eğitimi Bölümü, 2012 - 2016

Verdiği Dersler

Kariyer Planlama ve Geliştirme, Lisans, 2020 - 2021, 2021 - 2022

Eğitsel Video Tasarımı, Lisans, 2020 - 2021

Eğitimde Dijital Oyunlar ve Oyunlaştırma, Yüksek Lisans, 2020 - 2021

Multimedya Uygulamaları, Lisans, 2019 - 2020

Öğretmenlik Uygulaması, Lisans, 2019 - 2020

Eğitimde Teknoloji Entegrasyonu, Doktora, 2020 - 2021

Eğitsel Video Tasarımı, Lisans, 2019 - 2020

Eğitimde Teknoloji Entegrasyonu , Doktora, 2019 - 2020

Medya Okuryazarlığı, Lisans, 2020 - 2021

Bağımlılık ve Bağımlılıkla Mücadele, Lisans, 2020 - 2021

Girişimcilik, Lisans, 2020 - 2021

Bilişim Teknolojileri, Lisans, 2020 - 2021

Öğretmenlik Uygulaması, Lisans, 2019 - 2020

Yönetilen Tezler

, Karakuş Yılmaz T., Çevrim içi öğrenme ortamlarında oyunlaştırma uygulamalarının etkilerine yönelik bir meta-sentez, Yüksek Lisans, E.ŞİMŞEK(Öğrenci), 2021

Jüri Üyelikleri

Tez Savunma (Yüksek Lisans), Tez Savunma (Yüksek Lisans), Atatürk Üniversitesi, Eylül, 2021

Doktora Yeterlik Sınavı, Doktora Yeterlik Sınavı, Atatürk Üniversitesi, Mayıs, 2021

Yarışma, TEKNOFEST Danışma Kurulu Üyeliği , Atatürk Üniversitesi, Mayıs, 2021

Doktora Yeterlik Sınavı, Doktora Yeterlik Sınavı, Atatürk Üniversitesi, Mayıs, 2021

Doktora Yeterlik Sınavı, Doktora Yeterlik Sınavı, Atatürk Üniversitesi, Mayıs, 2021

Doktora Yeterlik Sınavı, Doktora Yeterlik Sınavı, Atatürk Üniversitesi, Mayıs, 2021

Doktora Yeterlik Sınavı, Doktora Yeterlik Sınavı, Atatürk Üniversitesi, Mayıs, 2021

Tez Savunma (Doktora), Tez Savunma (Doktora), Atatürk Üniversitesi, Nisan, 2021

Tez Savunma (Yüksek Lisans), Tez Savunma (Yüksek Lisans), Mersin Üniversitesi, Ocak, 2021

Doktora Yeterlik Sınavı, Doktora Yeterlik Sınavı, Atatürk Üniversitesi, Aralık, 2020

Doktora Yeterlik Snavı, Doktora Yeterlik Snavı, Atatürk Üniversitesi, Aralık, 2020
Tez Savunma (Doktora), Tez Savunma (Doktora), Atatürk Üniversitesi, Aralık, 2020
Doktora Yeterlik Snavı, Doktora Yeterlik Snavı, Atatürk Üniversitesi, Aralık, 2020
Doktora Yeterlik Snavı, Doktora Yeterlik Snavı, Atatürk Üniversitesi, Aralık, 2020
Tez Savunma (Doktora), Tez Savunma (Doktora), Atatürk Üniversitesi, Eylül, 2020
Akademik Personel Snavı, Akademik Personel Snavı, Atatürk Üniversitesi, Temmuz, 2020
Doktora Yeterlik Snavı, Doktora Yeterlik Snavı, Atatürk Üniversitesi, Haziran, 2020
Doktora Yeterlik Snavı, Doktora Yeterlik Snavı, Atatürk Üniversitesi, Haziran, 2020
Tez Savunma (Yüksek Lisans), Tez Savunma (Yüksek Lisans), Atatürk Üniversitesi, Mayıs, 2020
Doktora Tez İzleme Komitesi (TİK) Üyeliği, Doktora Tez İzleme Komitesi (TİK) Üyeliği, Atatürk Üniversitesi, Mart, 2020
Doktora Tez İzleme Komitesi (TİK) Üyeliği, Doktora Tez İzleme Komitesi (TİK) Üyeliği, Atatürk Üniversitesi, Mart, 2020
Doktora Tez İzleme Komitesi (TİK) Üyeliği, Doktora Tez İzleme Komitesi (TİK) Üyeliği, Atatürk Üniversitesi, Ocak, 2020

SCI, SSCI ve AHCI İndekslerine Giren Dergilerde Yayımlanan Makaleler

- I. **The happy association of game and gamification: the use and evaluation of game elements with game-based activities**
FİŞ ERÜMİT S., Yılmaz T.
TECHNOLOGY PEDAGOGY AND EDUCATION, cilt.31, sa.1, ss.103-121, 2022 (SSCI İndekslerine Giren Dergi)
- II. **The effects of mind games in math and grammar courses on the achievements and perceived problem-solving skills of secondary school students**
Demirel T., Yılmaz T.
BRITISH JOURNAL OF EDUCATIONAL TECHNOLOGY, cilt.50, ss.1482-1494, 2019 (SSCI İndekslerine Giren Dergi)
- III. **Information retention's relationships with flow, presence and engagement in guided 3D virtual environments**
TOPU F. B. , REİSOĞLU I., Yılmaz T., GÖKTAŞ Y.
EDUCATION AND INFORMATION TECHNOLOGIES, cilt.23, sa.4, ss.1621-1637, 2018 (SSCI İndekslerine Giren Dergi)
- IV. **Usability evaluation of a web-based ontology browser: the case of TSONT**
KARAKUŞ YILMAZ T., Durak U., Oguztuzun H., ÇAĞILTAY K.
TURKISH JOURNAL OF ELECTRICAL ENGINEERING AND COMPUTER SCIENCES, cilt.26, sa.2, ss.1115-1128, 2018 (SCI İndekslerine Giren Dergi)
- V. **3D virtual learning environments in education: a meta-review**
Reisoglu I., Topu B., Yılmaz R. M. , Karakus Yılmaz T., Göktaş Y.
ASIA PACIFIC EDUCATION REVIEW, cilt.18, ss.81-100, 2017 (SSCI İndekslerine Giren Dergi)
- VI. **Orchestrating learning during implementation of a 3D virtual world**
Karakus T., Baydas O., GUNAY F., Coban M., GÖKTAŞ Y.
NEW REVIEW OF HYPERMEDIA AND MULTIMEDIA, cilt.22, sa.4, ss.303-320, 2016 (SCI İndekslerine Giren Dergi)
- VII. **An examination of interactions in a three-dimensional virtual world**
YILMAZ R. M. , Baydas O., Karakus T., GÖKTAŞ Y.
COMPUTERS & EDUCATION, cilt.88, ss.256-267, 2015 (SCI İndekslerine Giren Dergi)
- VIII. **Retention and flow under guided and unguided learning experience in 3D virtual worlds**
BAYDAS O., Karakus T., TOPU F. B. , YILMAZ R. M. , ÖZTÜRK M. E. , GÖKTAŞ Y.
COMPUTERS IN HUMAN BEHAVIOR, cilt.44, ss.96-102, 2015 (SSCI İndekslerine Giren Dergi)
- IX. **The Development of a Criteria List for the Selection of 3D Virtual Worlds to Design an Educational Environment**
YILMAZ R. M. , REİSOĞLU İ., TOPU F. B. , Karakus T., GÖKTAŞ Y.
CROATIAN JOURNAL OF EDUCATION-HRVATSKI CASOPIS ZA ODGOJ I OBRAZOVANJE, cilt.17, sa.4, ss.1037-1069, 2015 (SSCI İndekslerine Giren Dergi)
- X. **Technical Problems Experienced in the Transformation of Virtual Worlds into an Education Environment and Coping Strategies**

- Coban M., Karakus T., KARAMAN A., GUNAY F., GÖKTAŞ Y.
EDUCATIONAL TECHNOLOGY & SOCIETY, cilt.18, sa.1, ss.37-49, 2015 (SSCI İndekslerine Giren Dergi)
- XI. **Internet Habits and Safe Internet Use of Children in Turkey and Europe**
KAŞIKCI D. N. , ÇAĞILTAY K., KARAKUŞ YILMAZ T., KURŞUN E., Ogan C.
EGITIM VE BILIM-EDUCATION AND SCIENCE, cilt.39, sa.171, ss.230-243, 2014 (SSCI İndekslerine Giren Dergi)
- XII. **An eye-tracking study of how color coding affects multimedia learning**
Özçelik E., Karakuş T., Kurşun E., Çağiltay K.
COMPUTERS & EDUCATION, cilt.53, sa.2, ss.445-453, 2009 (SCI İndekslerine Giren Dergi)
- XIII. **The effects of computer games on primary school students' achievement and motivation in geography learning**
Tuezuen H., Yilmaz-Soylu M., Karakus T., Inal Y., Kizilkaya G.
COMPUTERS & EDUCATION, cilt.52, ss.68-77, 2009 (SCI İndekslerine Giren Dergi)
- XIV. **A descriptive study of Turkish high school students' game-playing characteristics and their considerations concerning the effects of games**
KARAKUŞ T., Inal Y., ÇAĞILTAY K.
COMPUTERS IN HUMAN BEHAVIOR, cilt.24, sa.6, ss.2520-2529, 2008 (SSCI İndekslerine Giren Dergi)

Diğer Dergilerde Yayınlanan Makaleler

- I. **Gamification Design in Education: What Might Give a Sense of Play and Learning?**
FİŞ ERÜMİT S., KARAKUŞ YILMAZ T.
TECHNOLOGY KNOWLEDGE AND LEARNING, 2022 (ESCI İndekslerine Giren Dergi)
- II. **Investigating the Digital Parenting Behaviors of Parents on Children's Digital Game Play**
FİDAN A., GÜNEŞ H., KARAKUŞ YILMAZ T.
CUKUROVA UNIVERSITY FACULTY OF EDUCATION JOURNAL, cilt.50, sa.2, ss.833-857, 2021 (ESCI İndekslerine Giren Dergi)
- III. **Changes in Safer Internet Use of Children in Turkey between 2010-2015 and Impact of Contextual Issues**
Aslan A., Karakuş Yılmaz T.
Malaysian Online Journal of Educational Technology, cilt.9, sa.1, ss.1-18, 2021 (Diğer Kurumların Hakemli Dergileri)
- IV. **Türkiye’de Yürütülen Dijital Oyun Bağımlılığı Çalışmalarındaki Yöntem ve Sonuçların Sistemik İncelemesi**
Şimşek E., Karakuş Yılmaz T.
Kastamonu Eğitim Dergisi, cilt.28, sa.4, ss.1851-1866, 2020 (Diğer Kurumların Hakemli Dergileri)
- V. **Game, Environment and Peer Effect on Children on the Digital Gaming Habits in Game Arcades**
ASLAN A., TURGUT Y. E. , KARAKUŞ YILMAZ T.
Journal of Computer and Education Research, cilt.7, sa.14, ss.480-495, 2019 (Diğer Kurumların Hakemli Dergileri)
- VI. **Gaz ve toz bulutundan 3B sanal öğrenme ortamına**
TOPU F. B. , REİSOĞLU İ., ÖZTÜRK M. E. , KARAKUŞ YILMAZ T., GÖKTAŞ Y.
Eğitim Teknolojisi Kuram ve Uygulama, cilt.8, ss.171-191, 2018 (Diğer Kurumların Hakemli Dergileri)
- VII. **Bir Öğrenme Ortamı Olarak Sanal Dünyaların Tasarımında Karşılaşılan Pedagojik Zorluklar**
KOÇAK Ö., KARAKUŞ YILMAZ T., GÖKTAŞ Y.
Eğitim Teknolojisi Kuram ve Uygulama, cilt.8, ss.157-170, 2018 (Diğer Kurumların Hakemli Dergileri)
- VIII. **Kullanılabilirlik Kavramının Alanyazına Dayalı Değerlendirilmesi ve Bir Kavramsal Çerçeve Önerisi: Şehir Kullanılabilirliği Yaklaşımı**
ÇAKICI F. Z. , KARAKUŞ YILMAZ T., KARAMAN E., KURŞUN E., ŞİMŞEK G.
Ata Planlama ve Tasarım, cilt.1, ss.55-62, 2017 (Diğer Kurumların Hakemli Dergileri)
- IX. **The Native Symbols Engaging Turkish Players to Digital Games in a Playability Perspective**
Aslan A., Coban M., Yilmaz T., GÖKTAŞ Y.

SIMULATION & GAMING, cilt.48, sa.4, ss.480-497, 2017 (ESCI İndekslerine Giren Dergi)

- X. **Grup Çalışması Ortamlarına Karşı Öğrenci Tutumları Ölçeğinin (GÇÖÖT) Türkçeye Uyarlanması**
KARAKUŞ YILMAZ T., BAYDAŞ Ö., KOKOÇ M.
İlköğretim Online (elektronik), cilt.16, ss.1049-1057, 2017 (Diğer Kurumların Hakemli Dergileri)
- XI. **Türkiye’xxde Güvenli İnternet Kullanımına Yönelik Gerçekleştirilen Uygulamalar**
ASLAN A., KARAKUŞ YILMAZ T.
Dumlupınar Üniversitesi Sosyal Bilimler Dergisi, cilt.53, ss.121-143, 2017 (Diğer Kurumların Hakemli Dergileri)
- XII. **Children’s Information Disclosure Tendencies On SocialNetworks**
İSLİM Ö. F. , ÇAĞILTAY K., KAŞIKÇI D., KURŞUN E., KARAKUŞ YILMAZ T.
Kastamonu Üniversitesi Kastamonu Eğitim Dergisi, cilt.25, ss.1-15, 2017 (Diğer Kurumların Hakemli Dergileri)
- XIII. **Sanal Dünyalarda Kullanılan Öğretim Stratejileri Yöntemleri ve Teknikleri**
KOÇAK Ö., DEMİREL T., KARAKUŞ YILMAZ T., GÖKTAŞ Y.
e-Kafkas Eğitim Araştırmaları Dergisi, cilt.3, ss.40-51, 2016 (Diğer Kurumların Hakemli Dergileri)
- XIV. **Designing and Developing Game Like Learning Experience in Virtual Worlds Challenges and Design Decisions of Novice Instructional Designers**
KARAKUŞ YILMAZ T., ÇAĞILTAY K.
Contemporary Educational Technology, cilt.7, ss.206-222, 2016 (Diğer Kurumların Hakemli Dergileri)
- XV. **Üç Boyutlu Oyunların Eğitimde Kullanılması**
Çoban M., Yılmaz R. M. , Karakuş Yılmaz T., Göktaş Y.
Bayburt Eğitim Fakültesi Dergisi, cilt.11, ss.172-187, 2016 (Diğer Kurumların Hakemli Dergileri)
- XVI. **INVESTIGATING INSTRUCTIONAL DESIGN SKILL DEVELOPMENT DURING THE PROJECT BASED MULTIMEDIA DEVELOPMENT PROCESS**
KARAKUŞ YILMAZ T., ÇAĞILTAY K.
TURKISH ONLINE JOURNAL OF DESIGN ART AND COMMUNICATION, cilt.6, sa.2, ss.244-260, 2016 (ESCI İndekslerine Giren Dergi)
- XVII. **Changes in Sociocultural Representations in Popular Digital Games**
GÖKSU İ., ASLAN A., KARAKUŞ YILMAZ T.
The Turkish Online Journal of Design, Art and Communication, cilt.6, ss.21-35, 2016 (ESCI İndekslerine Giren Dergi)
- XVIII. **Üniversite Öğrencilerinin Oyun Oynama Alişkanlıklarının Uzamsal Becerilerine Etkisi**
ÖZCAN K. V. , AKBAY M., KARAKUŞ YILMAZ T.
Kastamonu Eğitim Dergisi, cilt.24, ss.37-52, 2016 (Diğer Kurumların Hakemli Dergileri)
- XIX. **Üç boyutlu sanal dünyadaki tasarım öğelerinin motivasyon boyutları açısından incelenmesi**
Reisoğlu İ., Yılmaz R. M. , Çoban M., Topu F. B. , Karakuş T., Göktaş Y.
Pegem Eğitim ve Öğretim Dergisi, cilt.5, ss.257-272, 2015 (Diğer Kurumların Hakemli Dergileri)
- XX. **İnsan performans teknolojisi uygulamalarındaki teknolojik müdahaleler**
MEMNUNE P., KARAKUŞ T., GÖKTAŞ Y.
Anadolu Üniversitesi Sosyal Bilimler Dergisi, cilt.15, ss.1-12, 2015 (Diğer Kurumların Hakemli Dergileri)
- XXI. **İlköğretim öğrencilerinin 3B sanal ortamda kış sporlarını öğrenmeye yönelik algıları**
GUNAY F., BAYDAŞ Ö., KARAKUŞ T., GÖKTAŞ Y.
Ondokuz Mayıs Üniversitesi Eğitim Fakültesi Dergisi, cilt.33, ss.664-675, 2014 (Diğer Kurumların Hakemli Dergileri)
- XXII. **İlköğretim Öğrencilerinin 3 Boyutlu Sanal Öğrenme Ortamlarına Yönelik Tutumları Second Life Örneği**
Yılmaz R. M. , Karaman A., Karakuş T., Göktaş Y.
Ege Üniversitesi Eğitim Fakültesi Dergisi, cilt.15, ss.538-555, 2014 (Diğer Kurumların Hakemli Dergileri)
- XXIII. **METHODOLOGICAL ISSUES IN A SURVEY OF CHILDREN'S ONLINE RISK-TAKING AND OTHER BEHAVIOURS IN EUROPE**
Ogan C., Karakuş T., Kurşun E.
JOURNAL OF CHILDREN AND MEDIA, cilt.7, ss.133-150, 2013 (ESCI İndekslerine Giren Dergi)
- XXIV. **Eğitmen konsol yazılımları için kullanıcı arayüzü kılavuzu geliştirilmesi ve geçerleme süreci**

KURŞUN E., KARAKUŞ T., YILMAZ A., ÇAĞILTAY K., İŞLER V., TEZCAN Ü., GÜRDAL S.

Kara Harp Okulu Savunma Bilimleri Dergisi, cilt.11, ss.177-186, 2012 (Diğer Kurumların Hakemli Dergileri)

XXV. **ICT Pre service Teachers Opinions about the Contribution of Initial Teacher Training to Teaching Practice**

SANCAR TOKMAK H., KARAKUŞ T.

Contemporary Educational Technology, cilt.2, ss.319-332, 2011 (Diğer Kurumların Hakemli Dergileri)

XXVI. **TURKISH HIGH SCHOOL STUDENTS' CONSIDERATIONS, EXPECTATIONS AND AWARENESS ON DISTANCE EDUCATION**

İNAL Y., KARAKUŞ T., ÇAĞILTAY K.

TURKISH ONLINE JOURNAL OF DISTANCE EDUCATION, cilt.9, sa.4, ss.63-76, 2008 (ESCI İndekslerine Giren Dergi)

Kitap & Kitap Bölümleri

I. **Dijital Haklar ve Sorumluluklar**

KARAKUŞ YILMAZ T.

Dijital Okuryazarlık: Araçlar, Metodolojiler, Uygulamalar ve Öneriler, Şeref Sağıroğlu, Halil İbrahim Bülbül, Ahmet Kılıç, Mustafa Küçükali, Editör, Nobel, Ankara, ss.127-180, 2020

II. **Öğrenme ve Öğretimde Dİjitalleşme ve Web Araçları**

KARAKUŞ YILMAZ T.

Öğretim Teknolojileri, Mehmet Arif Özerbaş, Editör, PEGEM, Ankara, ss.179-216, 2020

III. **Dijital Oyun Teknolojisi**

SAMUR Y.

Dijital Teknoloji Aracılı Düşünme Öğretimi, Mukaddes Erdem, Fırat Sarsar, Editör, PEGEM, Ankara, ss.347-377, 2020

IV. **Canlı Derslerde Etik**

KARAKUŞ YILMAZ T., AKSOY D. A.

Uzaktan Öğretimde Canlı Ders Uygulama İlkeleri ve Örnekleri, Selçuk Karaman, Engin Kurşun, Editör, Atatürk Üniversitesi, Erzurum, ss.169-182, 2020

V. **3B Sanal Öğrenme Ortamlarında Kullanılan Yapılandırmacı Öğrenme Yaklaşımları**

KARAKUŞ YILMAZ T.

3 Boyutlu Sanal Dünyaların Eğitimde Kullanımı, Prof. Dr. Yüksel GÖKTAŞ, Editör, PEGEM, Ankara, ss.131-148, 2017

VI. **Digital Öyküleme**

KARAKUŞ YILMAZ T.

Çoklu Ortam Uygulamaları, Bilal USANMAZ, Yüksel GÖKTAŞ, Editör, Atatürk Üniversitesi Açık Öğretim Fakültesi, Erzurum, 2017

VII. **Bir Araştırma Metodolojisi Olarak Etkinlik Teorisi**

KARAKUŞ YILMAZ T.

Öğretim Teknolojilerinin Temelleri Teoriler Araştırmalar ve Eğilimler, Kürşat Çağıltay, Yüksel Göktaş, Editör, PEGEM, ss.379-394, 2016

VIII. **Olgu Bilim**

KARAKUŞ YILMAZ T.

Araştırma Yöntem ve Teknikleri II, Selçuk Karaman, Editör, Atatürk Üniversitesi, Erzurum, ss.1-17, 2016

IX. **Eğitim Ortamlarında Yeni Bir Yaklaşım: Oyunlaştırma**

FİŞ ERÜMİT S., KARAKUŞ T.

Eğitim Teknolojileri Okumaları, Buket Akkoyunlu, Ferhan Odabaşı, Abdullah Kuzu, Editör, PEGEM, Sakarya, ss.395-419, 2015

X. **Bir Araştırma Metodolojisi Olarak Etkinlik Teorisi**

KARAKUŞ T.

Öğretim Teknolojilerinin Temelleri Teoriler Araştırmalar Eğitlimler, Yüksel Göktaş, Kürşat Çağıltay, Editör, PEGEM, Ankara, ss.379-394, 2013

- XI. **İşletim Sistemleri**
ÇAĞILTAY K., KARAKUŞ YILMAZ T., KURŞUN E.
Temel Bilgi Teknolojileri I, Özgür YILMAZEL, Editör, Anadolu Üniversitesi, Eskişehir, ss.16-48, 2013
- XII. **E-posta - Kişisel Bilgi Yönetimi**
ÇAĞILTAY K., KARAKUŞ YILMAZ T., KURŞUN E.
Temel Bilgi Teknolojileri I, Özgür YILMAZEL, Editör, Anadolu Üniversitesi, Eskişehir, ss.126-147, 2013
- XIII. **Practices and Potential of Activity Theory for Educational Technology Research**
KARAKUŞ T.
Handbook of Research on Educational Communications and Technology, Spector, M., Merrill, D., Elen, J. & Bishop, M., Editör, Springer, Londrina, ss.151-160, 2013
- XIV. **Bilgisayar Donanımı ve Hata Bulma**
Çağiltay K., Karakuş Yılmaz T., Kurşun E.
Temel Bilgi Teknolojileri II, Özgür YILMAZEL, Editör, Anadolu Yayınları, Eskişehir, ss.1-27, 2013
- XV. **Cognitive Interviewing and responses to EU Kids Online survey questions.**
OGAN C., KARAKUŞ T., KURŞUN E.
Children risk and safety on the internet, , Editör, UK:The Policy Press., 2012
- XVI. **Lessons Learned from Cognitive Interviewing and Responses to Survey Questions in the EU Kids Online Study**
OGAN C., KARAKUŞ YILMAZ T., KURŞUN E., ÇAĞILTAY K., KAŞIKÇI D.
Children Risk and Safety on the Internet, Sonia Livingstone, Leslie Haddon, Anke Görzig, Editör, The Policy Press, Bristol, 2012
- XVII. **All I Really Needed to Know I Learned by Playing Games**
BIXLER B., CADY D., OHMBERGER M., HUANG W., JOOSTEN T., KARAKUŞ YILMAZ T.
Real time research experiments in improvisational game scholarship, SEAN DIKKERS, ERIC ZIMMERMAN, KURT SQUIRE, CONSTANCE STEINKUEHLER, Editör, ETC Press, MADISON, 2010
- XVIII. **Eğitimin Değişen Yüzü E Öğrenme**
AŞKUN C. S. , BARAN B., KARAKUŞ YILMAZ T., KURŞUN E., UZUN E., ADIYAMAN Z., BAYIR ONAT G., DEMİREL F., UZUN S., YALÇINALP S.
Orta Doğu Teknik Üniversitesi Mezunlar Derneği, Ankara, 2007

Hakemli Kongre / Sempozyum Bildiri Kitaplarında Yer Alan Yayınlar

- I. **Dijital (İnternet) Becerilerin Ölçme Yöntemi Açısından İncelenmesi: Literatür Taraması**
YILDIRIM Ö., KURŞUN E., ASLAN A., GÖKSU İ., TURGUT Y. E. , KARAKUŞ YILMAZ T.
Fatih Projesi Eğitim Teknolojileri Zirvesi 2018 (Fatih ETZ 2018), Ankara, Türkiye, 2 - 03 Kasım 2018
- II. **Ebeveyn Arabuluculuğu ve Çocukların İnternet Fırsatlarına Erişimi: İlişkisel bir Analiz**
TURGUT Y. E. , ASLAN A., KURŞUN E., KARAKUŞ YILMAZ T.
12th International Computer and Educational Technologies Symposium - ICITS2018, 2 - 04 Mayıs 2018
- III. **Dijital ve Somut Materyallerle Oyun Oynama Arasında Öğrenme Farklılıklarının İncelenmesi: Tangram Örneği**
TURGUT Y. E. , ASLAN A., YILDIZ M., KARAKUŞ YILMAZ T.
12th International Computer and Educational Technologies Symposium - ICITS2018, 2 - 04 Mayıs 2018
- IV. **Dijital Oyun, Arkadaş, Mekan: Gençlerin PlayStation Salonlarını Tercihlerinin Nedenleri**
ASLAN A., TURGUT Y. E. , KARAKUŞ YILMAZ T.
12th International Computer and Educational Technologies Symposium - ICITS2018, 2 - 04 Mayıs 2018
- V. **Design of A Game Module for Adaptive Intelligent Tutoring Systems**
ERÜMİT A. K. , BAHÇEKAPILI T., NABIYEV V., KARAKUŞ YILMAZ T., AYGÜN E. S. , ÇETİN İ.
European Conference on Educational Research (ECER2018), 4 - 07 Eylül 2018
- VI. **Sanal dünyalarda oyunlaştırılmış rehberlik: Bilişsel ve duyuşsal çıktuların incelenmesi**
KARAKUŞ YILMAZ T., KARAMAN A.

- 2018 Uluslararası Çocuk ve Bilgi Güvenliği Kongresi, 11 - 13 Nisan 2018
- VII. **Bir Bağımlılık Faktörü olarak Kaptırma Hissinin Farklı Oyun Oynama Durumlarına göre İncelenmesi**
KARAKUŞ YILMAZ T., ÖZGÜNGÖRDÜ G., KARA İ.
2018 Uluslararası Çocuk ve Bilgi Güvenliği Kongresi, 11 - 13 Nisan 2018
- VIII. **Oyunlaştırılmış Zaman Yönetimi Uygulamalarının Öğrencilerin Siberaylaklık Davranışları Üzerindeki Etkisi,**
YÜRÜK S. E. , KARAKUŞ YILMAZ T., YILMAZ R. M.
11th International Computer and Educational Technologies Symposium, Malatya, Türkiye, 24 - 26 Mayıs 2017
- IX. **Türkiye ve Avrupa'da Siber Zorbalık Çalışmaları Üzerine Bir İçerik Analizi**
GÜNDÜZ A., KARAKUŞ YILMAZ T.
11th International Computer and Educational Technologies Symposium, Malatya, Türkiye, 24 - 26 Mayıs 2017
- X. **İngilizce Kelime Öğretimi için Kullanılan Farklı Hipermedya Uygulamalarının Ortaokul Öğrencilerinde Başarı, Kalıcılık ve Bilişsel Yüke Etkisi**
YAVUZ M., KILIÇ Ş., GÜNDÜZ A., KARAKUŞ YILMAZ T.
11th International Computer and Educational Technologies Symposium, Malatya, Türkiye, 24 - 26 Mayıs 2017
- XI. **Oyunlaştırılmış Zaman Yönetimi Uygulamalarının Öğrencilerin Siberaylaklık Davranışları Üzerindeki Etkisi**
YÜRÜK S. E. , KARAKUŞ YILMAZ T., YILMAZ R. M.
11th ICITS, 24 - 26 Mayıs 2017
- XII. **Tu rkiye de Cog rafi Bo lgelere Go re C ocukların I nternet Kullanımları**
ASLAN A., TURGUT Y. E. , KARAKUŞ YILMAZ T.
4th International Instructional Technologies and Teacher Education Symposium, 6 - 08 Ekim 2016, ss.345-350
- XIII. **Zekâ Oyunlarının Türkçe ve Matematik Derslerinde Kullanılmasının Ortaokul öğrencilerinin Problem Çözme Becerilerine Akademik Başarılarına ve Derse Katılımlarına Etkisi**
DEMİREL T., KARAKUŞ YILMAZ T.
10. Uluslararası Bilgisayar ve Öğretim Teknolojileri Sempozyumu (ICITS), Rize, Türkiye, 16 - 18 Mayıs 2016
- XIV. **Social Network Role on Peer and Tutor Feedback An Evaluation**
KARAKUŞ YILMAZ T., TAŞ Y.
International Congress on Education, Saray Bosna, Bosna-Hersek, 2 - 05 Haziran 2016
- XV. **Sosyal Çevrenin Gözünden Güvenli İnternet Kullanımı**
TURGUT Y. E. , ASLAN A., KURŞUN E., KARAKUŞ YILMAZ T.
International Computer & Instructional Technologies Symposium, 16 - 18 Mayıs 2016
- XVI. **Zeka Oyunlarının Tu rkc e ve Matematik Derslerinde Kullanılmasının Ortaokul o ğrencilerinin Problem C o zme Becerilerine Akademik Bas arılarına ve Derse Katılımlarına Etkisi**
DEMİREL T., KARAKUŞ YILMAZ T.
10th International Computer and Educational Technologies Symposium, 16 - 18 Mayıs 2016
- XVII. **İnternet Kafelerde Oyun Oynayan C ocukların I nternet Kafeleri Tercih Etme Nedenleri**
ÖZKAN A., SAY M., KARAKUŞ YILMAZ T.
10th International Computer and Educational Technologies Symposium, 16 - 18 Mayıs 2016
- XVIII. **Tu rkiye de C ocukların Gu venli I nternet Kullanımına Yo nelik Uygulamalar ve Sosyal C evrenin Etkisi**
ASLAN A., KARAKUŞ YILMAZ T.
10th International Computer and Educational Technologies Symposium, 16 - 18 Mayıs 2016, ss.397-407
- XIX. **Dijital Oyun Ortamında Tasarım Yapmanın Lise O ğrencilerinin Uzamsal Becerisine ve U c gen Bas arısına ve O zyeterlilik ine Etkisi**
AKBAY M., KARAKUŞ YILMAZ T.
10th International Computer and Educational Technologies Symposium, 16 - 18 Mayıs 2016
- XX. **Matematik Dersi Basamak Değerleri Konusu için MS Excel de geliştirilen Bilişsel Aracın 4 Sınıf Öğrencilerinin Başarılarına Etkisive Kullanımlarının İncelenmesi**
AKBAY M., BOLAT Y. İ. , KARAKUŞ YILMAZ T.
VII. Uluslar Arası Eğitim Araştırmaları Kongresi, 5 - 08 Mayıs 2016

- XXI. **Kullanılabilirlik Kavramının Alanyazına Dayalı Değerlendirilmesi Ve Bir Kavramsal Çerçeve Önerisi Şehir Kullanılabilirliği Yaklaşımı**
KARAMAN E., KARAKUŞ T., ÇAKICI F. Z. , KURŞUN E., ŞİMŞEK G.
International Winter Cities Symposium, 10 - 12 Şubat 2016, ss.630-643
- XXII. **Akıl oyunlarının Matematik ve Türkçe derslerinde kullanılması geliştirme süreci ve öğretmen öğrenci görüşleri**
DEMİREL T., KARAKUŞ YILMAZ T.
XVIII. Akademik Bilişim Konferansı, Aydın, Türkiye, 30 Ocak - 05 Şubat 2016
- XXIII. **Akıl oyunlarının Matematik ve Türkçe derslerinde kullanılması geliştirme süreci ve öğretmen öğrenci görüşleri**
DEMİREL T., KARAKUŞ YILMAZ T.
18. AB Akademik Bilişim Konferansı, Türkiye, 3 Şubat - 05 Mart 2016
- XXIV. **Integrating Mind Games into Language and Mathematics Courses A Case Study**
DEMİREL T., KARAKUŞ T., KURŞUN E., METİN E.
American Association of Educational Technology Annual Meeting, 3 - 07 Kasım 2015
- XXV. **Kalabalık Gruplarda Oyunlaştırma Sürecinin Planlanması Yürütülmesi Ve Değerlendirilmesi**
KARAKUŞ T., FİŞ ERÜMİT S.
3th International Instructional Technologies & Teacher Education Symposium, 9 - 11 Eylül 2015
- XXVI. **2000-2014 Yılları Arasında Yapılmış Olan İnternet Bağımlılığı Çalışmalarındaki Bağımlılığa Etki Eden Faktörler ve Metodolojik Yönelimler**
GÜNDÜZ A., KARAKUŞ YILMAZ T.
3rd International Instructional Technologies Teacher Education Symposium, 9 - 11 Eylül 2015
- XXVII. **Sanal Dünyalarda Kullanılan Öğretim Stratejileri Yöntemleri ve Teknikleri**
KOÇAK Ö., DEMİREL T., KARAKUŞ YILMAZ T., GÖKTAŞ Y.
II. International Eurasian Educational Research Congress, Ankara, Türkiye, 8 - 10 Haziran 2015
- XXVIII. **Tangram Oyununun Uzamsal Görselleştirme ve Zihinsel Döndürmeye Etkisi**
SAY M., ARSLANTAŞ A., KAYA V., KARAKUŞ T.
2. Ulusal Meslek Yüksekokulları Sosyal ve Teknik Bilimler Kongresi, Türkiye, 7 - 08 Mayıs 2015
- XXIX. **Levels of recalling knowledge in 3 dimensional virtual learning environments based on presence and engagement**
TOPU F. B. , REİSOĞLU İ., KARAKUŞ T., GÖKTAŞ Y.
American Educational Research Association Annual Meeting 2015, Chicago, Amerika Birleşik Devletleri, 16 - 20 Nisan 2015
- XXX. **Levels of Recalling Knowledge in Three Dimensional Virtual Learning Environments Based on Presence and Engagement**
TOPU F. B. , REİSOĞLU İ., KARAKUŞ T., GÖKTAŞ Y.
The 2015 annual meeting of the American Educational Research Association, 16 - 20 Nisan 2015
- XXXI. **Levels of recalling knowledge in 3D virtual learning environments based on presence and engagement**
TOPU F. B. , REİSOĞLU İ., KARAKUŞ T., GÖKTAŞ Y.
AERA 2015 Annual Meeting, Chicago, Amerika Birleşik Devletleri, 16 - 20 Nisan 2015
- XXXII. **Technical Problems Experienced in the Virtual Learning Environment and Coping Strategies**
GÖKTAŞ Y., Caban M., KARAKUŞ YILMAZ T.
9th International Conference of Information and Communiation Technologies (AICT), Rostov-on-Don, Rusya, 14 - 16 Ekim 2015, ss.565-569
- XXXIII. **Dijital Oyunlarda Oynanabilirlik Kullanılabilirlik ve Akış Deneyimi Arasındaki İlişki**
AVİNÇ Z., KARAMAN A., KARAKUŞ YILMAZ T.
8th International Computer and Instructional Technologies Symposium, 18 - 20 Eylül 2014
- XXXIV. **Uzamsal Becerilerin Üç Boyutlu Masaüstü Sanal Gerçeklik Ortamlarındaki Deneyim Üzerine Etkileri**
KARAKUŞ YILMAZ T., ÜSTÜN A. G.
8th International Computer and Instructional Technologies Symposium, 18 - 20 Eylül 2014

- XXXV. **Üç Boyutlu Sanal Dünyalardaki Farklı Çoklu Ortamların ARCS Modeli Açısından İncelenmesi**
REİSOĞLU İ., YILMAZ R. M. , ÇOBAN M., TOPU F. B. , KARAKUŞ YILMAZ T., GÖKTAŞ Y.
II. International Instructional Technologies & Teacher Education Symposium, 20 - 22 Mayıs 2014
- XXXVI. **Oyunlaştırma Stratejilerinin Eğitimde Kullanımına Yönelik Modelin Geliştirilmesi Tasarım Tabanlı Bir Çalışma**
KARAKUŞ YILMAZ T., FİŞ ERÜMİT S.
2nd International Instructional Technologies & Teacher Education Symposium, 20 - 22 Mayıs 2014
- XXXVII. **Ebeveynlerin Çocuklarının Bilgisayar Oyunu Oynamalarına Karşı Tutumunun İncelenmesi**
FİDAN A., KAZEZ H., KARAKUŞ YILMAZ T.
2nd International Instructional Technologies & Teacher Education Symposium, 20 - 22 Mayıs 2014
- XXXVIII. **Çok Kullanıcı Dijital Oyunların Grup Çalışması Ortamlarına Karşı Tutuma Etkisi**
KOKOÇ M., KARAKUŞ T.
2nd International Instructional Technologies & Teacher Education Symposium, 20 - 22 Mayıs 2014
- XXXIX. **Güvenli internet kullanımında aile desteği**
TOPU F. B. , TURAN Z., KARAKUŞ YILMAZ T., KURŞUN E.
1. Çocuk ve Bilgi Güvenliği Kongresi, 7 - 09 Kasım 2013
- XL. **Güvenli İnternet Kullanımında Aile Desteği**
TOPU F. B. , TURAN Z., KARAKUŞ YILMAZ T., KURŞUN E.
1. Çocuk ve Bilgi Güvenliği Kongresi, Türkiye, 7 - 09 Kasım 2013
- XLI. **Orchestrating instruments in designing 3D Virtual Worlds for leaning A Framework of Design**
BAYDAŞ Ö., TOPU F. B. , YILMAZ R. M. , KARAKUŞ YILMAZ T., ÖZTÜRK M. E. , GÖKTAŞ Y.
the Association for Educational Communications and Technology International Conference, 29 Ekim - 02 Kasım 2013
- XLII. **Development of a Criteria List for the Selection of 3D Virtual Worlds**
REİSOĞLU İ., TOPU F. B. , YILMAZ R. M. , KARAKUŞ YILMAZ T., GÖKTAŞ Y.
the Association for Educational Communications and Technology International Conference, 29 Ekim - 02 Kasım 2013
- XLIII. **The Development of a Criteria List for the Selection of 3D Virtual Worlds**
REİSOĞLU İ., TOPU F. B. , YILMAZ R. M. , KARAKUŞ YILMAZ T., GÖKTAŞ Y.
AECT 2013, California, Amerika Birleşik Devletleri, 30 Ekim - 02 Kasım 2013
- XLIV. **Educational potential of 3D virtual learning environments**
REİSOĞLU İ., BAYDAŞ Ö., ÇOBAN M., GUNAY F., KARAKUŞ YILMAZ T., GÖKTAŞ Y.
Association for Educational Communications and Technology International Conference, 30 Ekim - 02 Kasım 2013
- XLV. **Online risks and coping strategies of children**
TURAN Z., KARAKUŞ YILMAZ T., KURŞUN E., TOPU F. B.
1st International Instructional Technologies Teacher Education Symposium, 26 - 28 Haziran 2013
- XLVI. **Bilgisayar Oyunlarındaki Kültürel Unsurların Türkiye deki Kullanıcıların Oyun Tercihine Etkisi**
ÇOBAN M., ASLAN A., KARAKUŞ YILMAZ T., GÖKTAŞ Y.
1st International Instructional Technologies Teacher Education Symposium, Trabzon, Türkiye, 26 - 28 Haziran 2013
- XLVII. **Üst Biliş Süreçlerinin Harekete Geçirilmesi Bir Yüksek Lisans Dersinin Öğretim Tasarımı ve Değerlendirilmesi**
AYDEMİR M., KARAKUŞ YILMAZ T.
1st International Instructional Technologies & Teacher Education Symposium, 26 - 28 Haziran 2013
- XLVIII. **Türkiye deki Kullanıcıların Dijital Oyun Tercihinde Oyundaki Kültürel Unsurların Etkisi**
ÇOBAN M., ASLAN A., KARAKUŞ T., GÖKTAŞ Y.
1st International Instructional Technologies & Teacher Education Symposium, 26 - 28 Haziran 2013
- XLIX. **Kış sporları 3 boyutlu sanal öğrenme ortamının tasarımı**
TOPU F. B. , KARAMAN A., REİSOĞLU İ., KARAKUŞ YILMAZ T.
7th International Computer & Instructional Technologies Symposium, 6 - 08 Haziran 2013
- L. **Kış sporları 3 boyutlu sanal öğrenme ortamının tasarımı**

TOPU F. B. , karaman a., REİSOĞLU İ., KARAKUŞ YILMAZ T.

7th International Computer Instructional Technologies Symposium, 6 - 08 Haziran 2013

- L.I. **Güvenli İnternet Kullanımına Yönelik Evde Alınan Önlemler Ebeveyn Ve Çocuk Açısından Bir Karşılaştırma**
KARAKUŞ YILMAZ T., KURŞUN E., ÇAĞILTAY K.
6th International Computer and Instructional Technologies Syposium, 4 - 06 Ekim 2012
- L.II. **The Role of Questionnaire Construction and Cognitive Interviewing in the Assessment of Children s Online Risk Taking and Other Activities**
CHRİSTİNE O., KARAKUŞ YILMAZ T., KURŞUN E.
International Communication Association Conference, 23 - 28 Mayıs 2012
- L.III. **Türkiye Avrupa ve Amerika Birleşik Devletlerinde Çocukların Sosyal Ağ Alışkanlıkları Karşılaştıkları Riskler ve Alınan Önlemler**
KARAKUŞ YILMAZ T., KURŞUN E., ÇAĞILTAY K.
Risk Altında ve Korunması Gereken Çocuklar Uluslararası Sempozyumu, Türkiye, 24 - 25 Nisan 2012
- L.IV. **Öğrenci Gözüyle Aşırma İntihal Neden Ve Çözüm Önerileri**
UZUN E., KARAKUŞ YILMAZ T., KURŞUN E., KARAASLAN H.
9.Akademik Bilişim Konferansı Bildirileri, Türkiye, 31 - 02 Ocak 2007, ss.191-196
- L.V. **Öğretim Teknolojilerinin Üniversitede Kullanımına Yönelik Alışkanlıklar ve Beklentiler Betimleyici Bir Çalışma**
ÇAĞILTAY K., YILDIRIM İ. S. , ARSLAN İ., GÖK A., GÜREL G., KARAKUŞ YILMAZ T., UZUN E., ÜLGEN E., YILDIZ İ.
9. Akademik Bilişim Konferansı Bildirileri, Türkiye, 31 Ocak 2007, ss.263-270
- L.VI. **The Use Of Social Networks Among Children in Turkey**
ÇAĞILTAY K., KARAKUŞ T., KURŞUN E., DUYGU K., İSA C., ŞAHİN B.
EU Kids Online II Final Conference, 22 - 23 Eylül 2011
- L.VII. **EU Kids Online Türkiye Bulguları**
ÇAĞILTAY K., OGAN C., KAŞIKÇI D., KARAKUŞ YILMAZ T., KURŞUN E.
15. Türkiye'de İnternet Konferansı, Türkiye, 2 - 04 Aralık 2010
- L.VIII. **Technology Integration via Faculty Mentoring Approach An Investigation with Activity Theory Framework**
KARAKUŞ YILMAZ T.
Association for Educational Communications and Technology 2010 Convention, 26 - 30 Ekim 2010
- L.IX. **The Use and Evaluation of Studio Approach in the Design of Instructional Technologies**
KARAKUŞ YILMAZ T., GEDİK N., ÇAĞILTAY K.
4th International Computer & Instructional Technologies Symposium, 24 - 26 Haziran 2010
- L.X. **The Findings of the EU Project Intended for Game Base Learning and Educational Games Workshop**
KARAKUŞ YILMAZ T., KURŞUN E., ÇAĞILTAY K.
4th International Computer & Instructional Technologies Symposium, 24 - 26 Haziran 2010
- L.XI. **Smart Toy Project for Kindergarten Children**
KARA N., AYDIN C. Ç. , YILDIZ İ., KARAKUŞ YILMAZ T., ÇAĞILTAY K.
4th International Computer & Instructional Technologies, 24 - 26 Haziran 2010
- L.XII. **Usability Cases in Education Experiences Challenges and Lessons Learned**
BARAN JOVANOVIĆ E., KARAKUŞ YILMAZ T., DEMİRASLAN ÇEVİK Y., SHAH K.
Association for Educational Communications and Technology 2009 Convention, 27 - 31 Ekim 2009
- L.XIII. **Flexible Online Learning and Game based Learning Environments Do They Make a Happy Marriage**
KAJAL S., ANA PAULA C., KARAKUŞ YILMAZ T.
Association for Educational Communications and Technology 2009 Convention, 27 - 31 Ekim 2009, ss.403-407
- L.XIV. **An Investigation and Comparison of Students and Instructors Perspectives of ICT Use in Higher Education**
KARAKUŞ YILMAZ T., ARSLAN İ., UZUN E., ÇAĞILTAY K., YILDIRIM İ. S.
Association for Educational Communications and Technology International Conference, 27 - 31 Ekim 2009, ss.117-120

- LXV. **Alternative Technology Exploratorium Efforts to Bring Mainstream Gaming Into Teacher Education**
SHAH K., CORREIA A. P. , KARAKUŞ YILMAZ T.
Games, Learning and Society Conference, 10 - 12 Haziran 2009
- LXVI. **Gender and Teenage Computer Use and Gaming Activity in Turkey and the United States**
CHRİSTİNE O., KARAKUŞ T., YAVUZ İ., ÇAĞILTAY K.
EU Kids Online I Conference, 11 Haziran 2009
- LXVII. **Web based Course Design Preferences of Pre service Chemistry Teachers with Learning Objects**
KARAMAN S., KURŞUN E., KARAKUŞ YILMAZ T.
Society for Information Technology and Teacher Education International Conference 2009, 2 - 06 Mart 2009, ss.398-405
- LXVIII. **Web based course design preferences of pre service chemistry teachers with learning objects**
KARAMAN S., KURŞUN E., KARAKUŞ YILMAZ T.
Society for Information Technology and Teacher Education, Charlestown, Saint Kitts Ve Nevis, 1 - 03 Mart 2009
- LXIX. **Designing Narratology Based Educational Games with Non players**
YAVUZ İ., KARAKUŞ YILMAZ T., ÇAĞILTAY K.
3rd International Conference on E-Learning and Games, Nanjing, Çin, 25 - 27 Haziran 2008, ss.528-534
- LXX. **An Eye Tracking Study The Effects of Individual Differences on Navigation Patterns and Recall Performance on Hypertext Environments**
KARAKUŞ YILMAZ T., SANCAR TOKMAK H., ÇAĞILTAY K.
World Conference on Educational Multimedia, Hypermedia and Telecommunications 2008, Viyana, Avusturya, 30 Haziran - 04 Temmuz 2008, ss.1272-1278
- LXXI. **Exploring the Affects of the Implementation of the Heuristic Professional Learning Modelling Principles on an In Service Training**
SANCAR TOKMAK H., KARAKUŞ YILMAZ T., KARACA F., YÜKSEL ARSLAN P.
Society for Information Technology and Teacher Education International Conference 2008, Las Vegas, Amerika Birleşik Devletleri, 2 - 06 Mart 2008, ss.3925-3936
- LXXII. **Learning a New Game Usability Gender and Education**
SANCAR TOKMAK H., KARAKUŞ YILMAZ T., ÇAĞILTAY K.
3rd Balkan Conference in Informatics, Bulgaristan, 27 - 29 Eylül 2007
- LXXIII. **What People in Turkey Think About E Learning Their Awareness and Preferences**
KARAKUŞ YILMAZ T., ADIYAMAN Z., BAYIR G., AŞKUN C. S. , BARAN B., DEMİREL F., KURŞUN E., UZUN E., UZUN S., YALÇINALP S.
2nd International Open and Distance Learning, 13 - 15 Eylül 2006, ss.585-598
- LXXIV. **Preservice Computer Teachers Selections of Game Design Dynamics Based upon Their Game Preferences Habits and Technical Backgrounds**
KARAKUŞ YILMAZ T., İNAL Y., ÇAĞILTAY K.
World Conference on Educational Multimedia, Hypermedia and Telecommunications 2006, Amerika Birleşik Devletleri, 26 - 30 Haziran 2006, ss.2337-2342
- LXXV. **Random Assigned Collaborative Working In A Distance Education Course Experience And Recommendations Of Students**
YILDIZ İ., KARAKUŞ YILMAZ T., KURŞUN E., UZUN E., KARAASLAN H.
World Conference on Educational Multimedia, Hypermedia and Telecommunications 2007, Kanada, 25 - 29 Haziran 2007, ss.4505-4510
- LXXVI. **Uzaktan Eğitimde Akıllı Sınıf Uygulamaları ODTÜ Akıllı Sınıf Örneği**
KURŞUN E., KARAKUŞ YILMAZ T.
8. Uluslararası Eğitim Teknolojileri Konferansı, 21 - 23 Eylül 2005

Bilimsel Hakemlikler

Computers In Human Behavior, SSCI Kapsamındaki Dergi, Aralık 2021

TÜBİTAK Projesi, 1002 - Hızlı Destek Programı, Atatürk Üniversitesi, Türkiye, Kasım 2021
COMPUTERS IN HUMAN BEHAVIOR, SSCI Kapsamındaki Dergi, Ekim 2021
TÜBİTAK Projesi, 2237 - Proje Eğitimi Etkinliklerini Destekleme Programı, Atatürk Üniversitesi, Türkiye, Ekim 2021
TÜBİTAK Projesi, 2237 - Proje Eğitimi Etkinliklerini Destekleme Programı, Atatürk Üniversitesi, Türkiye, Ağustos 2021
Computers In Human Behavior, SSCI Kapsamındaki Dergi, Temmuz 2021
COMPUTERS IN HUMAN BEHAVIOR, SSCI Kapsamındaki Dergi, Haziran 2021
Computers In Human Behavior, SSCI Kapsamındaki Dergi, Mayıs 2021
Computers In Human Behavior, SSCI Kapsamındaki Dergi, Nisan 2021
Computers In Human Behavior, SSCI Kapsamındaki Dergi, Mart 2021
COMPUTERS IN HUMAN BEHAVIOR, SSCI Kapsamındaki Dergi, Şubat 2021
TÜBİTAK Projesi, 1002 - Hızlı Destek Programı, Atatürk Üniversitesi, Türkiye, Aralık 2020
TÜBİTAK Projesi, 1002 - Hızlı Destek Programı, Atatürk Üniversitesi, Türkiye, Eylül 2020
COMPUTERS IN HUMAN BEHAVIOR, SSCI Kapsamındaki Dergi, Nisan 2020
TÜBİTAK Projesi, 1002 - Hızlı Destek Programı, Atatürk Üniversitesi, Türkiye, Mart 2020
TÜBİTAK Projesi, 3501 - Ulusal Genç Araştırmacı Kariyer Geliştirme Programı, Atatürk Üniversitesi, Türkiye, Ocak 2020

Bilimsel Danışmanlıklar

Bilgi Teknolojileri ve İletişim Kurumu, Kurum veya Organizasyonlar İçin Yapılan Danışmanlık, Atatürk Üniversitesi, Kâzım Karabekir Eğitim Fakültesi, Bilgisayar Ve Öğretim Teknolojileri Eğitimi, Türkiye, 2021 - 2021

Etkinlik Organizasyonlarındaki Görevler

Karakuş Yılmaz T., 8th International Instructional Technologies and Teacher Education Symposium (ITTES 2021), Bilimsel Kongre / Sempozyum Organizasyonu, Trabzon, Türkiye, Kasım 2021
Karakuş Yılmaz T., TURAN Z., 14. Uluslararası Bilgisayar ve Öğretim Teknolojileri Sempozyumu'nda (ICITS2021) , Bilimsel Kongre / Sempozyum Organizasyonu, Rize, Türkiye, Ekim 2021
Bayrak Karsli M., Çilligöl Karabey S., Güler M., Kaba E., Arslan G., Kocadağistan E., Ata A., Arslan M., Bozkurt E., Akçay H., et al., ICOLDE 2021 INTERNATIONAL CONGRESS ON OPEN LEARNING AND DISTANCE EDUCATION 2021, Bilimsel Kongre / Sempozyum Organizasyonu, Erzurum, Türkiye, Ekim 2021

Atıflar

Toplam Atıf Sayısı (WOS):541

h-indeksi (WOS):9

Davetli Konuşmalar

Uzaktan Senkron Eğitim Uygulama Semineri, Seminer, Erciyes Üniversitesi, Türkiye, Eylül 2020

Ödüller

Karakuş Yılmaz T., Bilimsel Teşvik - Etkin Makale Ödülü, Atatürk Üniversitesi, Nisan 2016
Karakuş Yılmaz T., Cevat Alkan Genç Araştırmacı, Uluslararası Bilgisayar Ve Öğretim Teknolojileri Eğitimi Sempozyumu, Eylül 2014
Karakuş Yılmaz T., Bilimsel Teşvik - Atıf Ödülü, Atatürk Üniversitesi, Nisan 2014