

Office Phone: [+90 442 231 4259](tel:+904422314259)

Email: tkarakus@atauni.edu.tr

Web: <https://avesis.atauni.edu.tr/tkarakus>

International Researcher IDs

ScholarID: 8nodETkAAAAJ

ORCID: 0000-0002-5809-3962

Publons / Web Of Science ResearcherID: AAH-3634-2019

ScopusID: 24166942000

Yoksis Researcher ID: 119568

Education Information

- I. Undergraduate, Ataturk University, Açıköğretim Fakültesi, Reklamcılık, Turkey 2020 - Continues
- II. Undergraduate, Ataturk University, Mühendislik Fakültesi, Bilgisayar Mühendisliği, Turkey 2019 - 2022
- III. Undergraduate, Ataturk University, Açıköğretim Fakültesi, Sosyoloji, Turkey 2013 - 2018
- IV. Doctorate, Middle East Technical University, Faculty Of Education, Bilgisayar Ve Öğretim Teknolojileri Eğitimi, Turkey 2004 - 2011
- V. Undergraduate, Gazi University, Endüstriyel Sanatlar Eğitim Fakültesi, Bilgisayar Öğretmenliği, Turkey 1999 - 2003

Foreign Languages

- I. English, C1 Advanced

Certificates, Courses and Trainings

- I. Vocational Training, Müzede Yaratıcı Drama, İstanbul Üniversitesi, 2021

Research Areas

Social Sciences and Humanities, Education, Computer Education and Instructional Technology

Academic Titles / Tasks

- I. Professor, Ataturk University, Kâzım Karabekir Eğitim Fakültesi, Eğitim Bilimleri, 2024 - Continues
- II. Associate Professor, Ataturk University, Kâzım Karabekir Eğitim Fakültesi, Bilgisayar ve Öğretim Teknolojileri Eğitimi, 2018 - 2024
- III. Assistant Professor, Ataturk University, Kâzım Karabekir Eğitim Fakültesi, Bilgisayar ve Öğretim Teknolojileri Eğitimi, 2012 - 2018
- IV. Research Assistant PhD, Mersin University, Faculty Of Education, Bilgisayar Ve Öğretim Teknolojileri Eğitimi, 2012 - 2012
- V. Research Assistant, Middle East Technical University, Faculty Of Education, Bilgisayar Ve Öğretim Teknolojileri

Academic and Administrative Experience

- I. Proje Geliřtirme ve Koordinasyon Ofisi Fakülte Koordinatörü , Ataturk University, Kâzım Karabekir Eđitim Fakültesi, Bilgisayar ve Öğretim Teknolojileri Eđitimi, 2022 - Continues
- II. Performans Deđerlendirme Komisyonu Başkanı, Ataturk University, Kâzım Karabekir Eđitim Fakültesi, Bilgisayar ve Öğretim Teknolojileri Eđitimi, 2021 - Continues
- III. Fakülte Proje Geliřtirme ve Koordinasyon Kurulu , Ataturk University, Kâzım Karabekir Eđitim Fakültesi, Bilgisayar ve Öğretim Teknolojileri Eđitimi, 2021 - Continues
- IV. Arařtırma Metodolojisi Eđitim ve Uygulama Ofisi Koordinatörlüğü, Ataturk University, Kâzım Karabekir Eđitim Fakültesi, Bilgisayar ve Öğretim Teknolojileri Eđitimi, 2019 - Continues
- V. Bölüm Akademik Teřvik Deđerlendirme Komisyonu Başkanı, Ataturk University, Kâzım Karabekir Eđitim Fakültesi, Bilgisayar ve Öğretim Teknolojileri Eđitimi, 2019 - Continues
- VI. Head of Department, Ataturk University, Kâzım Karabekir Eđitim Fakültesi, Bilgisayar ve Öğretim Teknolojileri Eđitimi, 2023 - 2024
- VII. Head of Department, Ataturk University, Kâzım Karabekir Eđitim Fakültesi, Bilgisayar ve Öğretim Teknolojileri Eđitimi, 2023 - 2024
- VIII. Rectorate Commissioner, Ataturk University, Kâzım Karabekir Eđitim Fakültesi, Bilgisayar ve Öğretim Teknolojileri Eđitimi, 2020 - 2021
- IX. Uygulama ve Arařtırma Merkezi Yönetim Kurulu Üyesi, Ataturk University, Kâzım Karabekir Eđitim Fakültesi, Bilgisayar ve Öğretim Teknolojileri Eđitimi, 2020 - 2021
- X. Atatürk Üniversitesi, Eđitim Bilimleri Enstitüsü, 2014 - 2016
- XI. Enstitü Yönetim Kurulu Üyesi, Ataturk University, Kâzım Karabekir Eđitim Fakültesi, Bilgisayar ve Öğretim Teknolojileri Eđitimi, 2014 - 2016
- XII. Atatürk Üniversitesi, Bilgisayar Ve Öğretim Teknolojileri Eđitimi Bölümü, 2012 - 2016

Advising Theses

- I. Karakuř Yılmaz T., The Effect Of Unplugged Coding Activities Based On Experiential Learning On Students' Algorithm Success And Computer Thinking Skills, Postgraduate, M.ZÜLEYHA(Student), 2023
- II. Karakuř Yılmaz T., Çevrimiçi ders yürüten eđitimciler için yürütölen mentörlük sürecinin öğretim üyesi ve öğrenci deneyimlerine etkisinin incelenmesi, Postgraduate, M.GEZMİŐ(Student), 2022
- III. , Karakuř Yılmaz T., Çevrim içi öğrenme ortamlarında oyunlařtırma uygulamalarının etkilerine yönelik bir meta-sentez, Postgraduate, E.ŐİMŐEK(Student), 2021
- IV. Horzum M. B., Karakuř Yılmaz T., Çevrimiçi Öğrenme Ortamında Öğrenci Katılımını Etkileyen Unsurlara Göre Farklı Oyunlařtırma Stratejilerinin Etkilerinin İncelenmesi, Doctorate, M.YILDIZ(Student), 2021
- V. Karakuř Yılmaz T., İlköğretim ve ortaöğretimde kullanılan dijital eđitsel oyunların etkilerinin meta-sentez yoluyla incelenmesi, Postgraduate, F.NUR(Student), 2019
- VI. Karakuř Yılmaz T., Oyunlařtırılmıř blok tabanlı algoritmik düşünme etkinliklerinin öğrencilerin programlamaya yönelik tutum, katılım ve becerilerine etkisi, Postgraduate, M.YILDIZ(Student), 2018
- VII. Karakuř Yılmaz T., 0-8 yař arasındaki çocukların internet ve mobil teknoloji alışkanlıkları ve güvenli internet kullanımı, Postgraduate, Z.AVİNÇ(Student), 2017
- VIII. Karakuř Yılmaz T., 3B sanal dünyalarda oyunlařtırmanın ortaokul 5. sınıf öğrencilerinin başarı, akıř ve tutumlarına etkisinin arařtırılması, Postgraduate, A.KALKAN(Student), 2016
- IX. Karakuř Yılmaz T., Oyunlařtırma yaklařımlarının eđitimde kullanımı: Tasarım tabanlı bir arařtırma, Doctorate, S.FİŐ(Student), 2016
- X. Karakuř Yılmaz T., Türkiye'de çocukların güvenli internet kullanımında 2010-2015 yılları arasındaki deđerimler ve

uygulamaların yansımaları, Doctorate, A.ASLAN(Student), 2016

- XI. Karakuş Yılmaz T., Zekâ oyunlarının Türkçe ve Matematik derslerinde kullanılmasının ortaokul öğrencileri üzerindeki bilişsel ve duyuşsal etkilerinin değerlendirilmesi, Doctorate, T.DEMİREL(Student), 2015
- XII. Karakuş Yılmaz T., Kurmacılık yaklaşımı ile dijital oyun ortamında tasarım yapmanın, lise öğrencilerinin geometri başarı, özyeterlilik ve uzamsal becerilerine etkisi, Postgraduate, M.AKBAY(Student), 2015
- XIII. Karakuş Yılmaz T., İnternet güvenliği üzerine 2000 - 2014 yılları arasındaki çalışmaların bir içerik analizi: Riskler, risklere etki eden faktörler ve metodolojik yönelimler, Postgraduate, A.GÜNDÜZ(Student), 2015

Published journal articles indexed by SCI, SSCI, and AHCI

- I. **A systematic review of the pedagogical roles of technology in ICT-assisted museum learning studies**
KARAKUŞ YILMAZ T., MERAL E., BAŞCI NAMLI Z.
Education and Information Technologies, vol.29, no.8, pp.10069-10103, 2024 (SSCI)
- II. **The happy association of game and gamification: the use and evaluation of game elements with game-based activities**
FİŞ ERÜMİT S., Yılmaz T.
TECHNOLOGY PEDAGOGY AND EDUCATION, vol.31, no.1, pp.103-121, 2022 (SSCI)
- III. **The effects of mind games in math and grammar courses on the achievements and perceived problem-solving skills of secondary school students**
Demirel T., Yılmaz T.
BRITISH JOURNAL OF EDUCATIONAL TECHNOLOGY, vol.50, pp.1482-1494, 2019 (SSCI)
- IV. **Information retention's relationships with flow, presence and engagement in guided 3D virtual environments**
Topu F. B., Reisoğlu I., Yılmaz T., Göktaş Y.
EDUCATION AND INFORMATION TECHNOLOGIES, vol.23, no.4, pp.1621-1637, 2018 (SSCI)
- V. **Usability evaluation of a web-based ontology browser: the case of TSONT**
KARAKUŞ YILMAZ T., Durak U., Oguztuzun H., ÇAĞILTAY K.
TURKISH JOURNAL OF ELECTRICAL ENGINEERING AND COMPUTER SCIENCES, vol.26, no.2, pp.1115-1128, 2018 (SCI-Expanded)
- VI. **3D virtual learning environments in education: a meta-review**
Reisoglu I., Topu B., Yılmaz R. M., Karakus Yılmaz T., Göktaş Y.
ASIA PACIFIC EDUCATION REVIEW, vol.18, no.1, pp.81-100, 2017 (SSCI)
- VII. **Orchestrating learning during implementation of a 3D virtual world**
Karakus T., Baydas O., GUNAY F., Coban M., GÖKTAŞ Y.
NEW REVIEW OF HYPERMEDIA AND MULTIMEDIA, vol.22, no.4, pp.303-320, 2016 (SCI-Expanded)
- VIII. **An examination of interactions in a three-dimensional virtual world**
YILMAZ R. M., Baydas O., Karakus T., GÖKTAŞ Y.
COMPUTERS & EDUCATION, vol.88, pp.256-267, 2015 (SCI-Expanded)
- IX. **Retention and flow under guided and unguided learning experience in 3D virtual worlds**
Baydas O., Karakus T., Topu F. B., Yılmaz R. M., Öztürk M. E., Göktaş Y.
COMPUTERS IN HUMAN BEHAVIOR, vol.44, pp.96-102, 2015 (SSCI)
- X. **Technical Problems Experienced in the Transformation of Virtual Worlds into an Education Environment and Coping Strategies**
Coban M., Karakus T., KARAMAN A., GUNAY F., GÖKTAŞ Y.
EDUCATIONAL TECHNOLOGY & SOCIETY, vol.18, no.1, pp.37-49, 2015 (SSCI)
- XI. **The Development of a Criteria List for the Selection of 3D Virtual Worlds to Design an Educational Environment**
Yılmaz R. M., Reisoğlu İ., Topu F. B., Karakus T., Göktaş Y.
CROATIAN JOURNAL OF EDUCATION-HRVATSKI CASOPIS ZA ODGOJ I OBRAZOVANJE, vol.17, no.4, pp.1037-1069,

2015 (SSCI)

- XII. **Internet Habits and Safe Internet Use of Children in Turkey and Europe**
KAŞIKCI D. N., ÇAĞILTAY K., KARAKUŞ YILMAZ T., KURŞUN E., Ogan C.
EGITIM VE BILIM-EDUCATION AND SCIENCE, vol.39, no.171, pp.230-243, 2014 (SSCI)
- XIII. **METHODOLOGICAL ISSUES IN A SURVEY OF CHILDREN'S ONLINE RISK-TAKING AND OTHER BEHAVIOURS IN EUROPE**
Ogan C., Karakuş T., Kurşun E.
JOURNAL OF CHILDREN AND MEDIA, vol.7, pp.133-150, 2013 (SSCI)
- XIV. **An eye-tracking study of how color coding affects multimedia learning**
Özçelik E., Karakuş T., Kurşun E., Çağiltay K.
COMPUTERS & EDUCATION, vol.53, no.2, pp.445-453, 2009 (SCI-Expanded)
- XV. **The effects of computer games on primary school students' achievement and motivation in geography learning**
Tuezuen H., Yilmaz-Soylu M., Karakus T., Inal Y., Kizilkaya G.
COMPUTERS & EDUCATION, vol.52, pp.68-77, 2009 (SCI-Expanded)
- XVI. **A descriptive study of Turkish high school students' game-playing characteristics and their considerations concerning the effects of games**
KARAKUŞ T., Inal Y., ÇAĞILTAY K.
COMPUTERS IN HUMAN BEHAVIOR, vol.24, no.6, pp.2520-2529, 2008 (SSCI)

Articles Published in Other Journals

- I. **The New Face of Thinking in Education: Bibliometric Map of Design Thinking**
AVİNÇ KARA Z., KARA A., KARAKUŞ YILMAZ T.
Üniversite Araştırmaları Dergisi (Online), vol.7, no.4, pp.415-428, 2024 (Peer-Reviewed Journal)
- II. **Bibliometric Analysis in Scientific Research Using R: A Review of Scopus and Web of Science Databases**
YILDIZ M., KARAKUŞ YILMAZ T.
Journal of Data Applications, vol.1, no.2, pp.31-46, 2024 (Peer-Reviewed Journal)
- III. **A Study on Internet Usage Habits and Digital Literacy Skills of Children's in Turkey**
Bayzan Ş., Yıldırım Ö., Karakuş T., Kurşun E., Turgut Y. E., Aslan A.
Korkut Ata Türkiyat Araştırmaları Dergisi (Online), no.13, pp.1331-1364, 2023 (Peer-Reviewed Journal)
- IV. **Türkiye'deki Ebeveynlerin İnternet Kullanım Alışkanlıkları ve Dijital Okuryazarlık Becerileri Üzerine Bir Araştırma**
Bayzan Ş., Yıldırım Ö., Karakuş Yılmaz T., Kurşun E., Turgut Y. E., Aslan A.
Korkut Ata Türkiyat Araştırmaları Dergisi (Online), no.Özel sayı 1, pp.1249-1270, 2023 (Peer-Reviewed Journal)
- V. **Reverse Mentoring: Faculty Members' Technology Integration Goals and The Factors That Drive The Mentoring Process**
POLAT E., KARAKUŞ YILMAZ T., GÖKTAŞ Y.
Journal of Modern Technology and Engineering, pp.27-42, 2023 (Peer-Reviewed Journal)
- VI. **Developing The Historical Thinking Skill Scale at the Secondary School Level**
MERAL E., BAŞCI NAMLI Z., KARAKUŞ YILMAZ T.
Uluslararası Eğitim Programları ve Öğretim Çalışmaları Dergisi, vol.12, pp.413-440, 2022 (Peer-Reviewed Journal)
- VII. **Development Study of Cultural Heritage Sensitivity Scale for Middle School Students**
BAŞCI NAMLI Z., KARAKUŞ YILMAZ T., MERAL E.
Ahi Evran Üniversitesi Kırşehir Eğitim Fakültesi Dergisi, vol.23, no.3, pp.2370-2398, 2022 (Peer-Reviewed Journal)
- VIII. **Gamification Design in Education: What Might Give a Sense of Play and Learning?**
FİŞ ERÜMİT S., KARAKUŞ YILMAZ T.
TECHNOLOGY KNOWLEDGE AND LEARNING, vol.27, no.4, pp.1039-1061, 2022 (ESCI)

- IX. **Development Study of Cultural Heritage Sensitivity Scale for Middle School Students**
BAŞCI NAMLI Z., KARAKUŞ YILMAZ T., MERAL E.
Ahi Evran Üniversitesi Kırşehir Eğitim Fakültesi Dergisi, 2022 (Peer-Reviewed Journal)
- X. **Investigating the Digital Parenting Behaviors of Parents on Children's Digital Game Play**
FİDAN A., GÜNEŞ H., KARAKUŞ YILMAZ T.
CUKUROVA UNIVERSITY FACULTY OF EDUCATION JOURNAL, vol.50, no.2, pp.833-857, 2021 (ESCI)
- XI. **Changes in Safer Internet Use of Children in Turkey between 2010-2015 and Impact of Contextual Issues**
Aslan A., Karakuş Yılmaz T.
Malaysian Online Journal of Educational Technology, vol.9, no.1, pp.1-18, 2021 (Peer-Reviewed Journal)
- XII. **Türkiye’de Yürütülen Dijital Oyun Bağımlılığı Çalışmalarındaki Yöntem ve Sonuçların Sistemantik İncelemesi**
Şimşek E., Karakuş Yılmaz T.
Kastamonu Eğitim Dergisi, vol.28, no.4, pp.1851-1866, 2020 (Peer-Reviewed Journal)
- XIII. **Game, Environment and Peer Effect on Children on the Digital Gaming Habits in Game Arcades**
ASLAN A., TURGUT Y. E., KARAKUŞ YILMAZ T.
Journal of Computer and Education Research, vol.7, no.14, pp.480-495, 2019 (Peer-Reviewed Journal)
- XIV. **Bir Öğrenme Ortamı Olarak Sanal Dünyaların Tasarımında Karşılaşılan Pedagojik Zorluklar**
KOÇAK Ö., KARAKUŞ YILMAZ T., GÖKTAŞ Y.
Eğitim Teknolojisi Kuram ve Uygulama, vol.8, pp.157-170, 2018 (Peer-Reviewed Journal)
- XV. **From clouds of gas and dust to 3D virtual learning environment [Gaz ve toz bulutundan 3B sanal öğrenme ortamına]**
Topu F. B., Reisoğlu İ., Öztürk M. E., Karakuş Yılmaz T., Göktaş Y.
Eğitim Teknolojisi Kuram ve Uygulama, vol.8, no.2, pp.171-191, 2018 (Peer-Reviewed Journal)
- XVI. **Kullanılabilirlik Kavramının Alanyazına Dayalı Değerlendirilmesi ve Bir Kavramsal Çerçeve Önerisi: Şehir Kullanılabilirliği Yaklaşımı**
Çakıcı F. Z., Karakuş Yılmaz T., Karaman E., Kurşun E., Şimşek G.
Ata Planlama ve Tasarım, vol.1, pp.55-62, 2017 (Peer-Reviewed Journal)
- XVII. **The Native Symbols Engaging Turkish Players to Digital Games in a Playability Perspective**
Aslan A., Coban M., Yılmaz T., GÖKTAŞ Y.
SIMULATION & GAMING, vol.48, no.4, pp.480-497, 2017 (ESCI)
- XVIII. **Grup Çalışması Ortamlarına Karşı Öğrenci Tutumları Ölçeğinin (GÇÖÖT) Türkçeye Uyarlanması**
KARAKUŞ YILMAZ T., BAYDAŞ Ö., KOKOÇ M.
İlköğretim Online (elektronik), vol.16, pp.1049-1057, 2017 (Scopus)
- XIX. **Türkiye’xxde Güvenli İnternet Kullanımına Yönelik Gerçekleştirilen Uygulamalar**
ASLAN A., KARAKUŞ YILMAZ T.
Dumlupınar Üniversitesi Sosyal Bilimler Dergisi, vol.53, pp.121-143, 2017 (Peer-Reviewed Journal)
- XX. **Children’s Information Disclosure Tendencies On SocialNetworks**
İSLİM Ö. F., ÇAĞILTAY K., KAŞIKÇI D., KURŞUN E., KARAKUŞ YILMAZ T.
Kastamonu Üniversitesi Kastamonu Eğitim Dergisi, vol.25, pp.1-15, 2017 (Peer-Reviewed Journal)
- XXI. **Sanal Dünyalarda Kullanılan Öğretim Stratejileri Yöntemleri ve Teknikleri**
KOÇAK Ö., DEMİREL T., KARAKUŞ YILMAZ T., GÖKTAŞ Y.
e-Kafkas Eğitim Araştırmaları Dergisi, vol.3, pp.40-51, 2016 (Peer-Reviewed Journal)
- XXII. **Designing and Developing Game Like Learning Experience in Virtual Worlds Challenges and Design Decisions of Novice Instructional Designers**
KARAKUŞ YILMAZ T., ÇAĞILTAY K.
Contemporary Educational Technology, vol.7, pp.206-222, 2016 (Peer-Reviewed Journal)
- XXIII. **Üç Boyutlu Oyunların Eğitimde Kullanılması**
Çoban M., Yılmaz R. M., Karakuş Yılmaz T., Göktaş Y.
Bayburt Eğitim Fakültesi Dergisi, vol.11, pp.172-187, 2016 (Peer-Reviewed Journal)
- XXIV. **Üç Boyutlu Oyunların Eğitimde Kullanılması**

- ÇOBAN M., YILMAZ R. M., KARAKUŞ T., GÖKTAŞ Y.
BAYBURT EĞİTİM FAKÜLTESİ DERGİSİ, vol.11, no.1, pp.172-187, 2016 (Peer-Reviewed Journal)
- XXV. **INVESTIGATING INSTRUCTIONAL DESIGN SKILL DEVELOPMENT DURING THE PROJECT BASED MULTIMEDIA DEVELOPMENT PROCESS**
KARAKUŞ YILMAZ T., ÇAĞILTAY K.
TURKISH ONLINE JOURNAL OF DESIGN ART AND COMMUNICATION, vol.6, no.2, pp.244-260, 2016 (ESCI)
- XXVI. **Üniversite Öğrencilerinin Oyun Oynama Alişkanlıklarının Uzamsal Becerilerine Etkisi**
ÖZCAN K. V., AKBAY M., KARAKUŞ YILMAZ T.
Kastamonu Eğitim Dergisi, vol.24, pp.37-52, 2016 (Peer-Reviewed Journal)
- XXVII. **Changes in Sociocultural Representations in Popular Digital Games**
GÖKSU İ., ASLAN A., KARAKUŞ YILMAZ T.
The Turkish Online Journal of Design, Art and Communication, vol.6, pp.21-35, 2016 (ESCI)
- XXVIII. **Üç boyutlu sanal dünyalardaki tasarım öğelerinin motivasyon boyutları açısından incelenmesi**
Reisoğlu İ., Yılmaz R. M., Çoban M., Topu F. B., Karakuş T., Göktaş Y.
Pegem Eğitim ve Öğretim Dergisi, vol.5, no.3, pp.257-272, 2015 (Peer-Reviewed Journal)
- XXIX. **İnsan performans teknolojisi uygulamalarındaki teknolojik müdahaleler**
MEMNUNE P., KARAKUŞ T., GÖKTAŞ Y.
Anadolu Üniversitesi Sosyal Bilimler Dergisi, vol.15, pp.1-12, 2015 (Peer-Reviewed Journal)
- XXX. **İlköğretim öğrencilerinin 3B sanal ortamda kış sporlarını öğrenmeye yönelik algıları**
GUNAY F., BAYDAŞ Ö., KARAKUŞ T., GÖKTAŞ Y.
Ondokuz Mayıs Üniversitesi Eğitim Fakültesi Dergisi, vol.33, pp.664-675, 2014 (Peer-Reviewed Journal)
- XXXI. **İlköğretim Öğrencilerinin 3 Boyutlu Sanal Öğrenme Ortamlarına Yönelik Tutumları Second Life Örneği**
Yılmaz R. M., Karaman A., Karakuş T., Göktaş Y.
Ege Üniversitesi Eğitim Fakültesi Dergisi, vol.15, pp.538-555, 2014 (Peer-Reviewed Journal)
- XXXII. **Eğitmen konsol yazılımları için kullanıcı arayüzü kılavuzu geliştirilmesi ve geçerleme süreci**
KURŞUN E., KARAKUŞ T., YILMAZ A., ÇAĞILTAY K., İŞLER V., TEZCAN Ü., GÜRDAL S.
Kara Harp Okulu Savunma Bilimleri Dergisi, vol.11, pp.177-186, 2012 (Peer-Reviewed Journal)
- XXXIII. **ICT Pre service Teachers Opinions about the Contribution of Initial Teacher Training to Teaching Practice**
SANCAR TOKMAK H., KARAKUŞ T.
Contemporary Educational Technology, vol.2, pp.319-332, 2011 (Scopus)
- XXXIV. **TURKISH HIGH SCHOOL STUDENTS' CONSIDERATIONS, EXPECTATIONS AND AWARENESS ON DISTANCE EDUCATION**
İNAL Y., KARAKUŞ T., ÇAĞILTAY K.
TURKISH ONLINE JOURNAL OF DISTANCE EDUCATION, vol.9, no.4, pp.63-76, 2008 (ESCI)

Books & Book Chapters

- I. **Web 2.0 destekli dijital öyküleme: teoriden uygulamaya**
KARAKUŞ YILMAZ T.
in: Dijital Öykülemede Tasarım Süreci, Yiğit Emrah Turgut, Editor, NOBEL, Ankara, pp.49-76, 2023
- II. **Eğitimde Dijital Oyunlar ve Dijital Oyun Tabanlı Öğrenme**
KARAKUŞ YILMAZ T.
in: DİJİTAL OYUNLAR -1 : Araçlar, Metodolojiler, Uygulamalar ve Öneriler, Prof. Dr. Şeref Sağıroğlu Prof. Dr. Halil İbrahim Bülbül Dr. Ahmet Kılıç Dr. Mustafa Küçükali Dr. Şahin Bayzan Doç. Dr. Yavuz Samur, Editor, NOBEL, Ankara, pp.463-478, 2022
- III. **Dijital Oyun Teknolojisi**
SAMUR Y.

in: Dijital Teknoloji Aracılı Düşünme Öğretimi, Mukaddes Erdem, Fırat Sarsar, Editor, PEGEM, Ankara, pp.347-377, 2020

IV. Öğrenme ve Öğretimde Dijitalleşme ve Web Araçları

KARAKUŞ YILMAZ T.

in: Öğretim Teknolojileri, Mehmet Arif Özerbaş, Editor, PEGEM, Ankara, pp.179-216, 2020

V. Dijital Haklar ve Sorumluluklar

KARAKUŞ YILMAZ T.

in: Dijital Okuryazarlık: Araçlar, Metodolojiler, Uygulamalar ve Öneriler, Şeref Sağıroğlu, Halil İbrahim Bülbül, Ahmet Kılıç, Mustafa Küçükali, Editor, Nobel, Ankara, pp.127-180, 2020

VI. Canlı Derslerde Etik

KARAKUŞ YILMAZ T., AKSOY D. A.

in: Uzaktan Öğretimde Canlı Ders Uygulama İlkeleri ve Örnekleri, Selçuk Karaman, Engin Kurşun, Editor, Atatürk Üniversitesi, Erzurum, pp.169-182, 2020

VII. Dijital Öyküleme

KARAKUŞ YILMAZ T.

in: Çoklu Ortam Uygulamaları, Bilal USANMAZ, Yüksel GÖKTAŞ, Editor, Atatürk Üniversitesi Açık Öğretim Fakültesi, Erzurum, 2017

VIII. 3B Sanal Öğrenme Ortamlarında Kullanılan Yapılandırmacı Öğrenme Yaklaşımları

KARAKUŞ YILMAZ T.

in: 3 Boyutlu Sanal Dünyaların Eğitimde Kullanımı, Prof. Dr. Yüksel GÖKTAŞ, Editor, PEGEM, Ankara, pp.131-148, 2017

IX. Bir Araştırma Metodolojisi Olarak Etkinlik Teorisi

KARAKUŞ YILMAZ T.

in: Öğretim Teknolojilerinin Temelleri Teoriler Araştırmalar ve Eğilimler, Kürşat Çağıltay, Yüksel Göktaş, Editor, PEGEM, pp.379-394, 2016

X. Olgu Bilim

KARAKUŞ YILMAZ T.

in: Araştırma Yöntem ve Teknikleri II, Selçuk Karaman, Editor, Atatürk Üniversitesi, Erzurum, pp.1-17, 2016

XI. Eğitim Ortamlarında Yeni Bir Yaklaşım: Oyunlaştırma

FİŞ ERÜMİT S., KARAKUŞ T.

in: Eğitim Teknolojileri Okumaları, Buket Akkoyunlu, Ferhan Odabaşı, Abdullah Kuzu, Editor, PEGEM, Sakarya, pp.395-419, 2015

XII. Bir Araştırma Metodolojisi Olarak Etkinlik Teorisi

KARAKUŞ T.

in: Öğretim Teknolojilerinin Temelleri Teoriler Araştırmalar Eğitimler, Yüksel Göktaş, Kürşat Çağıltay, Editor, PEGEM, Ankara, pp.379-394, 2013

XIII. İşletim Sistemleri

ÇAĞILTAY K., KARAKUŞ YILMAZ T., KURŞUN E.

in: Temel Bilgi Teknolojileri I, Özgür YILMAZEL, Editor, Anadolu Üniversitesi, Eskişehir, pp.16-48, 2013

XIV. E-posta - Kişisel Bilgi Yönetimi

ÇAĞILTAY K., KARAKUŞ YILMAZ T., KURŞUN E.

in: Temel Bilgi Teknolojileri I, Özgür YILMAZEL, Editor, Anadolu Üniversitesi, Eskişehir, pp.126-147, 2013

XV. Practices and Potential of Activity Theory for Educational Technology Research

KARAKUŞ T.

in: Handbook of Research on Educational Communications and Technology, Spector, M., Merrill, D., Elen, J. & Bishop, M., Editor, Springer, Londrina, pp.151-160, 2013

XVI. Bilgisayar Donanımı ve Hata Bulma

Çağıltay K., Karakuş Yılmaz T., Kurşun E.

in: Temel Bilgi Teknolojileri II, Özgür YILMAZEL, Editor, Anadolu Yayınları, Eskişehir, pp.1-27, 2013

XVII. Cognitive Interviewing and responses to EU Kids Online survey questions.

OGAN C., KARAKUŞ T., KURŞUN E.

in: Children risk and safety on the internet , Editor, UK:The Policy Press., 2012

XVIII. Lessons Learned from Cognitive Interviewing and Responses to Survey Questions in the EU Kids Online Study

OGAN C., KARAKUŞ YILMAZ T., KURŞUN E., ÇAĞILTAY K., KAŞIKÇI D.

in: Children Risk and Safety on the Internet, Sonia Livingstone, Leslie Haddon, Anke Görzig, Editor, The Policy Press, Bristol, 2012

XIX. All I Really Needed to Know I Learned by Playing Games

BIXLER B., CADY D., OHMBERGER M., HUANG W., JOOSTEN T., KARAKUŞ YILMAZ T.

in: Real time research experiments in improvisational game scholarship, SEAN DIKKERS, ERIC ZIMMERMAN, KURT SQUIRE, CONSTANCE STEINKUEHLER, Editor, ETC Press, MADISON, 2010

XX. Eğitimin Değişen Yüzü E Öğrenme

AŞKUN C. S., BARAN B., KARAKUŞ YILMAZ T., KURŞUN E., UZUN E., ADIYAMAN Z., BAYIR ONAT G., DEMİREL F., UZUN S., YALÇINALP S.

Orta Doğu Teknik Üniversitesi Mezunlar Derneği, Ankara, 2007

Refereed Congress / Symposium Publications in Proceedings

- I. **Ticari Oyunların Eğitimde Kullanımının Etkileri Üzerine Araştırma Eğilimleri**
GEZMİŞ GÜNDOĞDU M., KARAKUŞ YILMAZ T.
Eurasian Conference on Human Computer Interaction (HCI-E), İstanbul, Turkey, 22 - 23 November 2024
- II. **Eurasian Conference on Human Computer Interaction (HCI-E)**
İNCESU E., KARAKUŞ YILMAZ T.
Eurasian Conference on Human Computer Interaction (HCI-E), İstanbul, Turkey, 22 - 23 November 2024
- III. **Comparing Global and Local Scientific Trends in Educational Technology: A Bibliometric Mapping of Theses from YOKTEZ and ProQuest**
YILDIZ M., KARAKUŞ YILMAZ T.
17th INTERNATIONAL COMPUTER AND INSTRUCTIONAL TECHNOLOGIES SYMPOSIUM (ICITS), Kastamonu, Turkey, 3 - 05 October 2024, pp.141
- IV. **Using Reality Technologies with Gamification A Bibliometric Study**
YILDIZ M., KARAKUŞ YILMAZ T.
XI International Eurasian Educational Research Congress, 21 - 24 May 2024
- V. **R ile Bilimsel Araştırmalarda Bibliyometrik Analiz Scopus ve Web of Science Veritabanları Üzerine Bir İnceleme**
YILDIZ M., KARAKUŞ YILMAZ T.
22. Akademik Bilişim Konferansı, 22 - 23 February 2024
- VI. **The Kahoot Effect in Learning Processes Reflections in Turkey**
YILDIZ M., KARAKUŞ YILMAZ T.
International Marmara Social Sciences Congress, 15 - 16 December 2023
- VII. **Müze sanal turu sürecinde görev tipinin bilişsel yük ve hatırlama üzerindeki etkisi**
Karakuş Yılmaz T., Yılmaz Z., Arpacık Ö.
International Eastern Conference on Human-Computer Interaction, Erzurum, Turkey, 23 - 24 November 2023
- VIII. **Oyunlaştırılmış mobil rehberlikli müze öğrenmesinde dikkat bölünmesi ve görev zorluğunun etkileri**
KARAKUŞ YILMAZ T., ARPACIK Ö., YAĞANOĞLU M.
International Eastern Conference on Human-Computer Interaction, Nahcivan, Azerbaijan, 9 - 10 September 2022, vol.1, pp.239-241
- IX. **Çevrimiçi Ders Yürüten Eğitimciler İçin Yürütülen Mentörlük Sürecinin Öğretim Üyesi ve Öğrenci Deneyimlerine Etkisinin İncelenmesi"**
GEZMİŞ GÜNDOĞDU M., KARAKUŞ YILMAZ T.
International Congress on Open Learning and Distance Education 2022, Erzurum, Turkey, 29 - 30 November 2022,

vol.1, pp.47-49

- X. **Oyunlaştırılmış ve Yapılandırılmış Rehberliğin Sanal Müzede Öğrenme Deneyimine Etkisi**
KARAKUŞ YILMAZ T., AVİNÇ Z., BAŞCI NAMLI Z., MERAL E.
15.th International Computer and Instructional Technologies Symposium (ICITS 2022), 07 September 2022
- XI. **Çevrim İçi Öğrenme Ortamlarında Oyunlaştırma Uygulamalarının Öğrenme Kazanımları Üzerindeki Etkileri**
ŞİMŞEK E., KARAKUŞ YILMAZ T.
5th International Open and Distance Learning Conference, Eskişehir, Turkey, 28 - 30 September 2022, vol.1, pp.1306-1307
- XII. **Dijital (İnternet) Becerilerin Ölçme Yöntemi Açısından İncelenmesi: Literatür Taraması**
YILDIRIM Ö., KURŞUN E., ASLAN A., GÖKSU İ., TURGUT Y. E., KARAKUŞ YILMAZ T.
Fatih Projesi Eğitim Teknolojileri Zirvesi 2018 (Fatih ETZ 2018), Ankara, Turkey, 2 - 03 November 2018
- XIII. **Dijital Oyun, Arkadaş, Mekan: Gençlerin PlayStation Salonlarını Tercihlerinin Nedenleri**
ASLAN A., TURGUT Y. E., KARAKUŞ YILMAZ T.
12th International Computer and Educational Technologies Symposium - ICITS2018, 2 - 04 May 2018
- XIV. **Ebeveyn Arabuluculuğu ve Çocukların İnternet Fırsatlarına Erişimi: İlişkisel bir Analiz**
TURGUT Y. E., ASLAN A., KURŞUN E., KARAKUŞ YILMAZ T.
12th International Computer and Educational Technologies Symposium - ICITS2018, 2 - 04 May 2018
- XV. **Dijital ve Somut Materyallerle Oyun Oynama Arasında Öğrenme Farklılıklarının İncelenmesi: Tangram Örneği**
TURGUT Y. E., ASLAN A., YILDIZ M., KARAKUŞ YILMAZ T.
12th International Computer and Educational Technologies Symposium - ICITS2018, 2 - 04 May 2018
- XVI. **Design of A Game Module for Adaptive Intelligent Tutoring Systems**
ERÜMİT A. K., BAHÇEKAPILI T., NABIYEV V., KARAKUŞ YILMAZ T., AYGÜN E. S., ÇETİN İ.
European Conference on Educational Research (ECER2018), 4 - 07 September 2018
- XVII. **Bir Bağımlılık Faktörü olarak Kaptırma Hissinin Farklı Oyun Oynama Durumlarına göre İncelenmesi**
KARAKUŞ YILMAZ T., ÖZGÜNGÖRDÜ G., KARA İ.
2018 Uluslararası Çocuk ve Bilgi Güvenliği Kongresi, 11 - 13 April 2018
- XVIII. **Sanal dünyalarda oyunlaştırılmış rehberlik: Bilişsel ve duyuşsal çıktılarının incelenmesi**
KARAKUŞ YILMAZ T., KARAMAN A.
2018 Uluslararası Çocuk ve Bilgi Güvenliği Kongresi, 11 - 13 April 2018
- XIX. **Türkiye ve Avrupa'da Siber Zorbalık Çalışmaları Üzerine Bir İçerik Analizi**
GÜNDÜZ A., KARAKUŞ YILMAZ T.
11th International Computer and Educational Technologies Symposium, Malatya, Turkey, 24 - 26 May 2017
- XX. **Oyunlaştırılmış Zaman Yönetimi Uygulamalarının Öğrencilerin Siberaylaklık Davranışları Üzerindeki Etkisi,**
YÜRÜK S. E., KARAKUŞ YILMAZ T., YILMAZ R. M.
11th International Computer and Educational Technologies Symposium, Malatya, Turkey, 24 - 26 May 2017
- XXI. **İngilizce Kelime Öğretimi için Kullanılan Farklı Hipermedya Uygulamalarının Ortaokul Öğrencilerinde Başarı, Kalıcılık ve Bilişsel Yüke Etkisi**
YAVUZ M., KILIÇ Ş., GÜNDÜZ A., KARAKUŞ YILMAZ T.
11th International Computer and Educational Technologies Symposium, Malatya, Turkey, 24 - 26 May 2017
- XXII. **Türkiye'de Coğrafi Bölgeler Göre Çocukların İnternet Kullanımları**
Aslan A., Turgut Y. E., Karakuş Yılmaz T.
4th International Instructional Technologies and Teacher Education Symposium, Rize, Turkey, 6 - 08 October 2016, pp.345-350
- XXIII. **Social Network Role on Peer and Tutor Feedback An Evaluation**
KARAKUŞ YILMAZ T., TAŞ Y.
International Congress on Education, Saray Bosna, Bosnia And Herzegovina, 2 - 05 June 2016
- XXIV. **Sosyal Çevrenin Gözünden Güvenli İnternet Kullanımı**
TURGUT Y. E., ASLAN A., KURŞUN E., KARAKUŞ YILMAZ T.

- International Computer & Instructional Technologies Symposium, 16 - 18 May 2016
- XXV. **Zekâ Oyunlarının Türkçe ve Matematik Derslerinde Kullanılmasının Ortaokul öğrencilerinin Problem Çözme Becerilerine Akademik Başarılarına ve Derse Katılımlarına Etkisi**
Demirel T., Karakuş Yılmaz T.
10th International Computer and Educational Technologies Symposium, Rize, Turkey, 16 - 18 May 2016
- XXVI. **İnternet Kafelerde Oyun Oynayan Çocukların İnternet Kafeleri Tercih Etme Nedenleri**
ÖZKAN A., SAY M., KARAKUŞ YILMAZ T.
10th International Computer and Educational Technologies Symposium, 16 - 18 May 2016
- XXVII. **Türkiye'de Çocukların Güvenli İnternet Kullanımına Yönelik Uygulamalar ve Sosyal Çevrenin Etkisi**
Aslan A., Karakuş Yılmaz T.
10th International Computer and Educational Technologies Symposium, Rize, Turkey, 16 - 18 May 2016, pp.397-407
- XXVIII. **Dijital Oyun Ortamında Tasarım Yapmanın Lise Öğrencilerinin Uzamsal Becerisine ve Uygun Başarısına ve Öğretiriliğine Etkisi**
AKBAY M., KARAKUŞ YILMAZ T.
10th International Computer and Educational Technologies Symposium, 16 - 18 May 2016
- XXIX. **Matematik Dersi Basamak Değerleri Konusu için MS Excel de geliştirilen Bilişsel Aracın 4 Sınıf Öğrencilerinin Başarılarına Etkisi ve Kullanımlarının İncelenmesi**
AKBAY M., BOLAT Y. İ., KARAKUŞ YILMAZ T.
VII. Uluslar Arası Eğitim Araştırmaları Kongresi, 5 - 08 May 2016
- XXX. **Kullanılabilirlik Kavramının Alanyazına Dayalı Değerlendirilmesi Ve Bir Kavramsal Çerçeve Önerisi Şehir Kullanılabilirliği Yaklaşımı**
KARAMAN E., KARAKUŞ T., ÇAKICI F. Z., KURŞUN E., ŞİMŞEK G.
International Winter Cities Symposium, 10 - 12 February 2016, pp.630-643
- XXXI. **Akıllı oyunlarının Matematik ve Türkçe derslerinde kullanılması geliştirme süreci ve öğretmen öğrenci görüşleri**
DEMİREL T., KARAKUŞ YILMAZ T.
18. AB Akademik Bilişim Konferansı, Turkey, 3 February - 05 March 2016
- XXXII. **Integrating Mind Games into Language and Mathematics Courses A Case Study**
DEMİREL T., KARAKUŞ T., KURŞUN E., METİN E.
American Association of Educational Technology Annual Meeting, 3 - 07 November 2015
- XXXIII. **Kalabalık Gruplarda Oyunlaştırma Sürecinin Planlanması Yürütülmesi Ve Değerlendirilmesi**
KARAKUŞ T., FİŞ ERÜMİT S.
3th International Instructional Technologies & Teacher Education Symposium, 9 - 11 September 2015
- XXXIV. **2000-2014 Yılları Arasında Yapılmış Olan İnternet Bağımlılığı Çalışmalarındaki Bağımlılığa Etki Eden Faktörler ve Metodolojik Yönelimler**
GÜNDÜZ A., KARAKUŞ YILMAZ T.
3rd International Instructional Technologies Teacher Education Symposium, 9 - 11 September 2015
- XXXV. **Sanal Dünyalarda Kullanılan Öğretim Stratejileri Yöntemleri ve Teknikleri**
KOÇAK Ö., DEMİREL T., KARAKUŞ YILMAZ T., GÖKTAŞ Y.
II. International Eurasian Educational Research Congress, Ankara, Turkey, 8 - 10 June 2015
- XXXVI. **Tangram Oyununun Uzamsal Görselleştirme ve Zihinsel Döndürmeye Etkisi**
SAY M., ARSLANTAŞ A., KAYA V., KARAKUŞ T.
2. Ulusal Meslek Yüksekokulları Sosyal ve Teknik Bilimler Kongresi, Turkey, 7 - 08 May 2015
- XXXVII. **Levels of recalling knowledge in three dimensional virtual learning environments based on presence and engagement**
TOPU F. B., REİSOĞLU İ., KARAKUŞ YILMAZ T., GÖKTAŞ Y.
American Educational Research Association Annual Meeting, Chicago-Illinois, United States Of America, 16 - 20 April 2015
- XXXVIII. **Technical Problems Experienced in the Virtual Learning Environment and Coping Strategies**
GÖKTAŞ Y., Caban M., KARAKUŞ YILMAZ T.

9th International Conference of Information and Communiation Technologies (AICT), Rostov-on-Don, Russia, 14 - 16 October 2015, pp.565-569

- XXXIX. **Uzamsal Becerilerin Üç Boyutlu Masaüstü Sanal Gerçeklik Ortamlarındaki Deneyim Üzerine Etkileri**
KARAKUŞ YILMAZ T., ÜSTÜN A. G.
8th International Computer and Instructional Technologies Symposium, 18 - 20 September 2014
- XL. **Dijital Oyunlarda Oynanabilirlik Kullanılabilirlik ve Akış Deneyimi Arasındaki İlişki**
AVİNÇ Z., KARAMAN A., KARAKUŞ YILMAZ T.
8th International Computer and Instructional Technologies Symposium, 18 - 20 September 2014
- XLI. **Ebeveynlerin Çocuklarının Bilgisayar Oyunu Oynamalarına Karşı Tutumunun İncelenmesi**
FİDAN A., KAZEZ H., KARAKUŞ YILMAZ T.
2nd International Instructional Technologies & Teacher Education Symposium, 20 - 22 May 2014
- XLII. **Oyunlaştırma Stratejilerinin Eğitimde Kullanımına Yönelik Modelin Geliştirilmesi Tasarım Tabanlı Bir Çalışma**
KARAKUŞ YILMAZ T., FİŞ ERÜMİT S.
2nd International Instructional Technologies & Teacher Education Symposium, 20 - 22 May 2014
- XLIII. **Üç boyutlu sanal dünyalardaki farklı çoklu ortamların ARCS modeli açısından incelenmesi**
REİSOĞLU İ., YILMAZ R. M., ÇOBAN M., TOPU F. B., KARAKUŞ YILMAZ T., GÖKTAŞ Y.
2nd International Instructional Technologies & Teacher Education Symposium, Afyonkarahisar, Turkey, 20 - 22 May 2014
- XLIV. **Çok Kullanıcı Dijital Oyunların Grup Çalışması Ortamlarına Karşı Tutuma Etkisi**
KOKOÇ M., KARAKUŞ T.
2nd International Instructional Technologies & Teacher Education Symposium, 20 - 22 May 2014
- XLV. **Güvenli İnternet Kullanımında Aile Desteği**
TOPU F. B., TURAN Z., KARAKUŞ YILMAZ T., KURŞUN E.
1. Çocuk ve Bilgi Güvenliği Kongresi, Turkey, 7 - 09 November 2013
- XLVI. **Educational Potential of 3D Virtual Learning Environments**
REİSOĞLU İ., BAYDAŞ ÖNLÜ Ö., ÇOBAN M., KARAKUŞ YILMAZ T., GÖKTAŞ Y., TOPU F. B.
Association for Educational Communications and Technology, California, United States Of America, 30 October - 03 November 2013
- XLVII. **Educational potential of 3D virtual learning environments**
REİSOĞLU İ., BAYDAŞ Ö., ÇOBAN M., GUNAY F., KARAKUŞ YILMAZ T., GÖKTAŞ Y.
Association for Educational Communications and Technology International Conference, 30 October - 02 November 2013
- XLVIII. **The development of a criteria list for the selection of 3D virtual worlds**
REİSOĞLU İ., TOPU F. B., YILMAZ R. M., KARAKUŞ YILMAZ T., GÖKTAŞ Y.
The Association for Educational Communications and Technology International Convention, Anaheim-Los Angeles, California, United States Of America, 29 October - 02 November 2013
- XLIX. **Orchestrating instruments in designing 3d virtual worlds for leaning: A framework of design**
BAYDAŞ ÖNLÜ Ö., TOPU F. B., YILMAZ R. M., KARAKUŞ YILMAZ T., ÖZTÜRK M. E., GÖKTAŞ Y.
The Association for Educational Communications and Technology International Convention, Anaheim-Los Angeles, California, United States Of America, 29 October - 02 November 2013
- L. **Bilgisayar Oyunlarındaki Kültürel Unsurların Türkiye deki Kullanıcıların Oyun Tercihine Etkisi**
ÇOBAN M., ASLAN A., KARAKUŞ YILMAZ T., GÖKTAŞ Y.
1st International Instructional Technologies Teacher Education Symposium, Trabzon, Turkey, 26 - 28 June 2013
- LI. **Üst Biliş Süreçlerinin Harekete Geçirilmesi Bir Yüksek Lisans Dersinin Öğretim Tasarımı ve Değerlendirilmesi**
AYDEMİR M., KARAKUŞ YILMAZ T.
1st International Instructional Technologies & Teacher Education Symposium, 26 - 28 June 2013
- LII. **Online risks and coping strategies of children**
TURAN Z., KARAKUŞ YILMAZ T., KURŞUN E., TOPU F. B.
1st International Instructional Technologies Teacher Education Symposium, 26 - 28 June 2013

- LIII. **Online risks and coping strategies of children**
TURAN Z., KARAKUŞ YILMAZ T., KURŞUN E., TOPU F. B.
1st International Instructional Technologies & Teacher Education Symposium, Trabzon, Turkey, 26 - 28 June 2013
- LIV. **Türkiye deki Kullanıcıların Dijital Oyun Tercihinde Oyundaki Kültürel Unsurların Etkisi**
ÇOBAN M., ASLAN A., KARAKUŞ T., GÖKTAŞ Y.
1st International Instructional Technologies & Teacher Education Symposium, 26 - 28 June 2013
- LV. **Kış sporları 3 boyutlu sanal öğrenme ortamının tasarımı**
TOPU F. B., KARAMAN A., REİSOĞLU İ., KARAKUŞ YILMAZ T.
7th International Computer & Instructional Technologies Symposium, 6 - 08 June 2013
- LVI. **Kış sporları 3 boyutlu sanal öğrenme ortamının tasarımı**
TOPU F. B., KARAMAN A., REİSOĞLU İ., KARAKUŞ YILMAZ T.
7th International Computer Instructional Technologies Symposium, 6 - 08 June 2013
- LVII. **Bir 3 boyutlu sanal öğrenme ortamı tasarımı: Karar verme süreçleri**
TOPU F. B., KARAMAN A., REİSOĞLU İ., KARAKUŞ YILMAZ T.
7th International Computer & Instructional Technologies Symposium, Erzurum, Turkey, 6 - 08 June 2013
- LVIII. **Güvenli İnternet Kullanımına Yönelik Evde Alınan Önlemler Ebeveyn Ve Çocuk Açısından Bir Karşılaştırma**
KARAKUŞ YILMAZ T., KURŞUN E., ÇAĞILTAY K.
6th International Computer and Instructional Technologies Symposium, 4 - 06 October 2012
- LIX. **3 Boyutlu Sanal Dünyalarda Motivasyon Opensim Örneği**
TOPU F. B., YILMAZ R. M., ÇOBAN M., KARAKUŞ YILMAZ T., GÖKTAŞ Y.
6. International Computer and Instructional Technologies Symposium, Gaziantep, Turkey, 4 - 06 October 2012
- LX. **The Role of Questionnaire Construction and Cognitive Interviewing in the Assessment of Children s Online Risk Taking and Other Activities**
CHRİSTİNE O., KARAKUŞ YILMAZ T., KURŞUN E.
International Communication Association Conference, 23 - 28 May 2012
- LXI. **3 Boyutlu Sanal Dünyalarda Buradalık ve Sosyal Buradalık**
YILMAZ R. M., TOPU F. B., ÇOBAN M., KARAKUŞ YILMAZ T., GÖKTAŞ Y.
4. Eğitim Araştırmaları Birliği Kongresi, İstanbul, Turkey, 4 - 07 May 2012
- LXII. **Türkiye Avrupa ve Amerika Birleşik Devletlerinde Çocukların Sosyal Ağ Alışkanlıkları Karşılaştıkları Riskler ve Alınan Önlemler**
KARAKUŞ YILMAZ T., KURŞUN E., ÇAĞILTAY K.
Risk Altında ve Korunması Gereken Çocuklar Uluslararası Sempozyumu, Turkey, 24 - 25 April 2012
- LXIII. **Öğretim Teknolojilerinin Üniversitede Kullanımına Yönelik Alışkanlıklar ve Beklentiler Betimleyici Bir Çalışma**
ÇAĞILTAY K., YILDIRIM İ. S., ARSLAN İ., GÖK A., GÜREL G., KARAKUŞ YILMAZ T., UZUN E., ÜLGEN E., YILDIZ İ.
9. Akademik Bilişim Konferansı Bildirileri, Turkey, 31 January 2007, pp.263-270
- LXIV. **Öğrenci Gözüyle Aşırma İntihal Neden Ve Çözüm Önerileri**
UZUN E., KARAKUŞ YILMAZ T., KURŞUN E., KARAASLAN H.
9. Akademik Bilişim Konferansı Bildirileri, Turkey, 31 - 02 January 2007, pp.191-196
- LXV. **The Use Of Social Networks Among Children in Turkey**
ÇAĞILTAY K., KARAKUŞ T., KURŞUN E., DUYGU K., İSA C., ŞAHİN B.
EU Kids Online II Final Conference, 22 - 23 September 2011
- LXVI. **EU Kids Online Türkiye Bulguları**
ÇAĞILTAY K., OGAN C., KAŞIKÇI D., KARAKUŞ YILMAZ T., KURŞUN E.
15. Türkiye'de İnternet Konferansı, Turkey, 2 - 04 December 2010
- LXVII. **Technology Integration via Faculty Mentoring Approach An Investigation with Activity Theory Framework**
KARAKUŞ YILMAZ T.
Association for Educational Communications and Technology 2010 Convention, 26 - 30 October 2010

- LXVIII. **Smart Toy Project for Kindergarten Children**
KARA N., AYDIN C. Ç., YILDIZ İ., KARAKUŞ YILMAZ T., ÇAĞILTAY K.
4th International Computer & Instructional Technologies, 24 - 26 June 2010
- LXIX. **The Findings of the EU Project Intended for Game Base Learning and Educational Games Workshop**
KARAKUŞ YILMAZ T., KURŞUN E., ÇAĞILTAY K.
4th International Computer & Instructional Technologies Symposium, 24 - 26 June 2010
- LXX. **The Use and Evaluation of Studio Approach in the Design of Instructional Technologies**
KARAKUŞ YILMAZ T., GEDİK N., ÇAĞILTAY K.
4th International Computer & Instructional Technologies Symposium, 24 - 26 June 2010
- LXXI. **Usability Cases in Education Experiences Challenges and Lessons Learned**
BARAN JOVANOVIĆ E., KARAKUŞ YILMAZ T., DEMİRASLAN ÇEVİK Y., SHAH K.
Association for Educational Communications and Technology 2009 Convention, 27 - 31 October 2009
- LXXII. **Flexible Online Learning and Game based Learning Environments Do They Make a Happy Marriage**
KAJAL S., ANA PAULA C., KARAKUŞ YILMAZ T.
Association for Educational Communications and Technology 2009 Convention, 27 - 31 October 2009, pp.403-407
- LXXIII. **An Investigation and Comparison of Students and Instructors Perspectives of ICT Use in Higher Education**
KARAKUŞ YILMAZ T., ARSLAN İ., UZUN E., ÇAĞILTAY K., YILDIRIM İ. S.
Association for Educational Communications and Technology International Conference, 27 - 31 October 2009, pp.117-120
- LXXIV. **Alternative Technology Exploratorium Efforts to Bring Mainstream Gaming Into Teacher Education**
SHAH K., CORREIA A. P., KARAKUŞ YILMAZ T.
Games, Learning and Society Conference, 10 - 12 June 2009
- LXXV. **Gender and Teenage Computer Use and Gaming Activity in Turkey and the United States**
CHRISTINE O., KARAKUŞ T., YAVUZ İ., ÇAĞILTAY K.
EU Kids Online I Conference, 11 June 2009
- LXXVI. **Web based Course Design Preferences of Pre service Chemistry Teachers with Learning Objects**
KARAMAN S., KURŞUN E., KARAKUŞ YILMAZ T.
Society for Information Technology and Teacher Education International Conference 2009, 2 - 06 March 2009, pp.398-405
- LXXVII. **Designing Narratology Based Educational Games with Non players**
YAVUZ İ., KARAKUŞ YILMAZ T., ÇAĞILTAY K.
3rd International Conference on E-Learning and Games, Nanjing, China, 25 - 27 June 2008, pp.528-534
- LXXVIII. **An Eye Tracking Study The Effects of Individual Differences on Navigation Patterns and Recall Performance on Hypertext Environments**
KARAKUŞ YILMAZ T., SANCAR TOKMAK H., ÇAĞILTAY K.
World Conference on Educational Multimedia, Hypermedia and Telecommunications 2008, Viyana, Austria, 30 June - 04 July 2008, pp.1272-1278
- LXXIX. **Exploring the Affects of the Implementation of the Heuristic Professional Learning Modelling Principles on an In Service Training**
SANCAR TOKMAK H., KARAKUŞ YILMAZ T., KARACA F., YÜKSEL ARSLAN P.
Society for Information Technology and Teacher Education International Conference 2008, Las Vegas, United States Of America, 2 - 06 March 2008, pp.3925-3936
- LXXX. **Learning a New Game Usability Gender and Education**
SANCAR TOKMAK H., KARAKUŞ YILMAZ T., ÇAĞILTAY K.
3rd Balkan Conference in Informatics, Bulgaria, 27 - 29 September 2007
- LXXXI. **What People in Turkey Think About E Learning Their Awareness and Preferences**
KARAKUŞ YILMAZ T., ADIYAMAN Z., BAYIR G., AŞKUN C. S., BARAN B., DEMİREL F., KURŞUN E., UZUN E., UZUN S., YALÇINALP S.
2nd International Open and Distance Learning, 13 - 15 September 2006, pp.585-598
- LXXXII. **Preservice Computer Teachers Selections of Game Design Dynamics Based upon Their Game**

Preferences Habits and Technical Backgrounds

KARAKUŞ YILMAZ T., İNAL Y., ÇAĞILTAY K.

World Conference on Educational Multimedia, Hypermedia and Telecommunications 2006, United States Of America, 26 - 30 June 2006, pp.2337-2342

LXXXIII. **Random Assigned Collaborative Working In A Distance Education Course Experience And Recommendations Of Students**

YILDIZ İ., KARAKUŞ YILMAZ T., KURŞUN E., UZUN E., KARAASLAN H.

World Conference on Educational Multimedia, Hypermedia and Telecommunications 2007, Canada, 25 - 29 June 2007, pp.4505-4510

LXXXIV. **Uzaktan Eğitimde Akıllı Sınıf Uygulamaları ODTÜ Akıllı Sınıf Örneği**

KURŞUN E., KARAKUŞ YILMAZ T.

8. Uluslararası Eğitim Teknolojileri Konferansı, 21 - 23 September 2005

Other Publications

I. **Türkiye'deki Çocukların ve Ebeveynlerin Bilinçli ve Güvenli İnternet Kullanım, Deneyim ve Alışkanlıkları Raporu**

Karakuş Yılmaz T., Bayzan *, Kurşun E., Aslan A., Turgut Y. E.

Technical Report, pp.1-56, 2022

Supported Projects

- I. Karakuş Yılmaz T., Kurşun E., Yıldırım Ö., Aslan A., Turgut Y. E., Project Supported by Other Official Institutions, Öğretmen, Öğrenci ve Ebeveynlere Yönelik İnternetin Bilinçli ve Güvenli Kullanımı Becerilerinin Ölçülmesi ve Geliştirilmesine Yönelik Saha Çalışması, 2022 - 2023
- II. Karakuş Yılmaz T., Meral E., Başcı Namlı Z., Yağanoğlu M., Karadeniz C., Arpacık Ö., TUBITAK Project, Oyunlaştırılmış Mobil Destekli Müze Eğitimi Uygulamalarına Yönelik Çerçevenin Geliştirilmesi ve Sosyal Bilgiler Dersindeki Bilişsel-Duyuşsal Kazanımlara Etkisinin İncelenmesi, 2021 - 2023
- III. Karakuş Yılmaz T., Bayzan Ş., Turgut Y. E., Yıldırım Ö., Aslan A., Kurşun E., Project Supported by Other Official Institutions, Türkiye'nin İnternet Kullanım Alışkanlıklarının Belirlenmesine Yönelik Saha Çalışması, 2021 - 2022
- IV. Erümit A. K., Karakuş Yılmaz T., TUBITAK Project, ÖĞRENCİLERİN PROBLEM ÇÖZME BECERİLERİNİ GELİŞTİRMEYE YÖNELİK OYUN TABANLI UYARLANABİLİR ZEKİ ÖĞRETİM SİSTEMİNİN TASARLANMASI, UYGULANMASI VE DEĞERLENDİRİLMESİ, 2016 - 2019
- V. KARAKUŞ YILMAZ T., Project Supported by Higher Education Institutions, ERZURUM İLİNDE İKAMET EDEN 0-8 YAŞ ARASINDAKİ ÇOCUKLARIN İNTERNET VE MOBİL TEKNOLOJİ ALIŞKANLIKLARI VE GÜVENLİ İNTERNET KULLANIMI, 2015 - 2016
- VI. KARAKUŞ YILMAZ T., Project Supported by Higher Education Institutions, ÇOCUKLARIN GÜVENLİ İNTERNET KULLANIMI VE UYGULAMALARIN DEĞERLENDİRİLMESİ, 2014 - 2015
- VII. KARAKUŞ YILMAZ T., Project Supported by Higher Education Institutions, ZEKA OYUNLARININ EĞİTİME ENTEGRASYONU VE DEĞERLENDİRİLMESİ, 2014 - 2015
- VIII. KURŞUN E., KARAKUŞ YILMAZ T., Project Supported by Higher Education Institutions, ŞEHİR KULLANILABİLİRLİK ENDEKSİNİN GELİŞTİRİLMESİ VE UYGULAMASI, 2013 - 2014
- IX. Gökteş Y., Karakuş Yılmaz T., Öztürk M. E., TUBITAK Project, KIŞ SPORLARINA OLAN İLGİ VE FARKINDALIK ÜZERİNE 3B SANAL VE ÇOKLU ORTAMLARIN ETKİSİ, 2012 - 2014
- X. Çoban M., Öztürk M. E., Karakuş Yılmaz T., Gökteş Y., TUBITAK Project, Kış sporlarına olan ilgi ve farkındalık üzerine 3B sanal ve çoklu ortamların etkisi, 2012 - 2014
- XI. KARAKUŞ YILMAZ T., Project Supported by Higher Education Institutions, 3 BOYUTLU MASAÜSTÜ SANAL GERÇEKLIK TEKNOLOJİSİ İLE ETKİN ÖĞRETİM ORTAMLARI TASARLANMASI VE ÖĞRENMEYE ETKİSİNİN

ARAŞTIRILMASI, 2013 - 2013

- XII. KARAKUŞ YILMAZ T., TOPU F. B., Project Supported by Higher Education Institutions, ERZURUM İLİ ÇEVRESİNDE İKAMET EDEN İLKÖĞRETİM SEVİYESİNDEKİ ÇOCUKLARIN, VELİLERİNİN VE ÖĞRETMENLERİNİN İNTERNET GÜVENLİĞİ KONUSUNDA BİLİNÇLENDİRİLMESİ, 2012 - 2013

Invited Talks

- I. Öğretim Teknolojilerinin Okul Dışında Yolculuğu, Seminar, Bahçeşehir Üniversitesi, Turkey, December 2022
- II. Uzaktan Senkron Eğitim Uygulama Semineri, Seminar, Erciyes Üniversitesi, Turkey, September 2020
- III. Teknoloji ve Sosyal Medyanın Bilinçli Kullanımı, Seminar, Erzurum İl Milli Eğitim Müdürlüğü, Turkey, November 2018

Awards

- I. Karakuş Yılmaz T., Gezmiş Gündoğdu M., Konferans Bildiri Sıralama Ödülü, Atatürk Üniversitesi, Açık Ve Uzaktan Öğretim Fakültesi, November 2022
- II. Karakuş Yılmaz T., Bilimsel Patent ve Proje Başarı Belgesi, Atatürk Üniversitesi, February 2022
- III. Karakuş Yılmaz T., Bilimsel Teşvik - Etkin Makale Ödülü, Atatürk Üniversitesi, April 2016
- IV. Karakuş Yılmaz T., Cevat Alkan Genç Araştırmacı, Uluslararası Bilgisayar Ve Öğretim Teknolojileri Eğitimi Sempozyumu, September 2014
- V. Karakuş Yılmaz T., Bilimsel Teşvik - Atıf Ödülü, Atatürk Üniversitesi, April 2014