

İş Telefonu: [+90 442 231 4259](tel:+904422314259)

E-posta: [t.karakus@atauni.edu.tr](mailto:t.karakus@atauni.edu.tr)

Web: <https://avesis.atauni.edu.tr/t.karakus>

#### Uluslararası Araştırmacı ID'leri

ScholarID: 8nodETkAAAAJ

ORCID: 0000-0002-5809-3962

Publons / Web Of Science ResearcherID: AAH-3634-2019

ScopusID: 24166942000

Yoksis Araştırmacı ID: 119568

#### Eğitim Bilgileri

---

- I. Lisans, Atatürk Üniversitesi, Açıköğretim Fakültesi, Reklamcılık, Türkiye 2020 - Devam Ediyor
- II. Lisans, Atatürk Üniversitesi, Mühendislik Fakültesi, Bilgisayar Mühendisliği, Türkiye 2019 - 2022
- III. Lisans, Atatürk Üniversitesi, Açıköğretim Fakültesi, Sosyoloji, Türkiye 2013 - 2018
- IV. Bütünleşik Doktora, Orta Doğu Teknik Üniversitesi, Eğitim Fakültesi, Bilgisayar Ve Öğretim Teknolojileri Eğitimi, Türkiye 2004 - 2011
- V. Lisans, Gazi Üniversitesi, Endüstriyel Sanatlar Eğitim Fakültesi, Bilgisayar Öğretmenliği, Türkiye 1999 - 2003

#### Yabancı Diller

---

- I. İngilizce, C1 İleri

#### Sertifika, Kurs ve Eğitimler

---

- I. Mesleki Eğitim, Müzede Yaratıcı Drama, İstanbul Üniversitesi, 2021

#### Araştırma Alanları

---

Sosyal ve Beşeri Bilimler, Eğitim, Bilgisayar ve Öğretim Teknolojisi Eğitimi

#### Akademik Unvanlar / Görevler

---

- I. Prof. Dr., Atatürk Üniversitesi, Kâzım Karabekir Eğitim Fakültesi, Eğitim Bilimleri, 2024 - Devam Ediyor
- II. Doç. Dr., Atatürk Üniversitesi, Kâzım Karabekir Eğitim Fakültesi, Bilgisayar ve Öğretim Teknolojileri Eğitimi, 2018 - 2024
- III. Dr. Öğr. Üyesi, Atatürk Üniversitesi, Kâzım Karabekir Eğitim Fakültesi, Bilgisayar ve Öğretim Teknolojileri Eğitimi, 2012 - 2018
- IV. Araştırma Görevlisi Dr., Mersin Üniversitesi, Eğitim Fakültesi, Bilgisayar Ve Öğretim Teknolojileri Eğitimi, 2012 - 2012
- V. Araştırma Görevlisi, Orta Doğu Teknik Üniversitesi, Eğitim Fakültesi, Bilgisayar Ve Öğretim Teknolojileri Eğitimi,

## Akademik İdari Deneyim

---

- I. Proje Geliştirme ve Koordinasyon Ofisi Fakülte Koordinatörü , Atatürk Üniversitesi, Kâzım Karabekir Eğitim Fakültesi, Bilgisayar ve Öğretim Teknolojileri Eğitimi, 2022 - Devam Ediyor
- II. Performans Değerlendirme Komisyonu Başkanı, Atatürk Üniversitesi, Kâzım Karabekir Eğitim Fakültesi, Bilgisayar ve Öğretim Teknolojileri Eğitimi, 2021 - Devam Ediyor
- III. Fakülte Proje Geliştirme ve Koordinasyon Kurulu , Atatürk Üniversitesi, Kâzım Karabekir Eğitim Fakültesi, Bilgisayar ve Öğretim Teknolojileri Eğitimi, 2021 - Devam Ediyor
- IV. Araştırma Metodolojisi Eğitim ve Uygulama Ofisi Koordinatörlüğü, Atatürk Üniversitesi, Kâzım Karabekir Eğitim Fakültesi, Bilgisayar ve Öğretim Teknolojileri Eğitimi, 2019 - Devam Ediyor
- V. Bölüm Akademik Teşvik Değerlendirme Komisyonu Başkanı, Atatürk Üniversitesi, Kâzım Karabekir Eğitim Fakültesi, Bilgisayar ve Öğretim Teknolojileri Eğitimi, 2019 - Devam Ediyor
- VI. Anabilim/Bilim Dalı Başkanı, Atatürk Üniversitesi, Kâzım Karabekir Eğitim Fakültesi, Bilgisayar ve Öğretim Teknolojileri Eğitimi, 2023 - 2024
- VII. Bölüm Başkanı, Atatürk Üniversitesi, Kâzım Karabekir Eğitim Fakültesi, Bilgisayar ve Öğretim Teknolojileri Eğitimi, 2023 - 2024
- VIII. Rektörlüğe Bağlı Komisyon Üyesi, Atatürk Üniversitesi, Kâzım Karabekir Eğitim Fakültesi, Bilgisayar ve Öğretim Teknolojileri Eğitimi, 2020 - 2021
- IX. Uygulama ve Araştırma Merkezi Yönetim Kurulu Üyesi, Atatürk Üniversitesi, Kâzım Karabekir Eğitim Fakültesi, Bilgisayar ve Öğretim Teknolojileri Eğitimi, 2020 - 2021
- X. Atatürk Üniversitesi, Eğitim Bilimleri Enstitüsü, 2014 - 2016
- XI. Enstitü Yönetim Kurulu Üyesi, Atatürk Üniversitesi, Kâzım Karabekir Eğitim Fakültesi, Bilgisayar ve Öğretim Teknolojileri Eğitimi, 2014 - 2016
- XII. Atatürk Üniversitesi, Bilgisayar Ve Öğretim Teknolojileri Eğitimi Bölümü, 2012 - 2016

## Yönetilen Tezler

---

- I. Karakuş Yılmaz T., Deneysel Öğrenmeye Dayalı Bilgisayarsız Kodlama Etkinliklerinin Öğrencilerin Algoritma Başarısı ve Bilgisayarca Düşünme Becerisine Etkisi, Yüksek Lisans, M.ZÜLEYHA(Öğrenci), 2023
- II. Karakuş Yılmaz T., Çevrimiçi ders yürüten eğitimciler için yürütülen mentörlük sürecinin öğretim üyesi ve öğrenci deneyimlerine etkisinin incelenmesi, Yüksek Lisans, M.GEZMİŞ(Öğrenci), 2022
- III. , Karakuş Yılmaz T., Çevrim içi öğrenme ortamlarında oyunlaştırma uygulamalarının etkilerine yönelik bir meta-sentez, Yüksek Lisans, E.ŞİMŞEK(Öğrenci), 2021
- IV. Horzum M. B., Karakuş Yılmaz T., Çevrimiçi Öğrenme Ortamında Öğrenci Katılımını Etkileyen Unsurlara Göre Farklı Oyunlaştırma Stratejilerinin Etkilerinin İncelenmesi, Doktora, M.YILDIZ(Öğrenci), 2021
- V. Karakuş Yılmaz T., İlköğretim ve ortaöğretimde kullanılan dijital eğitsel oyunların etkilerinin meta-sentez yoluyla incelenmesi, Yüksek Lisans, F.NUR(Öğrenci), 2019
- VI. Karakuş Yılmaz T., Oyunlaştırılmış blok tabanlı algoritmik düşünme etkinliklerinin öğrencilerin programlamaya yönelik tutum, katılım ve becerilerine etkisi, Yüksek Lisans, M.YILDIZ(Öğrenci), 2018
- VII. Karakuş Yılmaz T., 0-8 yaş arasındaki çocukların internet ve mobil teknoloji alışkanlıkları ve güvenli internet kullanımı, Yüksek Lisans, Z.AVİNÇ(Öğrenci), 2017
- VIII. Karakuş Yılmaz T., 3B sanal dünyalarda oyunlaştırmanın ortaokul 5. sınıf öğrencilerinin başarı, akış ve tutumlarına etkisinin araştırılması, Yüksek Lisans, A.KALKAN(Öğrenci), 2016
- IX. Karakuş Yılmaz T., Oyunlaştırma yaklaşımlarının eğitimde kullanımı: Tasarım tabanlı bir araştırma, Doktora, S.FİŞ(Öğrenci), 2016
- X. Karakuş Yılmaz T., Türkiye'de çocukların güvenli internet kullanımında 2010-2015 yılları arasındaki değişimler ve

uygulamaların yansımaları, Doktora, A.ASLAN(Öğrenci), 2016

- XI. Karakuş Yılmaz T., Zekâ oyunlarının Türkçe ve Matematik derslerinde kullanılmasının ortaokul öğrencileri üzerindeki bilişsel ve duyuşsal etkilerinin değerlendirilmesi, Doktora, T.DEMİREL(Öğrenci), 2015
- XII. Karakuş Yılmaz T., Kurmacılık yaklaşımı ile dijital oyun ortamında tasarım yapmanın, lise öğrencilerinin geometri başarı, özyeterlilik ve uzamsal becerilerine etkisi, Yüksek Lisans, M.AKBAY(Öğrenci), 2015
- XIII. Karakuş Yılmaz T., İnternet güvenliği üzerine 2000 - 2014 yılları arasındaki çalışmaların bir içerik analizi: Riskler, risklere etki eden faktörler ve metodolojik yönelimler, Yüksek Lisans, A.GÜNDÜZ(Öğrenci), 2015

## SCI, SSCI ve AHCI İndekslerine Giren Dergilerde Yayınlanan Makaleler

---

- I. **A systematic review of the pedagogical roles of technology in ICT-assisted museum learning studies**  
KARAKUŞ YILMAZ T., MERAL E., BAŞCI NAMLI Z.  
Education and Information Technologies, cilt.29, sa.8, ss.10069-10103, 2024 (SSCI)
- II. **The happy association of game and gamification: the use and evaluation of game elements with game-based activities**  
FİŞ ERÜMİT S., Yılmaz T.  
TECHNOLOGY PEDAGOGY AND EDUCATION, cilt.31, sa.1, ss.103-121, 2022 (SSCI)
- III. **The effects of mind games in math and grammar courses on the achievements and perceived problem-solving skills of secondary school students**  
Demirel T., Yılmaz T.  
BRITISH JOURNAL OF EDUCATIONAL TECHNOLOGY, cilt.50, ss.1482-1494, 2019 (SSCI)
- IV. **Information retention's relationships with flow, presence and engagement in guided 3D virtual environments**  
Topu F. B., Reisoğlu I., Yılmaz T., Göktaş Y.  
EDUCATION AND INFORMATION TECHNOLOGIES, cilt.23, sa.4, ss.1621-1637, 2018 (SSCI)
- V. **Usability evaluation of a web-based ontology browser: the case of TSONT**  
KARAKUŞ YILMAZ T., Durak U., Oguztuzun H., ÇAĞILTAY K.  
TURKISH JOURNAL OF ELECTRICAL ENGINEERING AND COMPUTER SCIENCES, cilt.26, sa.2, ss.1115-1128, 2018 (SCI-Expanded)
- VI. **3D virtual learning environments in education: a meta-review**  
Reisoglu I., Topu B., Yılmaz R. M., Karakus Yılmaz T., Göktaş Y.  
ASIA PACIFIC EDUCATION REVIEW, cilt.18, sa.1, ss.81-100, 2017 (SSCI)
- VII. **Orchestrating learning during implementation of a 3D virtual world**  
Karakus T., Baydas O., GUNAY F., Coban M., GÖKTAŞ Y.  
NEW REVIEW OF HYPERMEDIA AND MULTIMEDIA, cilt.22, sa.4, ss.303-320, 2016 (SCI-Expanded)
- VIII. **An examination of interactions in a three-dimensional virtual world**  
YILMAZ R. M., Baydas O., Karakus T., GÖKTAŞ Y.  
COMPUTERS & EDUCATION, cilt.88, ss.256-267, 2015 (SCI-Expanded)
- IX. **Retention and flow under guided and unguided learning experience in 3D virtual worlds**  
Baydas O., Karakus T., Topu F. B., Yılmaz R. M., Öztürk M. E., Göktaş Y.  
COMPUTERS IN HUMAN BEHAVIOR, cilt.44, ss.96-102, 2015 (SSCI)
- X. **Technical Problems Experienced in the Transformation of Virtual Worlds into an Education Environment and Coping Strategies**  
Coban M., Karakus T., KARAMAN A., GUNAY F., GÖKTAŞ Y.  
EDUCATIONAL TECHNOLOGY & SOCIETY, cilt.18, sa.1, ss.37-49, 2015 (SSCI)
- XI. **The Development of a Criteria List for the Selection of 3D Virtual Worlds to Design an Educational Environment**  
Yılmaz R. M., Reisoğlu İ., Topu F. B., Karakus T., Göktaş Y.  
CROATIAN JOURNAL OF EDUCATION-HRVATSKI CASOPIS ZA ODGOJ I OBRAZOVANJE, cilt.17, sa.4, ss.1037-1069,

2015 (SSCI)

- XII. **Internet Habits and Safe Internet Use of Children in Turkey and Europe**  
KAŞIKCI D. N., ÇAĞILTAY K., KARAKUŞ YILMAZ T., KURŞUN E., Ogan C.  
EGITIM VE BILIM-EDUCATION AND SCIENCE, cilt.39, sa.171, ss.230-243, 2014 (SSCI)
- XIII. **METHODOLOGICAL ISSUES IN A SURVEY OF CHILDREN'S ONLINE RISK-TAKING AND OTHER BEHAVIOURS IN EUROPE**  
Ogan C., Karakuş T., Kurşun E.  
JOURNAL OF CHILDREN AND MEDIA, cilt.7, ss.133-150, 2013 (SSCI)
- XIV. **An eye-tracking study of how color coding affects multimedia learning**  
Özçelik E., Karakuş T., Kurşun E., Çağiltay K.  
COMPUTERS & EDUCATION, cilt.53, sa.2, ss.445-453, 2009 (SCI-Expanded)
- XV. **The effects of computer games on primary school students' achievement and motivation in geography learning**  
Tuezuen H., Yilmaz-Soylu M., Karakus T., Inal Y., Kizilkaya G.  
COMPUTERS & EDUCATION, cilt.52, ss.68-77, 2009 (SCI-Expanded)
- XVI. **A descriptive study of Turkish high school students' game-playing characteristics and their considerations concerning the effects of games**  
KARAKUŞ T., Inal Y., ÇAĞILTAY K.  
COMPUTERS IN HUMAN BEHAVIOR, cilt.24, sa.6, ss.2520-2529, 2008 (SSCI)

## Diğer Dergilerde Yayınlanan Makaleler

---

- I. **The New Face of Thinking in Education: Bibliometric Map of Design Thinking**  
AVİNÇ KARA Z., KARA A., KARAKUŞ YILMAZ T.  
Üniversite Araştırmaları Dergisi (Online), cilt.7, sa.4, ss.415-428, 2024 (Hakemli Dergi)
- II. **Bibliometric Analysis in Scientific Research Using R: A Review of Scopus and Web of Science Databases**  
YILDIZ M., KARAKUŞ YILMAZ T.  
Journal of Data Applications, cilt.1, sa.2, ss.31-46, 2024 (Hakemli Dergi)
- III. **Türkiye'deki Çocukların İnternet Kullanım Alışkanlıkları ve Dijital Okuryazarlık Becerileri Üzerine Bir Araştırma**  
Bayzan Ş., Yıldırım Ö., Karakuş T., Kurşun E., Turgut Y. E., Aslan A.  
Korkut Ata Türkiyat Araştırmaları Dergisi (Online), sa.13, ss.1331-1364, 2023 (Hakemli Dergi)
- IV. **Türkiye'deki Ebeveynlerin İnternet Kullanım Alışkanlıkları ve Dijital Okuryazarlık Becerileri Üzerine Bir Araştırma**  
Bayzan Ş., Yıldırım Ö., Karakuş Yılmaz T., Kurşun E., Turgut Y. E., Aslan A.  
Korkut Ata Türkiyat Araştırmaları Dergisi (Online), sa.Özel sayı 1, ss.1249-1270, 2023 (Hakemli Dergi)
- V. **Reverse Mentoring: Faculty Members' Technology Integration Goals and The Factors That Drive The Mentoring Process**  
POLAT E., KARAKUŞ YILMAZ T., GÖKTAŞ Y.  
Journal of Modern Technology and Engineering, ss.27-42, 2023 (Hakemli Dergi)
- VI. **Developing The Historical Thinking Skill Scale at the Secondary School Level**  
MERAL E., BAŞCI NAMLI Z., KARAKUŞ YILMAZ T.  
Uluslararası Eğitim Programları ve Öğretim Çalışmaları Dergisi, cilt.12, ss.413-440, 2022 (Hakemli Dergi)
- VII. **Development Study of Cultural Heritage Sensitivity Scale for Middle School Students**  
BAŞCI NAMLI Z., KARAKUŞ YILMAZ T., MERAL E.  
Ahi Evran Üniversitesi Kırşehir Eğitim Fakültesi Dergisi, cilt.23, sa.3, ss.2370-2398, 2022 (Hakemli Dergi)
- VIII. **Gamification Design in Education: What Might Give a Sense of Play and Learning?**  
FİŞ ERÜMİT S., KARAKUŞ YILMAZ T.

TECHNOLOGY KNOWLEDGE AND LEARNING, cilt.27, sa.4, ss.1039-1061, 2022 (ESCI)

- IX. **Development Study of Cultural Heritage Sensitivity Scale for Middle School Students**  
BAŞCI NAMLI Z., KARAKUŞ YILMAZ T., MERAL E.  
Ahi Evran Üniversitesi Kırşehir Eğitim Fakültesi Dergisi, 2022 (Hakemli Dergi)
- X. **Investigating the Digital Parenting Behaviors of Parents on Children's Digital Game Play**  
FİDAN A., GÜNEŞ H., KARAKUŞ YILMAZ T.  
CUKUROVA UNIVERSITY FACULTY OF EDUCATION JOURNAL, cilt.50, sa.2, ss.833-857, 2021 (ESCI)
- XI. **Changes in Safer Internet Use of Children in Turkey between 2010-2015 and Impact of Contextual Issues**  
Aslan A., Karakuş Yılmaz T.  
Malaysian Online Journal of Educational Technology, cilt.9, sa.1, ss.1-18, 2021 (Hakemli Dergi)
- XII. **Türkiye’de Yürütülen Dijital Oyun Bağımlılığı Çalışmalarındaki Yöntem ve Sonuçların Sistemantik İncelemesi**  
Şimşek E., Karakuş Yılmaz T.  
Kastamonu Eğitim Dergisi, cilt.28, sa.4, ss.1851-1866, 2020 (Hakemli Dergi)
- XIII. **Game, Environment and Peer Effect on Children on the Digital Gaming Habits in Game Arcades**  
ASLAN A., TURGUT Y. E., KARAKUŞ YILMAZ T.  
Journal of Computer and Education Research, cilt.7, sa.14, ss.480-495, 2019 (Hakemli Dergi)
- XIV. **Bir Öğrenme Ortamı Olarak Sanal Dünyaların Tasarımında Karşılaşılan Pedagojik Zorluklar**  
KOÇAK Ö., KARAKUŞ YILMAZ T., GÖKTAŞ Y.  
Eğitim Teknolojisi Kuram ve Uygulama, cilt.8, ss.157-170, 2018 (Hakemli Dergi)
- XV. **From clouds of gas and dust to 3D virtual learning environment [Gaz ve toz bulutundan 3B sanal öğrenme ortamına]**  
Topu F. B., Reisoğlu İ., Öztürk M. E., Karakuş Yılmaz T., Göktaş Y.  
Eğitim Teknolojisi Kuram ve Uygulama, cilt.8, sa.2, ss.171-191, 2018 (Hakemli Dergi)
- XVI. **Kullanılabilirlik Kavramının Alanyazına Dayalı Değerlendirilmesi ve Bir Kavramsal Çerçeve Önerisi: Şehir Kullanılabilirliği Yaklaşımı**  
Çakıcı F. Z., Karakuş Yılmaz T., Karaman E., Kurşun E., Şimşek G.  
Ata Planlama ve Tasarım, cilt.1, ss.55-62, 2017 (Hakemli Dergi)
- XVII. **The Native Symbols Engaging Turkish Players to Digital Games in a Playability Perspective**  
Aslan A., Coban M., Yılmaz T., GÖKTAŞ Y.  
SIMULATION & GAMING, cilt.48, sa.4, ss.480-497, 2017 (ESCI)
- XVIII. **Grup Çalışması Ortamlarına Karşı Öğrenci Tutumları Ölçeğinin (GÇÖÖT) Türkçeye Uyarlanması**  
KARAKUŞ YILMAZ T., BAYDAŞ Ö., KOKOÇ M.  
İlköğretim Online (elektronik), cilt.16, ss.1049-1057, 2017 (Scopus)
- XIX. **Türkiye’de Güvenli İnternet Kullanımına Yönelik Gerçekleştirilen Uygulamalar**  
ASLAN A., KARAKUŞ YILMAZ T.  
Dumlupınar Üniversitesi Sosyal Bilimler Dergisi, cilt.53, ss.121-143, 2017 (Hakemli Dergi)
- XX. **Children’s Information Disclosure Tendencies On Social Networks**  
İSLİM Ö. F., ÇAĞILTAY K., KAŞIKÇI D., KURŞUN E., KARAKUŞ YILMAZ T.  
Kastamonu Üniversitesi Kastamonu Eğitim Dergisi, cilt.25, ss.1-15, 2017 (Hakemli Dergi)
- XXI. **Sanal Dünyalarda Kullanılan Öğretim Stratejileri Yöntemleri ve Teknikleri**  
KOÇAK Ö., DEMİREL T., KARAKUŞ YILMAZ T., GÖKTAŞ Y.  
e-Kafkas Eğitim Araştırmaları Dergisi, cilt.3, ss.40-51, 2016 (Hakemli Dergi)
- XXII. **Designing and Developing Game Like Learning Experience in Virtual Worlds Challenges and Design Decisions of Novice Instructional Designers**  
KARAKUŞ YILMAZ T., ÇAĞILTAY K.  
Contemporary Educational Technology, cilt.7, ss.206-222, 2016 (Hakemli Dergi)
- XXIII. **Üç Boyutlu Oyunların Eğitimde Kullanılması**  
Çoban M., Yılmaz R. M., Karakuş Yılmaz T., Göktaş Y.  
Bayburt Eğitim Fakültesi Dergisi, cilt.11, ss.172-187, 2016 (Hakemli Dergi)

- XXIV. **Üç Boyutlu Oyunların Eğitimde Kullanılması**  
ÇOBAN M., YILMAZ R. M., KARAKUŞ T., GÖKTAŞ Y.  
BAYBURT EĞİTİM FAKÜLTESİ DERGİSİ, cilt.11, sa.1, ss.172-187, 2016 (Hakemli Dergi)
- XXV. **INVESTIGATING INSTRUCTIONAL DESIGN SKILL DEVELOPMENT DURING THE PROJECT BASED MULTIMEDIA DEVELOPMENT PROCESS**  
KARAKUŞ YILMAZ T., ÇAĞILTAY K.  
TURKISH ONLINE JOURNAL OF DESIGN ART AND COMMUNICATION, cilt.6, sa.2, ss.244-260, 2016 (ESCI)
- XXVI. **Üniversite Öğrencilerinin Oyun Oynama Alışkanlıklarının Uzamsal Becerilerine Etkisi**  
ÖZCAN K. V., AKBAY M., KARAKUŞ YILMAZ T.  
Kastamonu Eğitim Dergisi, cilt.24, ss.37-52, 2016 (Hakemli Dergi)
- XXVII. **Changes in Sociocultural Representations in Popular Digital Games**  
GÖKSU İ., ASLAN A., KARAKUŞ YILMAZ T.  
The Turkish Online Journal of Design, Art and Communication, cilt.6, ss.21-35, 2016 (ESCI)
- XXVIII. **Üç boyutlu sanal dünyalardaki tasarım öğelerinin motivasyon boyutları açısından incelenmesi**  
Reisoğlu İ., Yılmaz R. M., Çoban M., Topu F. B., Karakuş T., Göktaş Y.  
Pegem Eğitim ve Öğretim Dergisi, cilt.5, sa.3, ss.257-272, 2015 (Hakemli Dergi)
- XXIX. **İnsan performans teknolojisi uygulamalarındaki teknolojik müdahaleler**  
MEMNUNE P., KARAKUŞ T., GÖKTAŞ Y.  
Anadolu Üniversitesi Sosyal Bilimler Dergisi, cilt.15, ss.1-12, 2015 (Hakemli Dergi)
- XXX. **İlköğretim öğrencilerinin 3B sanal ortamda kış sporlarını öğrenmeye yönelik algıları**  
GUNAY F., BAYDAŞ Ö., KARAKUŞ T., GÖKTAŞ Y.  
Ondokuz Mayıs Üniversitesi Eğitim Fakültesi Dergisi, cilt.33, ss.664-675, 2014 (Hakemli Dergi)
- XXXI. **İlköğretim Öğrencilerinin 3 Boyutlu Sanal Öğrenme Ortamlarına Yönelik Tutumları Second Life Örneği**  
Yılmaz R. M., Karaman A., Karakuş T., Göktaş Y.  
Ege Üniversitesi Eğitim Fakültesi Dergisi, cilt.15, ss.538-555, 2014 (Hakemli Dergi)
- XXXII. **Eğitmen konsol yazılımları için kullanıcı arayüzü kılavuzu geliştirilmesi ve geçerleme süreci**  
KURŞUN E., KARAKUŞ T., YILMAZ A., ÇAĞILTAY K., İŞLER V., TEZCAN Ü., GÜRDAL S.  
Kara Harp Okulu Savunma Bilimleri Dergisi, cilt.11, ss.177-186, 2012 (Hakemli Dergi)
- XXXIII. **ICT Pre service Teachers Opinions about the Contribution of Initial Teacher Training to Teaching Practice**  
SANCAR TOKMAK H., KARAKUŞ T.  
Contemporary Educational Technology, cilt.2, ss.319-332, 2011 (Scopus)
- XXXIV. **TURKISH HIGH SCHOOL STUDENTS' CONSIDERATIONS, EXPECTATIONS AND AWARENESS ON DISTANCE EDUCATION**  
İNAL Y., KARAKUŞ T., ÇAĞILTAY K.  
TURKISH ONLINE JOURNAL OF DISTANCE EDUCATION, cilt.9, sa.4, ss.63-76, 2008 (ESCI)

## Kitap & Kitap Bölümleri

---

- I. **Web 2.0 destekli dijital öyküleme: teoriden uygulamaya**  
KARAKUŞ YILMAZ T.  
Dijital Öykülemede Tasarım Süreci, Yiğit Emrah Turgut, Editör, NOBEL, Ankara, ss.49-76, 2023
- II. **Eğitimde Dijital Oyunlar ve Dijital Oyun Tabanlı Öğrenme**  
KARAKUŞ YILMAZ T.  
DİJİTAL OYUNLAR -1 : Araçlar, Metodolojiler, Uygulamalar ve Öneriler, Prof. Dr. Şeref Sağıroğlu Prof. Dr. Halil İbrahim Bülbül Dr. Ahmet Kılıç Dr. Mustafa Küçükali Dr. Şahin Bayzan Doç. Dr. Yavuz Samur, Editör, NOBEL, Ankara, ss.463-478, 2022
- III. **Dijital Oyun Teknolojisi**

SAMUR Y.

Dijital Teknoloji Aracılı Düşünme Öğretimi, Mukaddes Erdem, Fırat Sarsar, Editör, PEGEM, Ankara, ss.347-377, 2020

**IV. Öğrenme ve Öğretimde Dönüşüm ve Web Araçları**

KARAKUŞ YILMAZ T.

Öğretim Teknolojileri, Mehmet Arif Özerbaş, Editör, PEGEM, Ankara, ss.179-216, 2020

**V. Dijital Haklar ve Sorumluluklar**

KARAKUŞ YILMAZ T.

Dijital Okuryazarlık: Araçlar, Metodolojiler, Uygulamalar ve Öneriler, Şeref Sağıroğlu, Halil İbrahim Bülbül, Ahmet Kılıç, Mustafa Küçükali, Editör, Nobel, Ankara, ss.127-180, 2020

**VI. Canlı Derslerde Etik**

KARAKUŞ YILMAZ T., AKSOY D. A.

Uzaktan Öğretimde Canlı Ders Uygulama İlkeleri ve Örnekleri, Selçuk Karaman, Engin Kurşun, Editör, Atatürk Üniversitesi, Erzurum, ss.169-182, 2020

**VII. Digital Öyküleme**

KARAKUŞ YILMAZ T.

Çoklu Ortam Uygulamaları, Bilal USANMAZ, Yüksel GÖKTAŞ, Editör, Atatürk Üniversitesi Açık Öğretim Fakültesi, Erzurum, 2017

**VIII. 3B Sanal Öğrenme Ortamlarında Kullanılan Yapılandırmacı Öğrenme Yaklaşımları**

KARAKUŞ YILMAZ T.

3 Boyutlu Sanal Dünyaların Eğitimde Kullanımı, Prof. Dr. Yüksel GÖKTAŞ, Editör, PEGEM, Ankara, ss.131-148, 2017

**IX. Bir Araştırma Metodolojisi Olarak Etkinlik Teorisi**

KARAKUŞ YILMAZ T.

Öğretim Teknolojilerinin Temelleri Teoriler Araştırmalar ve Eğilimler, Kürşat Çağıltay, Yüksel Göktaş, Editör, PEGEM, ss.379-394, 2016

**X. Olgu Bilim**

KARAKUŞ YILMAZ T.

Araştırma Yöntem ve Teknikleri II, Selçuk Karaman, Editör, Atatürk Üniversitesi, Erzurum, ss.1-17, 2016

**XI. Eğitim Ortamlarında Yeni Bir Yaklaşım: Oyunlaştırma**

FİŞ ERÜMİT S., KARAKUŞ T.

Eğitim Teknolojileri Okumaları, Buket Akkoyunlu, Ferhan Odabaşı, Abdullah Kuzu, Editör, PEGEM, Sakarya, ss.395-419, 2015

**XII. Bir Araştırma Metodolojisi Olarak Etkinlik Teorisi**

KARAKUŞ T.

Öğretim Teknolojilerinin Temelleri Teoriler Araştırmalar Eğitimler, Yüksel Göktaş, Kürşat Çağıltay, Editör, PEGEM, Ankara, ss.379-394, 2013

**XIII. İşletim Sistemleri**

ÇAĞILTAY K., KARAKUŞ YILMAZ T., KURŞUN E.

Temel Bilgi Teknolojileri I, Özgür YILMAZEL, Editör, Anadolu Üniversitesi, Eskişehir, ss.16-48, 2013

**XIV. E-posta - Kişisel Bilgi Yönetimi**

ÇAĞILTAY K., KARAKUŞ YILMAZ T., KURŞUN E.

Temel Bilgi Teknolojileri I, Özgür YILMAZEL, Editör, Anadolu Üniversitesi, Eskişehir, ss.126-147, 2013

**XV. Practices and Potential of Activity Theory for Educational Technology Research**

KARAKUŞ T.

Handbook of Research on Educational Communications and Technology, Spector, M., Merrill, D., Elen, J. & Bishop, M., Editör, Springer, Londrina, ss.151-160, 2013

**XVI. Bilgisayar Donanımı ve Hata Bulma**

Çağıltay K., Karakuş Yılmaz T., Kurşun E.

Temel Bilgi Teknolojileri II, Özgür YILMAZEL, Editör, Anadolu Yayınları, Eskişehir, ss.1-27, 2013

**XVII. Cognitive Interviewing and responses to EU Kids Online survey questions.**

OGAN C., KARAKUŞ T., KURŞUN E.

Children risk and safety on the internet , Editör, UK:The Policy Press., 2012

**XVIII. Lessons Learned from Cognitive Interviewing and Responses to Survey Questions in the EU Kids Online Study**

OGAN C., KARAKUŞ YILMAZ T., KURŞUN E., ÇAĞILTAY K., KAŞIKÇI D.

Children Risk and Safety on the Internet, Sonia Livingstone, Leslie Haddon, Anke Görzig, Editör, The Policy Press, Bristol, 2012

**XIX. All I Really Needed to Know I Learned by Playing Games**

BIXLER B., CADY D., OHMBERGER M., HUANG W., JOOSTEN T., KARAKUŞ YILMAZ T.

Real time research experiments in improvisational game scholarship, SEAN DIKKERS, ERIC ZIMMERMAN, KURT SQUIRE, CONSTANCE STEINKUEHLER, Editör, ETC Press, MADISON, 2010

**XX. Eğitimin Değişen Yüzü E Öğrenme**

AŞKUN C. S., BARAN B., KARAKUŞ YILMAZ T., KURŞUN E., UZUN E., ADIYAMAN Z., BAYIR ONAT G., DEMİREL F., UZUN S., YALÇINALP S.

Orta Doğu Teknik Üniversitesi Mezunlar Derneği, Ankara, 2007

## Hakemli Kongre / Sempozyum Bildiri Kitaplarında Yer Alan Yayınlar

---

- I. **Ticari Oyunların Eğitimde Kullanımının Etkileri Üzerine Araştırma Eğilimleri**  
GEZMİŞ GÜNDOĞDU M., KARAKUŞ YILMAZ T.  
Eurasian Conference on Human Computer Interaction (HCI-E), İstanbul, Türkiye, 22 - 23 Kasım 2024
- II. **Eurasian Conference on Human Computer Interaction (HCI-E)**  
İNCESU E., KARAKUŞ YILMAZ T.  
Eurasian Conference on Human Computer Interaction (HCI-E), İstanbul, Türkiye, 22 - 23 Kasım 2024
- III. **Comparing Global and Local Scientific Trends in Educational Technology: A Bibliometric Mapping of Theses from YOKTEZ and ProQuest**  
YILDIZ M., KARAKUŞ YILMAZ T.  
17th INTERNATIONAL COMPUTER AND INSTRUCTIONAL TECHNOLOGIES SYMPOSIUM (ICITS), Kastamonu, Türkiye, 3 - 05 Ekim 2024, ss.141
- IV. **Using Reality Technologies with Gamification A Bibliometric Study**  
YILDIZ M., KARAKUŞ YILMAZ T.  
XI International Eurasian Educational Research Congress, 21 - 24 Mayıs 2024
- V. **R ile Bilimsel Araştırmalarda Bibliyometrik Analiz Scopus ve Web of Science Veritabanları Üzerine Bir İnceleme**  
YILDIZ M., KARAKUŞ YILMAZ T.  
22. Akademik Bilişim Konferansı, 22 - 23 Şubat 2024
- VI. **The Kahoot Effect in Learning Processes Reflections in Turkey**  
YILDIZ M., KARAKUŞ YILMAZ T.  
International Marmara Social Sciences Congress, 15 - 16 Aralık 2023
- VII. **Müze sanal turu sürecinde görev tipinin bilişsel yük ve hatırlama üzerindeki etkisi**  
Karakuş Yılmaz T., Yılmaz Z., Arpacık Ö.  
International Eastern Conference on Human-Computer Interaction, Erzurum, Türkiye, 23 - 24 Kasım 2023
- VIII. **Oyunlaştırılmış mobil rehberlikli müze öğrenmesinde dikkat bölünmesi ve görev zorluğunun etkileri**  
KARAKUŞ YILMAZ T., ARPACIK Ö., YAĞANOĞLU M.  
International Eastern Conference on Human-Computer Interaction, Nahcivan, Azerbaycan, 9 - 10 Eylül 2022, cilt.1, ss.239-241
- IX. **Çevrimiçi Ders Yürüten Eğitimciler İçin Yürütülen Mentörlük Sürecinin Öğretim Üyesi ve Öğrenci Deneyimlerine Etkisinin İncelenmesi"**  
GEZMİŞ GÜNDOĞDU M., KARAKUŞ YILMAZ T.  
International Congress on Open Learning and Distance Education 2022, Erzurum, Türkiye, 29 - 30 Kasım 2022,



- X. **Oyunlaştırılmış ve Yapılandırılmış Rehberliğin Sanal Müzede Öğrenme Deneyimine Etkisi**  
KARAKUŞ YILMAZ T., AVİNÇ Z., BAŞCI NAMLI Z., MERAL E.  
15.th International Computer and Instructional Technologies Symposium (ICITS 2022), 07 Eylül 2022
- XI. **Çevrim İçi Öğrenme Ortamlarında Oyunlaştırma Uygulamalarının Öğrenme Kazanımları Üzerindeki Etkileri**  
ŞİMŞEK E., KARAKUŞ YILMAZ T.  
5th International Open and Distance Learning Conference, Eskişehir, Türkiye, 28 - 30 Eylül 2022, cilt.1, ss.1306-1307
- XII. **Dijital (İnternet) Becerilerin Ölçme Yöntemi Açısından İncelenmesi: Literatür Taraması**  
YILDIRIM Ö., KURŞUN E., ASLAN A., GÖKSU İ., TURGUT Y. E., KARAKUŞ YILMAZ T.  
Fatih Projesi Eğitim Teknolojileri Zirvesi 2018 (Fatih ETZ 2018), Ankara, Türkiye, 2 - 03 Kasım 2018
- XIII. **Dijital Oyun, Arkadaş, Mekan: Gençlerin PlayStation Salonlarını Tercihlerinin Nedenleri**  
ASLAN A., TURGUT Y. E., KARAKUŞ YILMAZ T.  
12th International Computer and Educational Technologies Symposium - ICITS2018, 2 - 04 Mayıs 2018
- XIV. **Ebeveyn Arabulucuğu ve Çocukların İnternet Fırsatlarına Erişimi: İlişkisel bir Analiz**  
TURGUT Y. E., ASLAN A., KURŞUN E., KARAKUŞ YILMAZ T.  
12th International Computer and Educational Technologies Symposium - ICITS2018, 2 - 04 Mayıs 2018
- XV. **Dijital ve Somut Materyallerle Oyun Oynama Arasında Öğrenme Farklılıklarının İncelenmesi: Tangram Örneği**  
TURGUT Y. E., ASLAN A., YILDIZ M., KARAKUŞ YILMAZ T.  
12th International Computer and Educational Technologies Symposium - ICITS2018, 2 - 04 Mayıs 2018
- XVI. **Design of A Game Module for Adaptive Intelligent Tutoring Systems**  
ERÜMİT A. K., BAHÇEKAPILI T., NABIYEV V., KARAKUŞ YILMAZ T., AYGÜN E. S., ÇETİN İ.  
European Conference on Educational Research (ECER2018), 4 - 07 Eylül 2018
- XVII. **Bir Bağımlılık Faktörü olarak Kaptırma Hissinin Farklı Oyun Oynama Durumlarına göre İncelenmesi**  
KARAKUŞ YILMAZ T., ÖZGÜNGÖRDÜ G., KARA İ.  
2018 Uluslararası Çocuk ve Bilgi Güvenliği Kongresi, 11 - 13 Nisan 2018
- XVIII. **Sanal dünyalarda oyunlaştırılmış rehberlik: Bilişsel ve duyuşsal çıktılarının incelenmesi**  
KARAKUŞ YILMAZ T., KARAMAN A.  
2018 Uluslararası Çocuk ve Bilgi Güvenliği Kongresi, 11 - 13 Nisan 2018
- XIX. **Türkiye ve Avrupa'da Siber Zorbalık Çalışmaları Üzerine Bir İçerik Analizi**  
GÜNDÜZ A., KARAKUŞ YILMAZ T.  
11th International Computer and Educational Technologies Symposium, Malatya, Türkiye, 24 - 26 Mayıs 2017
- XX. **Oyunlaştırılmış Zaman Yönetimi Uygulamalarının Öğrencilerin Siberaylaklık Davranışları Üzerindeki Etkisi,**  
YÜRÜK S. E., KARAKUŞ YILMAZ T., YILMAZ R. M.  
11th International Computer and Educational Technologies Symposium, Malatya, Türkiye, 24 - 26 Mayıs 2017
- XXI. **İngilizce Kelime Öğretimi için Kullanılan Farklı Hipermedya Uygulamalarının Ortaokul Öğrencilerinde Başarı, Kalıcılık ve Bilişsel Yüke Etkisi**  
YAVUZ M., KILIÇ Ş., GÜNDÜZ A., KARAKUŞ YILMAZ T.  
11th International Computer and Educational Technologies Symposium, Malatya, Türkiye, 24 - 26 Mayıs 2017
- XXII. **Türkiye'de Coğrafi Bölgeler Göre Çocukların İnternet Kullanımları**  
Aslan A., Turgut Y. E., Karakuş Yılmaz T.  
4th International Instructional Technologies and Teacher Education Symposium, Rize, Türkiye, 6 - 08 Ekim 2016, ss.345-350
- XXIII. **Social Network Role on Peer and Tutor Feedback An Evaluation**  
KARAKUŞ YILMAZ T., TAŞ Y.  
International Congress on Education, Saray Bosna, Bosna-Hersek, 2 - 05 Haziran 2016
- XXIV. **Sosyal Çevrenin Gözünden Güvenli İnternet Kullanımı**  
TURGUT Y. E., ASLAN A., KURŞUN E., KARAKUŞ YILMAZ T.

International Computer & Instructional Technologies Symposium, 16 - 18 Mayıs 2016

- XXV. **Zekâ Oyunlarının Türkçe ve Matematik Derslerinde Kullanılmasının Ortaokul öğrencilerinin Problem Çözme Becerilerine Akademik Başarılarına ve Derse Katılımlarına Etkisi**  
Demirel T., Karakuş Yılmaz T.  
10th International Computer and Educational Technologies Symposium, Rize, Türkiye, 16 - 18 Mayıs 2016
- XXVI. **İnternet Kafelerde Oyun Oynayan Çocukların İnternet Kafeleri Tercih Etme Nedenleri**  
ÖZKAN A., SAY M., KARAKUŞ YILMAZ T.  
10th International Computer and Educational Technologies Symposium, 16 - 18 Mayıs 2016
- XXVII. **Türkiye'de Çocukların Güvenli İnternet Kullanımına Yönelik Uygulamalar ve Sosyal Çevrenin Etkisi**  
Aslan A., Karakuş Yılmaz T.  
10th International Computer and Educational Technologies Symposium, Rize, Türkiye, 16 - 18 Mayıs 2016, ss.397-407
- XXVIII. **Dijital Oyun Ortamında Tasarım Yapmanın Lise Öğrencilerinin Uzamsal Becerisine ve Uygun Başarısına ve Özyeterlilikine Etkisi**  
AKBAY M., KARAKUŞ YILMAZ T.  
10th International Computer and Educational Technologies Symposium, 16 - 18 Mayıs 2016
- XXIX. **Matematik Dersi Basamak Değerleri Konusu için MS Excel de geliştirilen Bilişsel Aracın 4 Sınıf Öğrencilerinin Başarılarına Etkisi ve Kullanımlarının İncelenmesi**  
AKBAY M., BOLAT Y. İ., KARAKUŞ YILMAZ T.  
VII. Uluslar Arası Eğitim Araştırmaları Kongresi, 5 - 08 Mayıs 2016
- XXX. **Kullanılabilirlik Kavramının Alanyazına Dayalı Değerlendirilmesi Ve Bir Kavramsal Çerçeve Önerisi Şehir Kullanılabilirliği Yaklaşımı**  
KARAMAN E., KARAKUŞ T., ÇAKICI F. Z., KURŞUN E., ŞİMŞEK G.  
International Winter Cities Symposium, 10 - 12 Şubat 2016, ss.630-643
- XXXI. **Akıllı oyunlarının Matematik ve Türkçe derslerinde kullanılması geliştirme süreci ve öğretmen öğrenci görüşleri**  
DEMİREL T., KARAKUŞ YILMAZ T.  
18. AB Akademik Bilişim Konferansı, Türkiye, 3 Şubat - 05 Mart 2016
- XXXII. **Integrating Mind Games into Language and Mathematics Courses A Case Study**  
DEMİREL T., KARAKUŞ T., KURŞUN E., METİN E.  
American Association of Educational Technology Annual Meeting, 3 - 07 Kasım 2015
- XXXIII. **Kalabalık Gruplarda Oyunlaştırma Sürecinin Planlanması Yürütülmesi Ve Değerlendirilmesi**  
KARAKUŞ T., FİŞ ERÜMİT S.  
3th International Instructional Technologies & Teacher Education Symposium, 9 - 11 Eylül 2015
- XXXIV. **2000-2014 Yılları Arasında Yapılmış Olan İnternet Bağımlılığı Çalışmalarındaki Bağımlılığa Etki Eden Faktörler ve Metodolojik Yönelimler**  
GÜNDÜZ A., KARAKUŞ YILMAZ T.  
3rd International Instructional Technologies Teacher Education Symposium, 9 - 11 Eylül 2015
- XXXV. **Sanal Dünyalarda Kullanılan Öğretim Stratejileri Yöntemleri ve Teknikleri**  
KOÇAK Ö., DEMİREL T., KARAKUŞ YILMAZ T., GÖKTAŞ Y.  
II. International Eurasian Educational Research Congress, Ankara, Türkiye, 8 - 10 Haziran 2015
- XXXVI. **Tangram Oyununun Uzamsal Görselleştirme ve Zihinsel Döndürmeye Etkisi**  
SAY M., ARSLANTAŞ A., KAYA V., KARAKUŞ T.  
2. Ulusal Meslek Yüksekokulları Sosyal ve Teknik Bilimler Kongresi, Türkiye, 7 - 08 Mayıs 2015
- XXXVII. **Levels of recalling knowledge in three dimensional virtual learning environments based on presence and engagement**  
TOPU F. B., REİSOĞLU İ., KARAKUŞ YILMAZ T., GÖKTAŞ Y.  
American Educational Research Association Annual Meeting, Chicago-Illinois, Amerika Birleşik Devletleri, 16 - 20 Nisan 2015
- XXXVIII. **Technical Problems Experienced in the Virtual Learning Environment and Coping Strategies**  
GÖKTAŞ Y., Caban M., KARAKUŞ YILMAZ T.

9th International Conference of Information and Communiation Technologies (AICT), Rostov-on-Don, Rusya, 14 - 16 Ekim 2015, ss.565-569

- XXXIX. **Uzamsal Becerilerin Üç Boyutlu Masaüstü Sanal Gerçeklik Ortamlarındaki Deneyim Üzerine Etkileri**  
KARAKUŞ YILMAZ T., ÜSTÜN A. G.  
8th International Computer and Instructional Technologies Symposium, 18 - 20 Eylül 2014
- XL. **Dijital Oyunlarda Oynanabilirlik Kullanılabilirlik ve Akış Deneyimi Arasındaki İlişki**  
AVİNÇ Z., KARAMAN A., KARAKUŞ YILMAZ T.  
8th International Computer and Instructional Technologies Symposium, 18 - 20 Eylül 2014
- XLI. **Ebeveynlerin Çocuklarının Bilgisayar Oyunu Oynamalarına Karşı Tutumunun İncelenmesi**  
FİDAN A., KAZEZ H., KARAKUŞ YILMAZ T.  
2nd International Instructional Technologies & Teacher Education Symposium, 20 - 22 Mayıs 2014
- XLII. **Oyunlaştırma Stratejilerinin Eğitimde Kullanımına Yönelik Modelin Geliştirilmesi Tasarım Tabanlı Bir Çalışma**  
KARAKUŞ YILMAZ T., FİŞ ERÜMİT S.  
2nd International Instructional Technologies & Teacher Education Symposium, 20 - 22 Mayıs 2014
- XLIII. **Üç boyutlu sanal dünyalardaki farklı çoklu ortamların ARCS modeli açısından incelenmesi**  
REİSOĞLU İ., YILMAZ R. M., ÇOBAN M., TOPU F. B., KARAKUŞ YILMAZ T., GÖKTAŞ Y.  
2nd International Instructional Technologies & Teacher Education Symposium, Afyonkarahisar, Türkiye, 20 - 22 Mayıs 2014
- XLIV. **Çok Kullanıcı Dijital Oyunların Grup Çalışması Ortamlarına Karşı Tutuma Etkisi**  
KOKOÇ M., KARAKUŞ T.  
2nd International Instructional Technologies & Teacher Education Symposium, 20 - 22 Mayıs 2014
- XLV. **Güvenli İnternet Kullanımında Aile Desteği**  
TOPU F. B., TURAN Z., KARAKUŞ YILMAZ T., KURŞUN E.  
1. Çocuk ve Bilgi Güvenliği Kongresi, Türkiye, 7 - 09 Kasım 2013
- XLVI. **Educational Potential of 3D Virtual Learning Environments**  
REİSOĞLU İ., BAYDAŞ ÖNLÜ Ö., ÇOBAN M., KARAKUŞ YILMAZ T., GÖKTAŞ Y., TOPU F. B.  
Association for Educational Communications and Technology, California, Amerika Birleşik Devletleri, 30 Ekim - 03 Kasım 2013
- XLVII. **Educational potential of 3D virtual learning environments**  
REİSOĞLU İ., BAYDAŞ Ö., ÇOBAN M., GUNAY F., KARAKUŞ YILMAZ T., GÖKTAŞ Y.  
Association for Educational Communications and Technology International Conference, 30 Ekim - 02 Kasım 2013
- XLVIII. **The development of a criteria list for the selection of 3D virtual worlds**  
REİSOĞLU İ., TOPU F. B., YILMAZ R. M., KARAKUŞ YILMAZ T., GÖKTAŞ Y.  
The Association for Educational Communications and Technology International Convention, Anaheim-Los Angeles, California, Amerika Birleşik Devletleri, 29 Ekim - 02 Kasım 2013
- XLIX. **Orchestrating instruments in designing 3d virtual worlds for leaning: A framework of design**  
BAYDAŞ ÖNLÜ Ö., TOPU F. B., YILMAZ R. M., KARAKUŞ YILMAZ T., ÖZTÜRK M. E., GÖKTAŞ Y.  
The Association for Educational Communications and Technology International Convention, Anaheim-Los Angeles, California, Amerika Birleşik Devletleri, 29 Ekim - 02 Kasım 2013
- L. **Bilgisayar Oyunlarındaki Kültürel Unsurların Türkiye deki Kullanıcıların Oyun Tercihine Etkisi**  
ÇOBAN M., ASLAN A., KARAKUŞ YILMAZ T., GÖKTAŞ Y.  
1st International Instructional Technologies Teacher Education Symposium, Trabzon, Türkiye, 26 - 28 Haziran 2013
- LI. **Üst Biliş Süreçlerinin Harekete Geçirilmesi Bir Yüksek Lisans Dersinin Öğretim Tasarımı ve Değerlendirilmesi**  
AYDEMİR M., KARAKUŞ YILMAZ T.  
1st International Instructional Technologies & Teacher Education Symposium, 26 - 28 Haziran 2013
- LII. **Online risks and coping strategies of children**  
TURAN Z., KARAKUŞ YILMAZ T., KURŞUN E., TOPU F. B.  
1st International Instructional Technologies Teacher Education Symposium, 26 - 28 Haziran 2013

- LIII. **Online risks and coping strategies of children**  
TURAN Z., KARAKUŞ YILMAZ T., KURŞUN E., TOPU F. B.  
1st International Instructional Technologies & Teacher Education Symposium, Trabzon, Türkiye, 26 - 28 Haziran 2013
- LIV. **Türkiye deki Kullanıcıların Dijital Oyun Tercihinde Oyundaki Kültürel Unsurların Etkisi**  
ÇOBAN M., ASLAN A., KARAKUŞ T., GÖKTAŞ Y.  
1st International Instructional Technologies & Teacher Education Symposium, 26 - 28 Haziran 2013
- LV. **Kış sporları 3 boyutlu sanal öğrenme ortamının tasarımı**  
TOPU F. B., KARAMAN A., REİSOĞLU İ., KARAKUŞ YILMAZ T.  
7th International Computer & Instructional Technologies Symposium, 6 - 08 Haziran 2013
- LVI. **Kış sporları 3 boyutlu sanal öğrenme ortamının tasarımı**  
TOPU F. B., KARAMAN A., REİSOĞLU İ., KARAKUŞ YILMAZ T.  
7th International Computer Instructional Technologies Symposium, 6 - 08 Haziran 2013
- LVII. **Bir 3 boyutlu sanal öğrenme ortamı tasarımı: Karar verme süreçleri**  
TOPU F. B., KARAMAN A., REİSOĞLU İ., KARAKUŞ YILMAZ T.  
7th International Computer & Instructional Technologies Symposium, Erzurum, Türkiye, 6 - 08 Haziran 2013
- LVIII. **Güvenli İnternet Kullanımına Yönelik Evde Alınan Önlemler Ebeveyn Ve Çocuk Açısından Bir Karşılaştırma**  
KARAKUŞ YILMAZ T., KURŞUN E., ÇAĞILTAY K.  
6th International Computer and Instructional Technologies Symposium, 4 - 06 Ekim 2012
- LIX. **3 Boyutlu Sanal Dünyalarda Motivasyon Opensim Örneği**  
TOPU F. B., YILMAZ R. M., ÇOBAN M., KARAKUŞ YILMAZ T., GÖKTAŞ Y.  
6. International Computer and Instructional Technologies Symposium, Gaziantep, Türkiye, 4 - 06 Ekim 2012
- LX. **The Role of Questionnaire Construction and Cognitive Interviewing in the Assessment of Children s Online Risk Taking and Other Activities**  
CHRİSTİNE O., KARAKUŞ YILMAZ T., KURŞUN E.  
International Communication Association Conference, 23 - 28 Mayıs 2012
- LXI. **3 Boyutlu Sanal Dünyalarda Buradalık ve Sosyal Buradalık**  
YILMAZ R. M., TOPU F. B., ÇOBAN M., KARAKUŞ YILMAZ T., GÖKTAŞ Y.  
4. Eğitim Araştırmaları Birliği Kongresi, İstanbul, Türkiye, 4 - 07 Mayıs 2012
- LXII. **Türkiye Avrupa ve Amerika Birleşik Devletlerinde Çocukların Sosyal Ağ Alışkanlıkları Karşılaştıkları Riskler ve Alınan Önlemler**  
KARAKUŞ YILMAZ T., KURŞUN E., ÇAĞILTAY K.  
Risk Altında ve Korunması Gereken Çocuklar Uluslararası Sempozyumu, Türkiye, 24 - 25 Nisan 2012
- LXIII. **Öğretim Teknolojilerinin Üniversitede Kullanımına Yönelik Alışkanlıklar ve Beklentiler Betimleyici Bir Çalışma**  
ÇAĞILTAY K., YILDIRIM İ. S., ARSLAN İ., GÖK A., GÜREL G., KARAKUŞ YILMAZ T., UZUN E., ÜLGEN E., YILDIZ İ.  
9. Akademik Bilişim Konferansı Bildirileri, Türkiye, 31 Ocak 2007, ss.263-270
- LXIV. **Öğrenci Gözüyle Aşırma İntihal Neden Ve Çözüm Önerileri**  
UZUN E., KARAKUŞ YILMAZ T., KURŞUN E., KARAASLAN H.  
9. Akademik Bilişim Konferansı Bildirileri, Türkiye, 31 - 02 Ocak 2007, ss.191-196
- LXV. **The Use Of Social Networks Among Children in Turkey**  
ÇAĞILTAY K., KARAKUŞ T., KURŞUN E., DUYGU K., İSA C., ŞAHİN B.  
EU Kids Online II Final Conference, 22 - 23 Eylül 2011
- LXVI. **EU Kids Online Türkiye Bulguları**  
ÇAĞILTAY K., OGAN C., KAŞIKÇI D., KARAKUŞ YILMAZ T., KURŞUN E.  
15. Türkiye'de İnternet Konferansı, Türkiye, 2 - 04 Aralık 2010
- LXVII. **Technology Integration via Faculty Mentoring Approach An Investigation with Activity Theory Framework**  
KARAKUŞ YILMAZ T.  
Association for Educational Communications and Technology 2010 Convention, 26 - 30 Ekim 2010

- LXVIII. **Smart Toy Project for Kindergarten Children**  
KARA N., AYDIN C. Ç., YILDIZ İ., KARAKUŞ YILMAZ T., ÇAĞILTAY K.  
4th International Computer & Instructional Technologies, 24 - 26 Haziran 2010
- LXIX. **The Findings of the EU Project Intended for Game Base Learning and Educational Games Workshop**  
KARAKUŞ YILMAZ T., KURŞUN E., ÇAĞILTAY K.  
4th International Computer & Instructional Technologies Symposium, 24 - 26 Haziran 2010
- LXX. **The Use and Evaluation of Studio Approach in the Design of Instructional Technologies**  
KARAKUŞ YILMAZ T., GEDİK N., ÇAĞILTAY K.  
4th International Computer & Instructional Technologies Symposium, 24 - 26 Haziran 2010
- LXXI. **Usability Cases in Education Experiences Challenges and Lessons Learned**  
BARAN JOVANOVIĆ E., KARAKUŞ YILMAZ T., DEMİRASLAN ÇEVİK Y., SHAH K.  
Association for Educational Communications and Technology 2009 Convention, 27 - 31 Ekim 2009
- LXXII. **Flexible Online Learning and Game based Learning Environments Do They Make a Happy Marriage**  
KAJAL S., ANA PAULA C., KARAKUŞ YILMAZ T.  
Association for Educational Communications and Technology 2009 Convention, 27 - 31 Ekim 2009, ss.403-407
- LXXIII. **An Investigation and Comparison of Students and Instructors Perspectives of ICT Use in Higher Education**  
KARAKUŞ YILMAZ T., ARSLAN İ., UZUN E., ÇAĞILTAY K., YILDIRIM İ. S.  
Association for Educational Communications and Technology International Conference, 27 - 31 Ekim 2009, ss.117-120
- LXXIV. **Alternative Technology Exploratorium Efforts to Bring Mainstream Gaming Into Teacher Education**  
SHAH K., CORREIA A. P., KARAKUŞ YILMAZ T.  
Games, Learning and Society Conference, 10 - 12 Haziran 2009
- LXXV. **Gender and Teenage Computer Use and Gaming Activity in Turkey and the United States**  
CHRISTINE O., KARAKUŞ T., YAVUZ İ., ÇAĞILTAY K.  
EU Kids Online I Conference, 11 Haziran 2009
- LXXVI. **Web based Course Design Preferences of Pre service Chemistry Teachers with Learning Objects**  
KARAMAN S., KURŞUN E., KARAKUŞ YILMAZ T.  
Society for Information Technology and Teacher Education International Conference 2009, 2 - 06 Mart 2009, ss.398-405
- LXXVII. **Designing Narratology Based Educational Games with Non players**  
YAVUZ İ., KARAKUŞ YILMAZ T., ÇAĞILTAY K.  
3rd International Conference on E-Learning and Games, Nanjing, Çin, 25 - 27 Haziran 2008, ss.528-534
- LXXVIII. **An Eye Tracking Study The Effects of Individual Differences on Navigation Patterns and Recall Performance on Hypertext Environments**  
KARAKUŞ YILMAZ T., SANCAR TOKMAK H., ÇAĞILTAY K.  
World Conference on Educational Multimedia, Hypermedia and Telecommunications 2008, Viyana, Avusturya, 30 Haziran - 04 Temmuz 2008, ss.1272-1278
- LXXIX. **Exploring the Affects of the Implementation of the Heuristic Professional Learning Modelling Principles on an In Service Training**  
SANCAR TOKMAK H., KARAKUŞ YILMAZ T., KARACA F., YÜKSEL ARSLAN P.  
Society for Information Technology and Teacher Education International Conference 2008, Las Vegas, Amerika Birleşik Devletleri, 2 - 06 Mart 2008, ss.3925-3936
- LXXX. **Learning a New Game Usability Gender and Education**  
SANCAR TOKMAK H., KARAKUŞ YILMAZ T., ÇAĞILTAY K.  
3rd Balkan Conference in Informatics, Bulgaristan, 27 - 29 Eylül 2007
- LXXXI. **What People in Turkey Think About E Learning Their Awareness and Preferences**  
KARAKUŞ YILMAZ T., ADIYAMAN Z., BAYIR G., AŞKUN C. S., BARAN B., DEMİREL F., KURŞUN E., UZUN E., UZUN S., YALÇINALP S.  
2nd International Open and Distance Learning, 13 - 15 Eylül 2006, ss.585-598
- LXXXII. **Preservice Computer Teachers Selections of Game Design Dynamics Based upon Their Game**

### Preferences Habits and Technical Backgrounds

KARAKUŞ YILMAZ T., İNAL Y., ÇAĞILTAY K.

World Conference on Educational Multimedia, Hypermedia and Telecommunications 2006, Amerika Birleşik Devletleri, 26 - 30 Haziran 2006, ss.2337-2342

### LXXXIII. Random Assigned Collaborative Working In A Distance Education Course Experience And Recommendations Of Students

YILDIZ İ., KARAKUŞ YILMAZ T., KURŞUN E., UZUN E., KARAASLAN H.

World Conference on Educational Multimedia, Hypermedia and Telecommunications 2007, Kanada, 25 - 29 Haziran 2007, ss.4505-4510

### LXXXIV. Uzaktan Eğitimde Akıllı Sınıf Uygulamaları ODTÜ Akıllı Sınıf Örneği

KURŞUN E., KARAKUŞ YILMAZ T.

8. Uluslararası Eğitim Teknolojileri Konferansı, 21 - 23 Eylül 2005

## Diğer Yayınlar

---

### I. Türkiye'deki Çocukların ve Ebeveynlerin Bilinçli ve Güvenli İnternet Kullanım, Deneyim ve Alışkanlıkları Raporu

Karakuş Yılmaz T., Bayzan \*, Kurşun E., Aslan A., Turgut Y. E.

Teknik Rapor, ss.1-56, 2022

## Desteklenen Projeler

---

- I. Karakuş Yılmaz T., Kurşun E., Yıldırım Ö., Aslan A., Turgut Y. E., Diğer Resmi Kurumlarca Desteklenen Proje, Öğretmen, Öğrenci ve Ebeveynlere Yönelik İnternetin Bilinçli ve Güvenli Kullanımı Becerilerinin Ölçülmesi ve Geliştirilmesine Yönelik Saha Çalışması, 2022 - 2023
- II. Karakuş Yılmaz T., Meral E., Başcı Namlı Z., Yağanoğlu M., Karadeniz C., Arpacık Ö., TÜBİTAK Projesi, Oyunlaştırılmış Mobil Destekli Müze Eğitimi Uygulamalarına Yönelik Çerçevenin Geliştirilmesi ve Sosyal Bilgiler Dersindeki Bilişsel Duyuşsal Kazanımlara Etkisinin İncelenmesi, 2021 - 2023
- III. Karakuş Yılmaz T., Bayzan Ş., Turgut Y. E., Yıldırım Ö., Aslan A., Kurşun E., Diğer Resmi Kurumlarca Desteklenen Proje, Türkiye'nin İnternet Kullanım Alışkanlıklarının Belirlenmesine Yönelik Saha Çalışması, 2021 - 2022
- IV. Erümit A. K., Karakuş Yılmaz T., TÜBİTAK Projesi, ÖĞRENCİLERİN PROBLEM ÇÖZME BECERİLERİNİ GELİŞTİRMEYE YÖNELİK OYUN TABANLI UYARLANABİLİR ZEKİ ÖĞRETİM SİSTEMİNİN TASARLANMASI, UYGULANMASI VE DEĞERLENDİRİLMESİ, 2016 - 2019
- V. KARAKUŞ YILMAZ T., Yükseköğretim Kurumları Destekli Proje, ERZURUM İLİNDE İKAMET EDEN 0-8 YAŞ ARASINDAKİ ÇOCUKLARIN İNTERNET VE MOBİL TEKNOLOJİ ALIŞKANLIKLARI VE GÜVENLİ İNTERNET KULLANIMI, 2015 - 2016
- VI. KARAKUŞ YILMAZ T., Yükseköğretim Kurumları Destekli Proje, ÇOCUKLARIN GÜVENLİ İNTERNET KULLANIMI VE UYGULAMALARIN DEĞERLENDİRİLMESİ, 2014 - 2015
- VII. KARAKUŞ YILMAZ T., Yükseköğretim Kurumları Destekli Proje, ZEKA OYUNLARININ EĞİTİME ENTEGRASYONU VE DEĞERLENDİRİLMESİ, 2014 - 2015
- VIII. KURŞUN E., KARAKUŞ YILMAZ T., Yükseköğretim Kurumları Destekli Proje, ŞEHİR KULLANILABİLİRLİK ENDEKSİNİN GELİŞTİRİLMESİ VE UYGULAMASI, 2013 - 2014
- IX. Gökteş Y., Karakuş Yılmaz T., Öztürk M. E., TÜBİTAK Projesi, KIŞ SPORLARINA OLAN İLGİ VE FARKINDALIK ÜZERİNE 3B SANAL VE ÇOKLU ORTAMLARIN ETKİSİ, 2012 - 2014
- X. Çoban M., Öztürk M. E., Karakuş Yılmaz T., Gökteş Y., TÜBİTAK Projesi, Kış sporlarına olan ilgi ve farkındalık üzerine 3B sanal ve çoklu ortamların etkisi, 2012 - 2014
- XI. KARAKUŞ YILMAZ T., Yükseköğretim Kurumları Destekli Proje, 3 BOYUTLU MASAÜSTÜ SANAL GERÇEKLİK TEKNOLOJİSİ İLE ETKİN ÖĞRETİM ORTAMLARI TASARLANMASI VE ÖĞRENMEYE ETKİSİNİN ARAŞTIRILMASI,

2013 - 2013

- XII. KARAKUŞ YILMAZ T., TOPU F. B., Yükseköğretim Kurumları Destekli Proje, ERZURUM İLİ ÇEVRESİNDE İKAMET EDEN İLKÖĞRETİM SEVİYESİNDEKİ ÇOCUKLARIN, VELİLERİNİN VE ÖĞRETMENLERİNİN İNTERNET GÜVENLİĞİ KONUSUNDA BİLİNÇLENDİRİLMESİ, 2012 - 2013

## Davetli Konuşmalar

---

- I. Öğretim Teknolojilerinin Okul Dışında Yolculuğu, Seminer, Bahçeşehir Üniversitesi, Türkiye, Aralık 2022
- II. Uzaktan Senkron Eğitim Uygulama Semineri, Seminer, Erciyes Üniversitesi, Türkiye, Eylül 2020
- III. Teknoloji ve Sosyal Medyanın Bilinçli Kullanımı, Seminer, Erzurum İl Millî Eğitim Müdürlüğü, Türkiye, Kasım 2018

## Ödüller

---

- I. Karakuş Yılmaz T., Gezmiş Gündoğdu M., Konferans Bildiri Sıralama Ödülü, Atatürk Üniversitesi, Açık Ve Uzaktan Öğretim Fakültesi, Kasım 2022
- II. Karakuş Yılmaz T., Bilimsel Patent ve Proje Başarı Belgesi, Atatürk Üniversitesi, Şubat 2022
- III. Karakuş Yılmaz T., Bilimsel Teşvik - Etkin Makale Ödülü, Atatürk Üniversitesi, Nisan 2016
- IV. Karakuş Yılmaz T., Cevat Alkan Genç Araştırmacı, Uluslararası Bilgisayar Ve Öğretim Teknolojileri Eğitimi Sempozyumu, Eylül 2014
- V. Karakuş Yılmaz T., Bilimsel Teşvik - Atıf Ödülü, Atatürk Üniversitesi, Nisan 2014